

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini tujuan yang dicapai adalah

1. Untuk mengetahui seluruh aktivitas *assist* tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016.
2. Untuk mengetahui persentase tingkat keberhasilan dan kegagalan *assist* tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016.
3. Untuk mengetahui persentase kemampuan *assist* terhadap perolehan *point* tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016.
4. Untuk mengetahui manakah yang paling sering dilakukan dan memberikan keberhasilan perolehan angka paling besar terhadap tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016.
5. Untuk mengetahui manakah yang paling jarang dilakukan dan memberikan perolehan angka yang paling sedikit terhadap tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016.

B. Tempat dan Waktu

1. Tempat Penelitian

Tempat penelitian di Jakarta dan tempat pengambilan data di GOR Soemantri Brodjonegoro Kuningan, Jakarta Selatan.

2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian pada bulan Februari sampai dengan Maret dan waktu pengambilan data pada tanggal 29 Februari – 6 Maret 2016.

C. Metode Penelitian

Metode penelitian ini termasuk dalam metode deskriptif dengan teknik survei. Metode deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran, ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki. Namun, dalam pengertian metode penelitian yang lebih luas, penelitian deskriptif mencakup metode penelitian yang lebih luas diluar metode sejarah dan eksperimental, dan secara lebih umum sering diberi nama metode survei.¹

¹ Moh, Nazir, November 2009, *METODE PENELITIAN*. Ghalia Indonesia. Hlm. 54-55.

Sedangkan Metode survei adalah penyelidikan yang diadakan untuk memperoleh fakta-fakta dari gejala-gejala yang ada dan mencari keterangan-keterangan secara faktual, baik tentang institusi sosial, ekonomi atau politik dari suatu kelompok ataupun suatu daerah.²

Pada penelitian ini pusat perhatian adalah variabel-variabel yang berkaitan dengan aspek operasional suatu program. Setelah diidentifikasi hambatan-hambatannya, penelitian dilakukan untuk mengatasi hambatan tersebut.³ Penelitian ini bermaksud mengetahui persentase seluruh kegiatan *assist*, tingkat keberhasilan dan kegagalan *assist* serta persentase kemampuan *assist* terhadap perolehan *point* tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta.

Teknik dari penelitian ini adalah observasi dalam bentuk metode penelitian diantaranya :

1. Observasi bebas dengan melihat langsung
2. Observasi tertulis dengan *chart* penelitian yang berisi kolom-kolom tabel dan baris-baris tabel untuk mencatat data.
3. Observasi dengan teknik dokumeter.

² Moh,Nazir, *Ibid.*, Hlm. 56.

³ Masri Singarimbun dan Sofian Effendi, Februari 2006. *Metode Penelitian Survei*. Jakarta: LP3ES. h. 3-6.

Metode observasi di atas dikombinasikan sehingga memperoleh data yang nyata, kemampuan dihitung dari aktivitas *assist chest pass*, *assist bounce pass* dan *assist overhead pass* yang dibuat dalam bentuk prosentase keberhasilan dan kegagalan berdasarkan *point* yang dihasilkan. Caranya dengan menghitung keberhasilan dan kegagalan serta kontribusi *assist* terhadap perolehan *point* pada setiap pertandingan.

D. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel Populasi

1. Populasi

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas obyek atau subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya.⁴ Jadi populasi bukan hanya orang, tetapi juga obyek dan benda-benda alam yang lain. Populasi juga bukan sekedar jumlah yang ada pada obyek atau subyek yang dipelajari, tetapi meliputi seluruh karakteristik atau sifat yang dimiliki oleh subyek atau obyek itu.

Dalam penelitian ini yang menjadi populasi adalah seluruh pemain tim bola basket putri Universitas Negeri Jakarta yang bertanding pada kejuaraan Liga Merah Maroon 2016 yang berjumlah 12 orang.

⁴ Sugiyono, *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN*, (Bandung: Alfabeta, 2010), hlm. 117.

2. Sampel

Sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut.⁵ Dikarenakan jumlah populasi yang sedikit maka diputuskan dalam penelitian ini, peneliti menggunakan seluruh populasi sebagai sampel dengan teknik yang digunakan dalam pengambilan sampel adalah total sampling atau boring sampling yakni jumlah keseluruhan populasi dijadikan sampel.⁶ Sehingga dari teknik sampling tersebut didapatkan sampel yang berjumlah 12 orang.

E. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan untuk mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati. Secara spesifik semua fenomena ini disebut variabel penelitian.⁷ Instrumen dalam penelitian ini, menggunakan blangko penelitian yang berisi kolom-kolom tabel dan baris-baris tabel untuk setiap kemampuan dan kriteria penilaian. Instrumen yang akan digunakan terlebih dahulu diuji. Tujuannya agar data peroleh dapat sesuai dengan apa yang di inginkan.

⁵ Sugiyono, *Ibid.*, hlm. 118.

⁶ Juliansyah Noor, *Metodologi Penelitian*, (Jakarta: KENCANA, 2011), hlm. 156.

⁷ Sugiyono, *Op. Cit.* hlm 119.

Tabel 3.1 Blangko Analisis Penelitian

Hari / Tanggal : , Maret 2016
Universitas : vs
Game :
Score : vs

NO	QUARTER	AC			AB			AO		
		G	B	P	G	B	P	G	B	P
1	KESATU									
2	KEDUA									
3	KETIGA									
4	KEEMPAT									
TOTAL										

Keterangan Tabel 3.1 Blangko Penelitian :

Blangko penelitian yang digunakan berisi kolom-kolom tabel dan baris-baris tabel untuk tiap dengan menggunakan simbol huruf. Tabel terdiri atas lima (5) kolom, yaitu kolom pertama berisi nomor, kolom kedua berisi *quarter* pertandingan atau babak, kolom ketiga berisi *assist chest pass*, kolom keempat berisi *assist bounce pass* dan kolom kelima berisi *assist overhead pass* yang masing-masing terbagi lagi menjadi tiga (3) kolom yaitu G (gagal), B (berhasil) dan P (*point*).

Cara mengisi kolom tabel tersebut ialah pertama dengan cara mengisi “*nomor*” (setiap kegiatan *assist*), kemudian isi kolom “*quarter*” (babak setiap *game*), selanjutnya isi kolom “hasil” (kejadian yang dihasilkan dari kegiatan *assist*) serta “*point*” yang dihasilkan dari keberhasilan *assist*.

Keterangan tabel 3.1 (lanjutan)

1. Simbol huruf hasil : AC = (*assist chest pass*) , AB = (*assist Bounce pass*) , AO = (*assist Overhead pass*)
2. Simbol huruf B = (*berhasil*), G = (*gagal*) dan P = *point (point assist yang dihasilkan)*

F. Teknik Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan dengan teknik observasi, dengan cara mengisi blangko penelitian yang berisi kolom-kolom tabel dan baris-baris diisi pada saat sebuah tim melakukan *assist chest pass*, *assist bounce pass* dan *assist overhead pass*. Dalam melakukannya peneliti dibantu oleh observer yaitu Dosen bola basket Universitas Negeri Jakarta dan pelatih bola basket yang mempunyai lisensi minimal B.

Kriteria *assist* pada permainan bola basket adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2
Kriteria keberhasilan dan kegagalan *assist* pada permainan bola basket

<i>ASISST</i>	
BERHASIL	GAGAL
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jika pemain yang melakukan <i>finishing</i> setelah menerima bola operan (<i>passing</i>) dapat mencetak angka (<i>point</i>) ➤ Jika pemain yang menerima operan (<i>passing</i>) dapat melakukan <i>finishing</i> terjadi pelanggaran (<i>fouling</i>) dan mendapatkan <i>free throw</i> 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jika pemain yang memberikan operan (<i>passing</i>) melakukan <i>turnover</i> ➤ Jika pemain gagal menerima operan (<i>passing</i>) karena <i>intercept</i> ➤ Jika pemain yang menerima operan (<i>passing</i>) mendapatkan pelanggaran (<i>fouling</i>) dan tidak mendapatkan <i>free throw</i> ➤ Jika pemain yang tidak menerima operan (<i>passing</i>) gagal saat melakukan <i>finishing</i> terhadap <i>ring</i>

G. Teknik Analisa Data

Penelitian ini bertujuan mencari gambaran mengenai kemampuan *assist chest pass*, *assist bounce pass* dan *assist overhead pass* terhadap perolehan *point* adalah teknik deskriptif dengan persentase:⁸

1. Menghitung presentasi atau disebut *frekuensi relative (f real)*
2. Menghitung jumlah keseluruhan *point* masing-masing *assist chest pass*, *assist bounce pass* dan *assist overhead pass* (N)
3. Menginterpretasikan setiap kriteria masing-masing *assist* yaitu kemampuan *assist chest pass*, *assist bounce pass* dan *assist overhead pass* dalam permainan bola basket

Untuk menghitung *score* rata-rata digunakan rumus :

$$P = \frac{f}{n} \times 100\%$$

⁸ Anas sudijono, *Pengantar statistik Pendidikan*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008), hlm. 40.