

Lampiran 4

Karakter Siswa yang Akan Dicapai dan Beberapa Permainan yang Digunakan

No.	Karakter	Jenis permainan	Rendah	Sedang	Tinggi
1.	Disiplin	<ol style="list-style-type: none"> 1. Panggalan 2. Sula manda 3. Sinso 4. Gatengan 	Apabila siswa masing keluar dari barisan dan tidak mau mendengarkan peneliti serta makan saat kegiatan berlangsung	Apabila siswa tidak makan saat kegiatan berlangsung serta tidak mendengarkan peneliti tetapi tidak keluar dari barisan	Tidak makan selama kegiatan serta mendengarkan peneliti dan tidak keluar dari barisan
	Tanggung jawab	<ol style="list-style-type: none"> 1) Kucing-kucingan 2) Jonjangan 3) Batalion 4) Ula-ulaan 	Apabila peserta tidak mempersiapkan alat untuk bermain dan langsung pergi tanpa merapihkan kembali alat permainan	Apabila peserta mempersiapkan perlengkapan sebelum bermain namun tidak merapihkannya kembali	Apabila siswa mempersiapkan alat permainannya dan merapihkan kembali setelah selesai menggunakannya
	Kejujuran	<ol style="list-style-type: none"> 1. Racikan 2. Dacon 3. Gacoan 4. Sumpringan 	Apabila siswa beraku curang	Apabila siswa terkadang melakukan kecurangan	Apabila siswa tidak curang

	Kewarganegaraan	<ul style="list-style-type: none"> a. Slodokan b. Debudan c. Benteng-bentengan d. Ling-si 	<p>Apabila siswa tidak membuang sampah pada tempatnya dan tidak membedakan teman untuk bermain</p>	<p>Apabila siswa membuang sampah pada tempatnya namun masih membedakan teman untuk bermain</p>	<p>Apabila siswa membuang sampah pada tempatnya dan bermain dengan seluruh teman tanpa membeda-bedakan jenis kelaminnya</p>
--	-----------------	---	--	--	---

Lampiran 5

DAFTAR RENCANA KEGIATAN HARIAN

PEMBENTUKAN KARAKTER SISWA MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL

Hari, Tanggal	Indikator	Kegiatan	Jenis permainan	Alat dan bahan
Rabu, 5 April 2017	<ol style="list-style-type: none"> 1. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan 2. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih 3. Siswa merapihkan kembali perlengkapan 4. Siswa membuang sampah pada tempatnya 5. Siswa tidak berlaku curang 6. Siswa tidak membedakan teman untuk bermain 	<ol style="list-style-type: none"> a) Siswa memasuki kelas b) Siswa dijelaskan mengenai kegiatan yang akan dilakukan c) Peneliti memperkenalkan diri d) Peneliti menjelaskan permainan tradisional yang akan dilakukan e) Siswa berdoa f) Siswa memasuki lapangan dan membuat dua barisan g) Siswa dibagi menjadi beberapa kelompok h) Siswa melakukan permainan tradisional i) Siswa berkumpul membuat dua barisan j) Bertanya jawab k) Siswa memasuki ruang 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Racikan 2. Sula manda 3. Jonjangan 4. Ling-si 	<ol style="list-style-type: none"> a) Racikan; biji racikan, bola bekel, b) Sula manda; kapur untuk membuat papan sula manda c) Jonjangan; permainan ini tidak menggunakan alat d) Ling-si; permainan ini tidak menggunakan alat

		kelas l) Berdoa m) Siswa pulang		
Sabtu, 8 April 2017	<p>a. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan</p> <p>b. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>c. Siswa merapihkan kembali perlengkapan</p> <p>d. Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>e. Siswa tidak berlaku curang</p> <p>f. Siswa tidak membedakan teman untuk bermain</p>	<p>a. Siswa duduk rapih pada bangku masing-masing</p> <p>b. Peneliti menjelaskan peraturan permainan</p> <p>c. Siswa berdoa</p> <p>d. Siswa keluar menuju lapangan</p> <p>e. Membuat dua barisan</p> <p>f. Peneliti membagi kelompok</p> <p>g. Siswa melakukan permainan tradisional</p> <p>h. Siswa beristirahat</p> <p>i. Siswa memasuki ruang kelas</p> <p>j. Kegiatan bertanya jawab</p> <p>k. Berdoa</p> <p>l. Siswa pulang</p>	<p>a) Dacon</p> <p>b) Sinso</p> <p>c) Ula-ulaan</p> <p>d) Beteng-bentengan</p>	<p>a. Dacon; biji dacon, papan dacon</p> <p>b. Sinso; karet yang dirangkai</p> <p>c. Ula-ulaan; permainan ini tidak menggunakan alat</p> <p>d. Benteng-bentengan; tiang/pohon</p>
Rabu, 12 April 2017	<p>a) siswa tidak lagi makan ketika kegiatan</p> <p>b) Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>c) Siswa merapihkan kembali</p>	<p>a. Peneliti memasuki ruang kelas</p> <p>b. Siswa duduk rapih pada bangku masing-masing</p> <p>c. Peneliti menjelaskan peraturan permainan</p> <p>d. Berdoa</p> <p>e. Siswa keluar menuju</p>	<p>1. Sumpringan</p> <p>2. Panggalan</p> <p>3. Batalion</p> <p>4. slodokan</p>	<p>a) Sumpringan; batang pohon pisang</p> <p>b) Panggalan; panggal, tali tambang, kapur untuk membuat lingkaran</p>

	<p>perlengkapan</p> <p>d) Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>e) Siswa tidak berlaku curang</p> <p>f) Siswa tidak membedakan teman untuk bermain</p>	<p>lapangan</p> <p>f. Siswa membuat lingkaran</p> <p>g. Siswa berhitung 1-2 untuk membagi kelompok</p> <p>h. Siswa mempersiapkan peralatan</p> <p>i. Melakukan permainan tradisional</p> <p>j. Siswa berkumpul dan membuat lingkaran</p> <p>k. Istirahat</p> <p>l. Bertanya jawab</p> <p>m. Kembali masuk ke kelas</p> <p>n. Berdoa</p> <p>o. Pulang</p>		<p>c) Batalion; batu bata, gaco, kapur untuk membuat lingkaran</p> <p>d) Slodokan; bambu panjang, bambu untuk menembak, kertas sebagai peluru, kapur sebagai pembatas benteng</p>
Sabtu, 15 April 2017	<p>a. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan</p> <p>b. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>c. Siswa merapihkan kembali perlengkapan</p> <p>d. Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>e. Siswa tidak berlaku curang</p>	<p>a. Peneliti memasuki ruang kelas</p> <p>b. Siswa duduk pada bangku masing-masing</p> <p>c. Penjelasan peraturan permainan</p> <p>d. Berdoa</p> <p>e. Keluar menuju lapangan</p> <p>f. Pembagian kelompok permainan menjadi dua bagian</p> <p>g. Siswa melakukan permainan gacoan dan gatengan</p>	<p>a. Gacoan</p> <p>b. Gatengan</p> <p>c. Kucing-kucingan</p> <p>d. debudandan</p>	<p>a) Gacoan; genteng atau pecahan kramik sebagai gaco</p> <p>b) Gatengan; 5 batu untuk gaco, kapur</p> <p>c) Kucing-kucingan; sepatu atau sandal, kapur untuk membuat lingkaran, batu/ sandal</p>

	f. Siswa tidak membedakan teman untuk bermain	h. Istirahat i. Melanjutkan permainan j. Siswa memasuki ruang kelas dan keluar satu-persatu ketika bermain debudan k. Bertanya jawab l. Bedoa m. Pulang		untuk gaco d) Debudan; bambu untuk slongsongan ,batang bambu untuk menyalakan, minyak tanah, sumbu, botol untuk membuat senthir
Sabtu, 22 April 2017	1. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan 2. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih 3. Siswa merapihkan kembali perlengkapan 4. Siswa membuang sampah pada tempatnya 5. Siswa tidak berlaku curang 6. Siswa tidak membedakan teman untuk bermain	5. Berkumpul dilapangan 6. Berdoa 7. Dibagi menjadi dua bagian 8. Membagi kelompok 9. Melakukan permainan tradisional racikan dan sula manda 10. Istirahat 11. Melanjutkan permainan 12. Berkumpul di bawah tiang bendera 13. Bertanya jawab 14. Berdoa 15. Pulang	a) Racikan b) Sula manda c) Jonjangan d) Ling-si	1. Racikan; biji racikan, bola bekel, 2. Sula manda; kapur untuk membuat papan sula manda 3. Jonjangan; permainan ini tidak menggunakan alat 4. Ling-si; permainan ini tidak menggunakan alat
Minggu, 23 April 2017	a. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan	a. Berkumpul dilapangan b. Membuat dua barisan	5) Dacon 6) Sinso	a. Dacon; biji dacon, papan dacon

	<p>b. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>c. Siswa merapihkan kembali perlengkapan</p> <p>d. Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>e. Siswa tidak berlaku curang</p> <p>f. Siswa tidak membeda-bedakan teman untuk bermain</p>	<p>c. Membagi kelompok</p> <p>d. Menjelaskan peraturan permainan</p> <p>e. Berdoa</p> <p>f. Melakukan permainan dacon dan sinso</p> <p>g. Istirahat</p> <p>h. Melanjutkan permainan</p> <p>i. Berkumpul kembali</p> <p>j. Bertanya jawab</p> <p>k. Berdoa</p> <p>l. Pulang</p>	<p>7) Ula-ulaan</p> <p>8) Benteng-bentengan</p>	<p>b. Sinso; karet yang dirangkai</p> <p>c. Ula-ulaan; permainan ini tidak menggunakan alat</p> <p>d. Benteng-bentengan; tiang/pohon</p>
Rabu, 26 April 2017	<p>7. siswa tidak lagi makan ketika kegiatan</p> <p>8. Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>9. Siswa merapihkan kembali perlengkapan</p> <p>10. Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>11. Siswa tidak berlaku curang</p> <p>Siswa tidak membeda-bedakan</p>	<p>a) Berkumpul di lapangan</p> <p>b) Berdoa</p> <p>c) Penjelasan peraturan permainan</p> <p>d) Dibagi mejadi dua bagian</p> <p>e) Menentukan kelompok</p> <p>f) Memulai permainan panggalan dan sumpringan</p> <p>g) Istirahat</p> <p>h) Melanjutkan permainan</p> <p>i) Berkumpul</p> <p>j) Bertanya jawab</p> <p>k) Berdoa</p>	<p>a. Sumpringan</p> <p>b. Panggalan</p> <p>c. Batalion</p> <p>d. slodokan</p>	<p>a) Sumpringan; batang pohon pisang</p> <p>b) Panggalan; panggala, tali tambang, kapur untuk membuat lingkaran</p> <p>c) Batalion; batu bata, gaco, kapur untuk membuat lingkaran</p> <p>d) Slodokan; bambu panjang, bambu untuk</p>

	teman untuk bermain	l) Pulang		menembak, kertas sebagai peluru, kapur sebagai pembatas benteng
Sabtu, 29 April 2017	<p>a) siswa tidak lagi makan ketika kegiatan</p> <p>b) Siswa tetap berada dibarisan selama kegiatan dan berbaris dengan rapih</p> <p>c) Siswa merapihkan kembali perlengkapan</p> <p>d) Siswa membuang sampah pada tempatnya</p> <p>e) Siswa tidak berlaku curang</p> <p>f) Siswa tidak membedakan teman untuk bermain</p>	<p>a. Berkumpul dilapangan</p> <p>b. Berdoa</p> <p>c. Menjelaskan peraturan permainan</p> <p>d. Membagi menjadi dua bagian</p> <p>e. Menentukan kelompok</p> <p>f. Memulai permainan gacoan dan gatengan</p> <p>g. Istirahat</p> <p>h. Melanjutkan permainan</p> <p>i. Siswa berkumpul</p> <p>j. Pembagian hadiah</p> <p>k. Masuk ruang kelas</p> <p>l. Membuat pesan dan kesan</p> <p>m. Makan bersama</p> <p>n. Penutupan</p> <p>o. Berdoa</p> <p>p. pulang</p>	<p>1) Gacoan</p> <p>2) Gatenga</p> <p>3) Kucing-kucing-kucingan</p> <p>4) Debudan</p>	<p>a) Gacoan; genteng atau pecahan kramik sebagai gaco</p> <p>b) Gatengan; 5 batu untuk gaco, kapur</p> <p>c) Kucing-kucingan; sepatu atau sandal, kapur untuk membuat lingkaran, batu/ sandal untuk gaco</p> <p>d) Debudan; bambu untuk slongsongan ,batang bambu untuk menyalakan, minyak tanah, sumbu, botol untuk membuat senthir</p>