

## DAFTAR PUSTAKA

- Agung Kuntoro Saputro, Pengaruh Permainan Kelompok Terhadap Konsep Diri Siswa Kelas X PERTAMINA Soccer School (Jakarta: Skripsi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2015)
- [bolacamp.co.id/2012/04/pengertian-tentang-fair-play-dalam.html](http://bolacamp.co.id/2012/04/pengertian-tentang-fair-play-dalam.html)
- Harmaini, dkk, *Psikologi Kelompok Integrasi Psikologi dan Islam* (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2016)
- <http://kbbi.web.id/fairplay>
- <http://pssi.or.id/dev/izCFiles/uploads/File/Kode%20Etik%20dan%20Fair%20Play.pdf>
- [http://www.kompasiana.com/hr76211/my-game-is-fair-play-laga-timnas-vs-china\\_552ad251f17e61d545d623cc](http://www.kompasiana.com/hr76211/my-game-is-fair-play-laga-timnas-vs-china_552ad251f17e61d545d623cc)
- Lutan Rusli, *Olahraga dan Etika Fair play* (Bandung: Direktorat Pemberdayaan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Olahraga, 2001)
- Muhammad Revi Octrianico, Pengaruh Permainan Kelompok Dalam Mereduksi Tingkat Kejenuhan Latihan Pada Ekstrakurikuler Futsal SMAN 2 Cibinong, Kabupaten Bogor, (Jakarta: Skripsi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2016)
- Nofi Marlina Siregar, *Teori bermain* (Jakarta: Program studi olahraga rekreasi fakultas ilmu keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2013)
- Persatuan Sepak Bola Seluruh Indonesia, *Buku Panduan My Game Is Fair Play*
- Pepen supendi, Nurhidayat, *50 permainan menyenangkan di indoor dan outdoor fun game.* (Jakarta : Swadaya, 2007).
- Saeful zaman, Dyan R. Helmi, & Gibasa team, *Games kreatif pilihan untuk meningkatkan potensi diri & kelompok.* (Jakarta : Gagas Media, 2010)
- Sapta Wijaya, Sikap Para Pelaku Olahraga (Pelatih, Orang Tua, Wasit, Panitia, Pemain) Terhadap Fair Play Pada Liga Kompas Gramedia 2010 (Jakarta: Skripsi Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Jakarta, 2011)
- Sunyo adji P.& Ranni N, *50 games for fun learning and teaching.* (Bandung : Yrama widya, 2013)
- Sya'ban Jamil, *Permainan Cerdas&kreatif* (Jakarta:Penebar Plus,2016)
- TWGheeto, *GOL!*(Jakarta:PT Bhuana Ilmu Populer.2013)

Tedjasaputra Mayke, *Bermain, mainan, dan permainan* (Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia, 2001)