

Daftar Pustaka

- Arief S. Sadiman, d. (2014). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press.
- Baharudin, & Wahyuni, E. N. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Binanto, I. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Corporation Indigo Rose Software Design. (2010). *Autplay Media Studio 8*.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Gasong, D. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores* .
- Hasnida. (2014). *Media Pembelajaran Kreatif*. Jakarta: Luxima Metro Media.
- Johar, A., Risdianto, E., & Indriyati, D. A. (2014). *Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Bidang Studi Bahasa Inggris di kelas VII SMP Negeri 1 Kota Bengkulu Dengan Menggunakan PHP dan MySQL*.
- Lefudin. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Luther, A. c. (1994). *Authoring Interactive Multimedia*. London: ACADEMIC PRESS LIMITED.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Jakarta: Prestasi Pustakakarya.
- Pane, A., & Darwis, M. (2017). *Belajar dan Pembelajaran*.
- Pratama, Y. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Autoplay Pada Mata Pelajaran Menerapkan Konsep Elektronika Digital dan Rangkaian Elektronika Komputer di SMK Negeri 1 Driyorejo*. 21-27.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Setiawan, H. (2017). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Autoplay yang Digunakan Sebagai Media Promosi Kesehatan Tentang Kesehatan*

Gigi dan Mulut Pada Sasaran Siswa kelas 5 di SDN Percobaan 02 Kota Malang. 1-11.

Shubhi, M. L., Widiyanti, & Yoto. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Autoplay Media Studio 8 pada Materi Turbin Air Program Keahlian Teknik Permesinan Kelas X di SMK Nasional Malang. 83-91.

Suartama, K. (2016). Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran. 7-8.

Sugiono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Susilana, R., & Riyana, C. (2018). *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana .

Yuliana. (2015). *Peranan Pengembangan Produk Dalam Meningkatkan Volume Penjualan [skripsi]*. Jakarta: Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam, Universitas Islam Negeri Walisongo.

