

**METODE TOPSIS DAN TEORI PERMAINAN UNTUK
MENENTUKAN STRATEGI YANG TERBAIK
(STUDI KASUS SMARTPHONE: VIVO, SAMSUNG, XIAOMI, REALME DAN
OPPO)**

Skripsi

**Disusun untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Sains**



**Syifa Salsabila
1305617030**

**PROGRAM STUDI MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
2021**