

**METODE TOPSIS DAN TEORI PERMAINAN UNTUK  
MENENTUKAN STRATEGI YANG TERBAIK  
(STUDI KASUS SMARTPHONE: VIVO, SAMSUNG, XIAOMI, REALME DAN  
OPPO)**

**Skripsi**

**Disusun untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana Sains**



**Syifa Salsabila  
1305617030**

**PROGRAM STUDI MATEMATIKA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
2021**