

DAFTAR PUSTAKA

- Anoraga Panji.(2005). Psikologi Kerja, Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arifin RW, Septanto H, Wignyowiyoto I. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dengan Model ADDIE Dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning Information Management For Educators And Professionals. 2 (2): 179–188.
- Arikunto, Suharsimi. (1995). Dasar-dasar Evaluasi Penelitian. Jogjakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2013). Media Pembelajaran Edisi Revisi, Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Arsyad, M., Razak, A, H., H. (2019). Penerapan K3 Dalam Proses Pengelasan. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian & Pengabdian Kepada Masyarakat, 2019*, 31–34.
- Borg and Gall (1983), Educational Reseach, An Introduction. New York and London, Longman Inc.
- Budiman, Haris. (2017). Peran teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan. *Al-Tadzkiyyah:Jurnal pendidikan islam*. 8(1), 31-43. Ejournal.radenintan.ac.id.
- Chakim, Luqman. (2017). Peran Media Powerpoint Berbasis Video Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Materi Keselamatan Dan Kesehatan Kerja (K3) Kelas X TGB SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal ajian Pendidikan Teknik Bangunan*. Vol. 3 (3): hal 181-188.
- Darpo (2009). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Seni Tari di SMP. (Tesis).
- Depdiknas. (2001). Kamus Besar Bahasa Indonesia.Jakarta ;Balai Pustaka.
- Desilina Safitri. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA MATA PELAJARAN PEKERJAAN DASAR TEKNIK MESIN KELAS X TPM SMK NEGERI 2 PALEMBANG *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, Volume 6, Nomor 1, Mei.

- Enik Normasari. (2008). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Komputer Mata Pelajaran Ekonomi di SMA. (Tesis).
- Fauzan, (2017). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO PADA TEORI PEMESINAN FRAIS. Vol 2, No. 2.
- I. G. L. A. K. Putra, I. D. K. Tastra, dan I. I. W. Suwatra. (2014) Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model Addie Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di SDN 1 Selat, J. Edutech Univ. Pendidik. Ganesha, vol. 2, no. 1, pp. 1–10.
- Indriana, Dina. 2011. Ragam Alat Bantu Media Pengajaran. Jogjakarta: Diva Press.
- Madcoms. (2012). Adobe Flash Profesional CS5 Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Mangkunegara, AA. Anwar Prabu, (2000), Evaluasi Kinerja SDM, Cetakan Kedua, PT Refika Aditama, Bandung.
- Mathis, Robert L dan Jhon H. Jackson, (2002), Manajemen Sumber Daya Manusia. Buku II, Penerjemah : Jimmy Sadeli dan Bayu Prawira Hie, Salemba Empat, Jakarta.
- Mondy, W., and Noe, R. (2008). Human Resource Management. Prentice-Hall, 10th edition.
- Oemar Hamalik (2013). Media Pendidikan. Bandung : Alumni.
- Purwanti, B. (2015). Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika dengan Model ASSURE. Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan. Vol. 3, No. 1, Hal. 42 – 47.
- Putra, Nusa. (2015). Research & Development Penelitian dan Pengembangan. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rayandra Ashar (2013). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta : Gaung Persada Press Jakarta.
- Relis Agustien, Nurul Umamah, Sumarno. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS* JURNAL EDUKASI 2018, V(1): 19-23.

Reyzal Ibrahim. (2011). Model Pengembangan ADDIE, diakses melalui <http://jurnalpdf.info/pdf/modelpengembangan-addie.html>.

Siswanto, Bedjo. (2003). Manajemen Tenaga Kerja, Rancangan Dalam Pendayagunaan dan Pengembangan Unsur Tenaga Kerja. Bandung: Penerbit Sinar Baru.

Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D). Bandung : Alfabeta.

Sutopo, H.A. (2003). Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Yudi Arsana, I Made (2021) *PEMBUATAN VIDEO PEMBELAJARAN KESEHATAN DAN KESELAMATAN KERJA (K3) UNTUK MENUNJANG PERKULIAHAN K3. Undergraduate thesis, UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA.*

