

DAFTAR PUSTAKA

- Abyan Muhammad Amar, D. R. E., & Ika, A. (2021). Hubungan Pengetahuan Tentang Kejadian Konstipasi Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Malahayati Bandar Lampung. *Malahayati Nursing Journal*, 578–586.
- Ahmadi, F., & Ibda, H. (2018). *Media Literasi Sekolah (Teori dan Praktik)*. Semarang: CV. Pilar Nusantara.
- Aini1, Lela, L. A., Suswitha, D., Arini, D. M., Maharani, S., Arindari, D. R., & Hartati, S. (2022). Pencegahan Konstipasi Pada Anak Melalui Penyuluhan Implementasi Evidence Based Practice Tentang Makanan Berserat Dan Air Putih. *JURNAL KREATIVITAS PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT*, 5, 1.
- Anshor, S., 2015. Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Video Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Geografi.
- Asrotun. (2014). *Penggunaan Media Tiga Dimensi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Carabotti, M., & Annibale, B. (2018). *Treatment of Diverticular Disease: An Update on Latest Evidence and Clinical Implications. Drugs in Context*.
- Dimas, G. T. S. (2011). *Analisis Peranan Sektor Pertanian Terhadap Perekonomian Jawa Tengah (Pendekatan Analisis Input Output)*.
- Dinas Pendidikan. *Jurnal Edukasi Pendidikan*. (2014). Jurnal Pendidikan.
- Ega Maretha Sari. (2017). *Pengembangan Media Animasi Motion Graphic Pada Mata Pelajaran Sejarah Materi Pokok Indonesia Zaman Praaksara Di SMA Negeri 4 Sidoarjo*.
- Ghoulam, E. M. M. (2019). *Drugs & Diseases. Diverticulitis Treatment & Management*.
- Intan Claudina , Dina Rahayuning. P, A. K. (2018). Hubungan Asupan Serat Makanan dan Cairan Dengan Kejadian Konstipasi Fungsional Pada Remaja di SMA Kesatrian 1 Semarang. *Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 6.
- I. W. Iwantara, I. W. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Video Youtube Dalam Pembelajaran IPA Terhadap Motivasi Belajar Dan Pemahaman Konsep Siswa. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha* , 10.
- Izzudin, A. M., Masugino, & Suharmanto, A. (2013). Efektivitas penggunaan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar praktik service engine dan komponenkomponennya. *Automotive Science and Education Journal*, 2(2):1-8.
- Jostonchoniv, Windarto, y. (2013). Pembuatan Film Animasi 3D Cerita Rakyat “The Legend Of Toba Lake.” *Jurnal Teknik Dan Ilmu Komputer*, 173.
- Kemendes RI. (2014). *Pedoman Gizi Seimbang. Katalog Dalam Terbitan. Jendral Bina gizi dan KIA*. Kementerian Kesehatan RI.
- Kementerian Kesehatan RI. (2018). *Laporan Nasional Riskesdas*. Kementerian Kesehatan RI.
- National Health Service UK. (2020). *Diverticular Disease and Diverticulitis*. National Health Service UK.
- Naufal Dzakwan. (2020). *Konsep, Desain, Perbandingan Kelebihan dan Kekurangan, Implikasi dari Media Pembelajaran Animasi*.
- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, A. P. (2018a). *Media Pembelajaran Inovatif*

dan Pengembangannya.

- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, A. P. (2018b). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Putri, G. A. B., & Rinawati, W. (2018). Pengembangan media video pembelajaran American Service untuk mata kuliah Tata Hidang. *E-Journal Student Pend. Teknik Boga - SI*,.
- Rama, G. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Pembuatan Chocolate Decoration dan Praline dalam Mata Pelajaran Pastry and Bakery di SMKN 32 Jakarta*. Universitas Negeri Jakarta.
- Riset Kesehatan Dasar*. (2013). Badan Penelitian dan Pengembangan Kesehatan, Departemen Kesehatan, Republik Indonesia.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Salmon, s. F., virginia, t., sugiarso, b. A. (2017). Penggunaan Metode Pose to Pose Dalam Pembuatan Animasi 3D Tarian Minahasa Maengket. *E-Journal Teknik Informatika*, 2301–8364.
- Sari, N. W., & Samawi, A. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Slow Learner. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan Luar Biasa*.
- Sudaryono, Gaguk, W. (2013). *Development of Educational Research Instruments*. Graha Ilmu.
- Sumantri, Muhammad Maulana Sumadewa, I Nyoman Yoga Rosanensi, M. (2020). *Animasi 3 Dimensi Proses Mimikri Bunglon*. 02, 43–50. <https://doi.org/10.30812/sasak.v2i1.754>
- Tegeh, I. M., Jempel, I. N., Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.
- Thasim, S. (2013). Pengaruh edukasi terhadap perubahan pengetahuan dan asupan zat gizi pada anak gizi lebih di SDN Sudirman I Makkasar Tahun 2013. *Program Studi Ilmu Gizi Fakultas Kesehatan Masyarakat*.
- Tim Riskesda. (2019). *Laporan Riset Kesehatan Dasar*.
- Videos.Id. (2019). *Mengenal Animasi 3D Lebih Dekat*. <https://videos.id/animasi-3d/>
- Vilda Ana Veria Setyawati, E. R. (2016). Pola Konsumsi Fast Food dan Serat Sebagai Faktor Gizi Lebih Pada Remaja. *Unnes Journal of Public Health*, 5, 277.
- Widoyoko, E. P. (2015). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Pustaka Pelajar.
- Yustinus Marsono. (2018). Prospek Pengembangan Makanan Fungsional. *Prospek Pengembangan Makanan Fungsional*,