

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
SURAT PERSETUJUAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Perumusan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI, KERANGKA BERFIKIR, DAN HIPOTESIS	6
A. Kajian Teori	6
1. Hakikat <i>Outbound</i>	6
2. Manfaat <i>Outbound</i>	8

3. Hakikat Kerjasama	11
4. Pembentukan dan Tujuan Kerjasama	16
5. Hakikat Karyawan.....	21
6. Dinas Olahraga dan Pemuda (DISORDA).....	23
7. Gelanggang Remaja Jakarta Timur (GRJT)	26
B. KERANGKA BERPIKIR	29
C. HIPOTESIS	30
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
A. Tujuan Penelitian.....	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian	31
C. Subjek Penelitian.....	31
D. Metode Penelitian.....	32
E. Teknik Pengumpulan Data	36
F. Lembar pengamatan	37
G. Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	41
A. Prosedur Pelaksana Penelitian	41
1. Deskripsi kondisi Awal Penelitian.....	41
2. Pelaksanaan Siklus	45
3. Pelaksanaan Tindakan 1	45

4. Observasi	48
5. Analisis Refleksi 1	48
6. Pelaksanaan Siklus 2	49
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
1. Hasil Penelitian Siklus 1	54
2. Pengamatan Kolaborator	58
C. Keterbatasan Hasil Penelitian	59
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....	60
A. Kesimpulan	60
B. Implikasi	61
C. Saran	63
D. Temuan Dalam Pelatihan.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN	67

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Penelitian Tindakan Spiral	34
Gambar 4.1 Diagram Pie Hasil Asismen Awal Kerjasama Karyawan	44
Gambar 4.2 Diagram Pie Hasil Pengamatan Siklus 1 Kerjasama Karyawan	55
Gambar 4.3 Diagram Pie Hasil Pengamatan Siklus 2 Kerjasama Karyawan	57

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Kerjasama Karyawan	38
Tabel 4.1 Hasil Asismen Awal Kecerdasan Kerjasama Karyawan	43
Tabel 4.2 Hasil Pengamatan Siklus 1 Kecerdasan Kerjasama Karyawan	54
Tabel 4.3 Hasil Pengamatan Siklus 2 Kecerdasan Kerjasama Karyawan	56

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Penelitian	67
Lampiran 2. Angket Pengamatan Kerjasama Karyawan.....	69
Lampiran 3. Model-Model Permainan <i>Outbound</i>	71
Lampiran 4. Deskripsi Hari Pertama Siklus 1	87
Lampiran 5. Deskripsi Hari Kedua Siklus 1	89
Lampiran 6. Deskripsi Hari Ketiga Siklus 1	91
Lampiran 7. Deskripsi Hari Keempat Siklus 1	92
Lampiran 8. Deskripsi Hari Pertama Siklus ke 2	93
Lampiran 9. Deskripsi Hari Kedua Siklus ke 2	94
Lampiran 10 Deskripsi Hari Ketiga Siklus ke 2	95
Lampiran 11. Deskripsi Hari Keempat Siklus ke 2	97
Lampiran 12. Kisi-Kisi Instrumen Kerjasama Karyawan.....	99
Lampiran 13. Tes Awal.....	101
Lampiran 14. Hasil Suklus 1	102
Lampiran 15 Hasil Siklus 2	103