

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MEDIA EDUKASI BERBASIS VIDEO
TENTANG MAKANAN BERSERAT UNTUK
MENINGKATKAN KONSUMSI SERAT
PADA REMAJA**



ZAHRA HASIBA MUKTI

5515163001

**Skripsi Ini Ditulis Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Dalam
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TATA BOGA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Edukasi Berbasis Video Tentang Makanan Berserat Untuk Meningkatkan Konsumsi Serat Pada Remaja
Nama : Zahra Hasiba Mukti
NIM : 5515163001

Disetujui

Pembimbing I



Dr. Rusilanti, M.Si
NIP. 196306251988112001

Pembimbing II



Yeni Yulianti, M.Pd
NIDN. 8815090018

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga



Dr. Guspri Devi Artanti, M.Si
NIP. 197808022005022001

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Edukasi Berbasis Video Tantang Makanan Berserat Untuk Meningkatkan Konsumsi Remaja
Penyusun : Zahra Hasiba Mukti
No. Registrasi : 5515163001
Tanggal Ujian : 18 Mei 2022

Disetujui oleh :

Dosen Pembimbing 1



Dr. Rusilanti, M.Si

NIP. 196306251988112001

Dosen Pembimbing 2



Yeni Yulianti, M.Pd.

NIP. 199006132022032007

Pengesahan Penelitian Ujian Skripsi

Ketua Pengaji



Dr. Rina Febriana. M.Pd.

NIP. 197202112005012001

Pengaji I



Dra. Mariani, M.Si

NIP. 196402041988032001

Pengaji II



Dr. Annis Kandriasari, M.Pd.

NIP. 198411022014042002

Mengetahui,

Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga



Dr. Guspri Devi Artanti, M.Si.

NIP. 197808022005022001

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Karya Skripsi merupakan Karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Karya Skripsi ini adalah sebuah gagasan murni, penelitian murni saya dengan arahan yang diberikan oleh para dosen pembimbing.
3. Dalam Karya Skripsi ini tidak terdapat karya tulis yang dituliskan oleh orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan dalam daftar Pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 24 Maret 2022

Yang Membuat Pernyataan



Zahra Hasiba Mukti

55151630001



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN
Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili : 021-4894221
Laman : lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademis Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Zahra Hasiba Mukti
NIM : 5515163001
Fakultas/Prodi : Teknik / Pendidikan Tata Boga
Alamat Email : zahra.hasibaa@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta. Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif atas karya ilmiah :

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain(.....)

Yang berjudul :

Pengembangan Media Edukasi Berbasis Video Tantang Makanan Berserat Untuk Meningkatkan Konsumsi Remaja.

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekslusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengolahnya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara **fulltext** untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam Karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 07 Juni 2022

Penulis

(Zahra Hasiba Mukti)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Edukasi Berbasis Video Tentang Makanan Berserat Untuk Meningkatkan Konsumsi Serat Pada Remaja" Skripsi ini ditulis untuk memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, semoga semua usaha yang telah dilakukan dapat bermanfaat untuk semua.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan serta bantuan dari beberapa pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Orang tua, keluarga serta saudara-saudaraku tersayang yang telah memberikan doa, nasihat dan dukungan materil dan moril untuk penulis, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Dr. Guspri Devi Artanti, S.Pd, M.Si selaku Ketua Koordinator Program Studi Pendidikan Tata Boga Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta.
3. Dr. Rusilanti, M.Si dan Yeni Yulianti, M.Pd, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
4. Dosen-dosen Program Studi Pendidikan Tata Boga yang telah memberikan ilmu dan bimbingannya selama perkuliahan.
5. Laboran dan Staf Program Studi Pendidikan Tata Boga atas segala bantuannya.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu di sini atas dukungan, doa dan menemani saya selama kuliah hingga penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk semua kalangan.

Jakarta, 24 Maret 2022

Zahra Hasiba Mukti
5515163001

**PENGEMBANGAN MEDIA EDUKASI BERBASIS VIDEO TENTANG
MAKANAN BERSERAT UNTUK MENINGKATKAN KONSUMSI SERAT
PADA REMAJA**

ZAHRA HASIBA MUKTI

Pembimbing: Rusilanti and Yeni Yulianti

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan media edukasi berbasis video yang layak dan efektif dalam meningkatkan tingkat konsumsi makanan mengandung serat pada remaja. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model penelitian yang digunakan adalah *DDD-E* (*Decide, Design, Develop, Evaluate*). Analisis data menggunakan uji *one to one*, uji *small group*, uji *field test*. Hasil persentase yang diperoleh dari ahli media sebesar 98% dengan kategori sangat baik, persentase yang diperoleh dari ahli materi 96% dengan kategori sangat baik. Perolehan hasil dari ahli bahasa 96% dengan kategori sangat baik. Uji *one to one* sebesar 96% dengan kategori sangat baik. Uji *small group* menyatakan persentase sebesar 97% dengan kategori yang sangat baik, dan uji *field group* menyatakan persentase sebesar 98% dengan kategori sangat baik. Media edukasi berbasis video file video akan dibentuk menjadi sebuah link dan diunggah kedalam *youtube*.

Kata-kata kunci: Pengembangan Media Edukasi; Video; Makanan Berserat

**DEVELOPMENT OF MEDIA EDUCATIONAL BASED ON VIDEO
ABOUT FIBER FOOD CONSUMPTION IN ADOLESCENTS**

ZAHRA HASIBA MUKTI

Advisors: Rusilanti and Yeni Yulianti

ABSTRACT

The purpose of this research is to produce educational media based on animated videos that are feasible and effective in increasing the knowledge and level of awareness of the consumption of fiber-containing foods in adolescents. This study uses the Research and Development (R&D) method with the research model used is DDD-E (Decide, Design, Develop, Evaluate). Data analysis used one to one test, small group test, and field test. The percentage result obtained from the one to one test is 96% with a very good category. The small group test stated a percentage of 97% with a very good category, and the field test test stated a percentage of 98% with a very good category. Educational media based on videos, video files will be formed into a link and uploaded to Youtube.

Keywords: Development, 3 Dimension Video, Fiber Food

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Perumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Konsep Pengembangan Produk.....	7
2.2 Konsep Produk Yang Dikembangkan	11
2.3 Kerangka Teoritik.....	13
2.3.1 Pengertian Media Edukasi	13
2.3.2 Pengertian Video Animasi	14
2.3.3 Serat	17
2.4 Rancangan Produk.....	20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	22
3.2 Metode Pengembangan Produk.....	22
3.3 Prosedur Pengembangan	31
3.3.1 <i>Decide</i> (menetapkan)	31
3.3.2 <i>Design</i> (merancang)	32
3.3.3 <i>Develop</i> (mengembangkan)	32
3.3.4 <i>Evaluate</i> (mengevaluasi).....	33
3.4 Teknik Pengumpulan Data	34

3.5	Teknik Analisis Data	35
BAB IV		36
4.1	Hasil Pengembangan Produk	36
4.1.1	Lokasi Penelitian	36
4.1.2	Karakteristik Responden.....	36
4.1.3	Proses Pengembangan Video.....	37
4.1.3.1	Tahap <i>Decide</i> (menetapkan)	37
4.1.3.2	Tahap <i>Design</i> (merancang).....	39
4.1.3.3	Tahap <i>Develop</i> (mengembangkan)	44
4.1.3.4	Tahap <i>Evaluate</i> (mengevaluasi)	46
4.2	KelayakanProduk	47
4.3	Pembahasan	67
4.3.1	Faktor Pendukung.....	68
4.3.2	Faktor Hambatan	68
4.3.3	Kekuatan Media Edukasi.....	69
BAB V.....		70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Implikasi	71
5.3	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA		72
LAMPIRAN.....		74
Lampiran 1 GBIM	74	
Lampiran 2 JM.....	81	
Lampiran 3 Storyboard	91	
Lampiran 4 Dokumentasi.....	114	
Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Media	120	
Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Materi	123	
Lampiran 7 Lembar Validasi Ahli Bahasa.....	126	
SURAT KETERANGAN.....		129
Lampiran <i>Manual Book</i>	131	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Skala Penilaian untuk Ahli.....	24
Tabel 3.2	Kisi Instrumen yang Dinilai Ahli Materi.....	25
Tabel 3.3	Aspek Instrumen yang Dinilai Ahli Materi.....	26
Tabel 3.4	Kisi Instrumen yang Dinilai Ahli Media.....	27
Tabel 3.5	Aspek Instrumen yang Dinilai Ahli Media.....	28
Tabel 3.6	Kisi Instrumen yang Dinilai Ahli Bahasa.....	29
Tabel 3.7	Aspek yang Dinilai Ahli Bahasa.....	29
Tabel 3.8	Kisi Instrumen yang Dinilai Remaja.....	30
Tabel 3.9	Instrumen yang Dinilai Remaja.....	30
Tabel 3.10	Kisi Instrumen Respon Remaja.....	31
Tabel 3.11	Instrumen Respon Remaja.....	31
Tabel 4.1	Karakteristik Responden.....	37
Tabel 4.2	Kegiatan dan Hasil Proses Decide (menetapkan).....	38
Tabel 4.3	Kegiatan dan Hasil Proses Design (merancang).....	40
Tabel 4.4	Desain Tampilan.....	42
Tabel 4.5	Kegiatan dan Hasil Develop (mengembangkan).....	45
Tabel 4.6	Hasil Evaluasi Ahli Media (<i>Expert Review</i>).....	48
Tabel 4.7	Tabel Konversi Skala Persentase.....	50
Tabel 4.8	Kesimpulan dan Saran Ahli Media (<i>Expert Review</i>)....	50
Tabel 4.9	Hasil Evaluasi Ahli Materi (<i>Expert Review</i>).....	51
Tabel 4.10	Tabel Konversi Skala Persentase (<i>Expert Review</i>).....	52
Tabel 4.11	Kesimpulan dan Saran Ahli Materi (<i>Expert Review</i>)....	53
Tabel 4.12	Tabel Hasil Revisi dan Masukan Ahli Materi.....	53
Tabel 4.13	Hasil Evaluasi Ahli Bahasa (<i>Expert Review</i>).....	54
Tabel 4.14	Tabel Konversi Skala Persentase.....	55
Tabel 4.15	Kesimpulan dan Saran Ahli Media (<i>Expert Review</i>)....	55
Tabel 4.16	Hasil Uji Coba Perorangan (One To One).....	56
Tabel 4.17	Tabel Konversi Skala Persentase.....	57
Tabel 4.18	Kesimpulan dan Saran Evaluasi One to One.....	58
Tabel 4.19	Hasil Uji Coba Kelompok Kecil (Small Group).....	59
Tabel 4.20	Tabel Konversi Skala Persentase.....	60
Tabel 4.21	Kesimpulan dan Saran Evaluasi Small Group.....	60
Tabel 4.21	Hasil Uji Coba Lapangan (Field Group).....	62
Tabel 4.22	Tabel Konversi Skala Persentase.....	63
Tabel 4.23	Kesimpulan dan Saran Evaluasi Field Group.....	64
Tabel 4.24	Tabel Hasil Analisis Respon Remaja.....	65
Tabel 4.25	Skala Persentase Respon Remaja.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Langkah-langkah Model DDD-E.....	8
Gambar 2. 2 Langkah-langkah Model ADDIE.....	9
Gambar 2. 3 Bagan Model Pengembangan Borg & Gall (B&G)	10
Gambar 2. 4 Langkah-langkah Model DDD-E.....	14
Gambar 2.5 Bagan Rancangan Produk.....	22



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 GBIM.....	68
Lampiran 2 JM.....	75
Lampiran 3 STORYBOARD.....	85
Lampiran 4 Dokumentasi.....	108
Lampiran 5 Lembar Validasi Ahli Media.....	109
Lampiran 6 Lembar Validasi Ahli Materi.....	113
Lampiran 7 Lembar Validasi Ahli Bahasa.....	117

