

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Hasil Belajar Simulasi Digital.....	7
2.1.1 Hasil Belajar	7
2.1.2 Simulasi Digital.....	8
2.1.3 Ranah Kognitif	10
2.1.4 Ranah Afektif	14
2.1.5 Ranah Psikomotor	17
2.2 Model Pembelajaran.....	18
2.2.1 Model Pembelajaran <i>Blended Learning</i>	18
2.2.1.1 Karakteristik <i>Blended Learning</i>	20
2.2.1.2 <i>Sintaks</i> Model Pembelajaran <i>Blended Learning</i>	21
2.2.1.3 Tujuan <i>Blended Learning</i>	22
2.2.1.4 Kelebihan dan Kekurangan <i>Blended Learning</i>	22

2.2.1.5	Proses Perencanaan <i>Blended Learning</i>	23
2.2.1.6	Komponen <i>Blended Learning</i>	25
2.2.2	Model Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	27
2.2.2.1	Karakteristik Model Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	28
2.2.2.2	<i>Sintaks</i> atau Pola Keseluruhan	29
2.2.2.3	Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran Langsung (<i>Direct Instruction</i>).....	32
2.3	Penelitian yang Relevan.....	33
2.4	Kerangka Berpikir Penelitian.....	34
2.5	Hipotesis Penelitian.....	35
BAB III METODE PENELITIAN.....		36
3.1	Tempat, Waktu dan Subjek Penelitian.....	36
3.2	Populasi dan Sampel	36
3.2.1	Populasi.....	36
3.2.2	Sampel Penelitian.....	36
3.3	Definisi Operasional.....	37
3.4	Perlakuan Penelitian.....	37
3.4.1	Metode dan Rancangan Penelitian	38
3.4.2	Desain Penelitian.....	38
3.5	Instrumen Penelitian.....	39
3.5.1	Kisi- Kisi Instrumen.....	40
3.5.2	Validitas Instrumen	51
3.5.3	Reliabilitas Instrumen	52
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	53
3.6.1	Tes.....	53
3.6.2	Dokumentasi	53
3.7	Teknik Analisa Data.....	54
3.7.1	Uji Normalitas.....	54
3.7.2	Uji Homogenitas	55

3.7.3 Uji – t	55
3.8 Hipotesis Statistik	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Deskripsi Data.....	57
4.1.1 Data <i>Pretest</i> dan Data <i>Posttest</i> Kelompok Eksperimen.....	58
4.1.2 Data <i>Pretest</i> dan Data <i>Posttest</i> Kelompok Kontrol.....	61
4.2 Pengujian Persyaratan Analisis	65
4.2.1 Uji Normalitas	65
4.2.2 Uji Homogenitas	66
4.3 Pengujian Hipotesis.....	67
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	71
DAFTAR LAMPIRAN	
LAMPIRAN 1 Rancangan Penelitian	
LAMPIRAN 2 Instrumen Penelitian	
LAMPIRAN 3 Hasil Penghitungan Uji Coba Instrumen	
LAMPIRAN 4 Kisi-kisi Akhir	
LAMPIRAN 5 Data Hasil Penelitian	
LAMPIRAN 6 Data Hasil Persyaratan Analisis	
LAMPIRAN 7 Data Hasil Pengujian Hipotesis	
LAMPIRAN 8 Dokumentasi	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Nilai Ujian Semester Mata Pelajaran Simulasi Digital Tahun Ajaran 2014/2015 dan 2015/2016 jurusan Teknik Audio Video SMK Negeri 39 Jakarta.....	2
Tabel 2.2 Kompetensi Dasar Kurikulum 2013 SMKN 39 Jakarta Jurusan Teknik Audio Video	8
Tabel 2.3 Sintaks Model Pembelajaran <i>Blended Learning</i>	12
Tabel 3.1 Desain Penelitian	38
Tabel. 3.2 Kisi-kisi Instrumen	40
Tabel 4.1 Distribusi frekuensi hasil <i>pretest</i> kelompok eksperimen	58
Tabel 4.3 Distribusi frekuensi hasil <i>posttest</i> kelompok eksperimen	60
Tabel 4.4 Distribusi frekuensi hasil <i>pretest</i> kelompok kontrol	62
Tabel 4.5 Distribusi frekuensi hasil <i>posttest</i> kelompok kontrol	64
Tabel. 4.6 Hasil Uji Normalitas	65
Tabel. 4.7 Hasil Uji Homogenitas	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Diagram frekuensi nilai <i>pretest</i> pada kelompok eksperimen	59
Gambar 4.2 Diagram frekuensi nilai <i>posttest</i> pada kelompok eksperimen	61
Gambar 4.3 Diagram frekuensi nilai <i>pretest</i> pada kelompok kontrol	63
Gambar 4.4 Diagram frekuensi nilai <i>posttest</i> pada kelompok kontrol	65