

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan data yang diperoleh, dari hasil ujicoba lapangan dan pembahasan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa:

1. Melalui model lompat harimau untuk siswa SMP ini dapat membantu siswa untuk belajar materi lompat harimau secara efektif dan efisien.
2. Melalui materi lompat harimau yang telah peneliti kembangkan ini, siswa SMP dapat menguasai materi lompat harimau dengan cepat dan benar.

B. Implikasi

Implikasi dalam penelitian pengembangan model lompat harimau ini, menjadikan siswa lebih aktif dalam melakukan pembelajaran pendidikan jasmani serta menjadi efektif dan efisien. Penggunaan model permainan ini juga akan menanamkan nilai-nilai keberanian dan percaya diri pada siswa.

C. Saran

Pada penelitian ini terdapat beberapa saran yang dikemukakan oleh peneliti sehubungan dengan materi pembelajaran lompat harimau yang dikembangkan. Adapun saran-saran yang dikemukakan meliputi saran pemanfaatan, saran deseminasi, dan saran pengembangan lebih lanjut.

1. Saran Pemanfaatan

Produk pengembangan ini adalah model pembelajaran lompat harimau, dapat digunakan sebagai model mengajar oleh guru SMP, dimana dalam pemanfaatannya perlu mempertimbangkan situasi, kondisi dan sarana prasarana.

2. Saran Deseminasi

Dalam penyebarluasan pengembangan ke sasaran yang lebih luas, peneliti memberikan saran, antara lain:

- a. Sebelum disebarluaskan sebaiknya model bermain lompat harimau ini disusun kembali menjadi lebih baik, antara lain tentang kemasan maupun isi dari materi model pembelajaran yang telah dikembangkan.
- b. Agar model bermain lompat harimau ini dapat digunakan oleh para guru SMP, maka sebaiknya dicetak lebih banyak lagi, sehingga nantinya para guru SMP dapat memahami dengan baik, sehingga dapat mengaplikasikannya dan menjadikannya menjadi proses pembelajaran yang efektif dan efisien.

3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut

Dalam mengembangkan penelitian ini ke arah lebih lanjut, peneliti mempunyai beberapa saran, sebagai berikut :

- a. Untuk subyek penelitian sebaiknya dilakukan pada subyek yang lebih luas, baik itu dari jumlah subyek maupun jumlah SMP yang digunakan sebagai kelompok ujicoba.

- b. Hasil pengembangan model bermain lompat harimau ini dapat disebarluaskan ke seluruh guru-guru pendidikan jasmani di Indonesia.

Demikian saran-saran terhadap pemanfaatan, deseminasi, maupun pengembangan produk lebih lanjut terhadap pengembangan model bermain lompat harimau dengan item model ini.