

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Pengembangan .....	7
D. Manfaat Pengembangan .....	7
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Deskripsi Teori.....	8
1. Media Pembelajaran.....	8
2. CD Pembelajaran Multimedia Interaktif .....	10
3. Pendekatan Kontekstual .....	11
4. Materi Aljabar .....	16
B. Kerangka Berpikir.....	18
C. Rancangan Model.....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Tujuan Penelitian .....	21
B. Metode Penelitian.....	21
C. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	21
D. Prosedur Pengembangan Model.....	22
1. Penelitian Pendahuluan .....	26
2. Perencanaan dan Pengembangan Produk.....	27
3. Validasi, Uji Coba Evaluasi dan Revisi Produk.....	29
4. Teknik Pengumpulan Data dan Analisis Data .....	32

## **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**

A. Tahap Analisi Kebutuhan.....	35
B. Tahap Perancangan .....	35
C. Tahap Pengembangan .....	36
1. Produk Awal .....	38
D. Hasil Validasi Ahli.....	44
1. Validasi Ahli Materi dan Bahasa .....	45
2. Validasi Ahli Media .....	53
E. Hasil Uji COba Lapangan .....	56
1. Uji Coba Kelompok Kecil.....	56
2. Uji Coba Guru .....	60
3. Uji Coba Kelompok Besar .....	63
F. Penerapan Pendekatan Kontekstual Pada Media .....	67
G. Produk Akhir.....	72
H. Kekurangan .....	73

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	75
B. Saran.....	76

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>77</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>78</b>
----------------------	-----------