

ABSTRAK

SEPTIAN INDRA PERMANA, Penerapan Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Karakter Siswa-Siswi Di SDN 4 Kasugengan Lor Kec. Depok Kab. Cirebon Jawa Barat, Skripsi, Jakarta, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, 2014.

Penelitian ini berupa Penelitian Tindakan (AR) bertujuan untuk mengkaji sejauh mana karakter yang dimiliki siswa – siswi di SDN 4 Kasugengan Lor. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode Penelitian Tindakan (*Action Research*), subjek dalam penelitian adalah siswa SDN 4 Kasugengan Lor yang berjumlah 20 orang. Penelitian dilaksanakan pada bulan Desember 2013 terdiri dua siklus setiap siklus dilaksanakan dalam satu minggu. Dari penelitian ini dapat disimpulkan untuk kali pertama bahwa permainan tradisional sangat efektif diterapkan dalam proses pembentukan dan untuk meningkatkan karakter siswa.

Pada siklus pertama yang di realisasikan melalui tindakan hasil refleksi dari siklus 1 memberikan hasil sebagai berikut : guru memberikan motivasi kepada siswa sesuai rencana dan design pembelajaran, hasilnya nilai rata-rata karakter siswa yang tercapai 13 (65%) siswa, yang belum tercapai 7 (35%) siswa.

Pada siklus kedua yang direalisasikan melalui tindakan hasil refleksi dari siklus 1 memberikan hasil sebagai berikut : guru memberikan motivasi kepada siswa sesuai rencana dan design pembelajaran, hasilnya nilai rata-rata karakter siswa yang tercapai berjumlah 20 (100%) siswa dan siklus II dinyatakan tercapai dan berhasil.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran ALLAH SWT, berkat Rahmat dan Ridho – Nya, yang telah memberikan kelancaran dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi berjudul "Penerapan Permainan Tradisional Untuk Meningkatkan Karakter Siswa – Siswi Di SDN 4 Kasugengan Lor Kab. Cirebon Jawa Barat". Penulis menyadari terwujudnya skripsi ini berkat adanya sumbangan saran dan peran aktif dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada yang terhormat : Dr. Abdul Sukur, SE, M.Si sebagai Dekan FIK UNJ, Drs. Iwan Barata, M.Pd selaku Ketua Jurusan Olahraga Rekreasi, Hartman Nugraha, M.Pd selaku Sekretaris Jurusan Olahraga Rekreasi dan Pembimbing II skripsi, Dr. Novi Marlina Siregar, M.Pd selaku Ketua Program Study Olahraga Rekreasi dan Pembimbing I skripsi, Abdul Kholik, M.Pd selaku Penasehat Akademik. Seluruh Dosen, Staff Akademik yang telah membantu penulis sejak awal perkuliahan sampai skripsi ini. Ibu Tuti Sugiarti, S.Pd. MM selaku Kepala Sekolah SDN 4 Kasugengan Lor yang telah memberikan kesempatan, izin, dan tempat untuk melaksanakan penelitian bagi penulis. Serta teman – teman yang tidak dapat penulis sebutkan satu – persatu, terima kasih atas dukungan dan bantuan serta doa sehingga terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa di dalam penulisan ini masih terdapat hal – hal yang belum sempurna dari segi materi, pembahasan dan cara penyajiannya oleh karena itu segala saran dan kritik yang diberikan sangat penulis hargai demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bias bermanfaat bagi semuanya.

Jakarta, Januari 2014

S.I.P

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
 BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Masalah.....	5
C. Perumusan Masalah.....	6
D. Kegunaan Hasil Penelitian.....	6
 BAB II. KAJIAN TEORI	
A. Kerangka Teoritis.....	8
1. Karakter	8
2. Karakteristik Anak SD.....	13
3. Permainan	23
4. Permainan Tradisional	25
B. Kerangka Berpikir.....	27
C. Hipotesis	28
 BAB III. METODE PENELITIAN	
A. Tujuan Penelitian.....	29

B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
C. Metode Penelitian.....	29
D. Subjek Penelitian.....	32
E. Peran dan Posisi Peneliti dalam Penelitian Tindakan.....	32
F. Tahapan Intervensi Tindakan.....	33
G. Hasil Intervensi Tindakan yang Diharapkan.....	38
H. Data dan Sumber Data	39
I. Teknik Pengumpulan Data	40
J. Teknik Analisis Data	41
K. Instrumen Penelitian	42
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Proses Pelaksanaan Tindakan	45
Deskripsi Awal	45
1. Siklus Pertama	47
2. Siklus Kedua	53
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	60
B. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....	62
LAMPIRAN.....	63

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Format Penilaian Karakter Siswa.....	43
2. Distribusi frekuensi hasil awal meningkatkan karakter.....	45
3. Distribusi Frekuensi Hasil Tes Siklus I Meningkatkan Karakter Siswa.....	51
4. Distribusi Frekuensi Hasil Tes Siklus II Meningkatkan Karakter Siswa.....	55
5. Pembahasan Hasil Penilaian Karakter Siswa.....	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Desain Model Kemmis dan McTaggart.....	30
2. Desain Intervensi Tindakan model Kemmis dan McTaggart	31
3. Histogram Hasil Tes Awal Karakter Siswa.....	46
4. Histogram Hasil Tes Siklus I Karakter Siswa.....	52
5. Histogram Hasil Tes Siklus II Karakter Siswa.....	56
6. Histogram Hasil Penelitian Karakter Siswa.....	58

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

1. Lampiran Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	63
2. Lampiran Catatan Lapangan	69
3. Lampiran Data Hasil Tes Karakter Siswa	78
4. Lampiran Perhitungan Data	79
5. Lampiran Permainan	85
6. Lampiran Instrumen Karakter Siswa	93
7. Lampiran Desain Permainan	96
8. Lampiran Kriteria Penilaian Karakter	97
9. Lampiran Dokumentasi Foto Penelitian	99