

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Z., Rumansyah, & Arizona, K. (2020). Pembelajaran Online Berbasis Proyek Salah Satu Solusi Kegiatan Belajar Mengajar Di Tengah Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 5(1), 64–70. <https://doi.org/10.29303/JIPP.V5I1.111>
- Aljundi, M. I., & Akbar, M. A. (2018). *Kotlin Zero to Hero: Membuat Aplikasi Android dengan Kotlin cocok untuk Pemula*. Tangerang: Udacoding.
- Arifa, F. N. (2020). Tantangan Pelaksanaan Kebijakan Belajar Dari Rumah Dalam Masa Darurat Covid-19. *Info Singkat;Kajian Singkat Terhadap Isu Aktual Dan Strategis*, XII(7/I), 6.
- Arifin, S., & Narulita, S. (2013). Latar belakang mahasiswa dalam memahami fiqh. *Jurnal Studi Al-Qur'an*, 9(1), 11–28.
- Aripin, I. (2018). Konsep dan aplikasi mobile learning dalam pembelajaran biologi. *Jurnal Bio Education*, 3(1), 1–9.
- Darmadi. (2017). *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Enterprise, J. (2013). *Ponsel Android*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Fawziah, E., Yani, A. P., & Idrus, I. (2019). Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Keanekaragaman Hayati Di Sman 08 Kota Bengkulu. *Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi*, 2(2), 73–79. <https://doi.org/10.33369/diklabio.2.2.73-79>
- Fitriyani, Y., Fauzi, I., & Sari, M. Z. (2020). Motivasi Belajar Mahasiswa Pada Pembelajaran Daring Selama Pandemi Covid-19. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, 6(2), 165–175.
- Grgurina, R., Brestovac, G., & Grbac, T. G. (2011). Development environment for Android application development: An experience report. *MIPRO 2011 - 34th International Convention on Information and Communication Technology, Electronics and Microelectronics - Proceedings*, (June 2018), 1693–1698.
- Gustini. (2017). Manajemen Pembelajaran Mata Pelajaran Fiqh Madrasah Tsanawiyah Negeri 1 Manna Kabupaten Bengkulu Selatan. *Al-Bahtsu*, 2(1).

- Hanafi, R. H. (2019). Desain media pembelajaran pendidikan agama islam berbasis aplikasi android materi pengurusan jenazah untuk siswa kelas xi sekolah menengah kejuruan Mahasiswa pascasarjana Program Pendidikan Agama Islam , UIN Sunan Gunung Djati Bandung , PENDAHULUAN Perada. *Atthulab*, IV(1), 99–104.
- Harsanto, B. (2017). *Inovasi Pembelajaran Di Era Digital: Menggunakan Google Sites dan Media Sosial*. Bandung: UNPAD Press.
- Herliandry, L. D., Nurhasanah, Suban, M. E., & Heru, K. (2020). Pandemic learning during the Covid-19. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 22(1), 65–70. <https://doi.org/https://doi.org/10.21009/jtp.v22i1.15286>
- Hoskins, B. J. (2013). Is Distance Learning Transformational? *Journal of Continuing Higher Education*, 61(1), 62–63. <https://doi.org/10.1080/07377363.2013.759488>
- Indartono, K., & Jahir, A. (2019). Prototype Sistem Keamanan Mobil Dengan Menggunakan Quick Prototype of Car Scurity System Using Quick Response Code Based. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(3), 235–244. <https://doi.org/10.25126/jtiik.20186964>
- Iswanto, A., Muzayanah, U., & Muawanah, S. (2020). *Survei Pembelajaran Jarak Jauh Masa Covid*. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.30082.71366>
- Jihad, A., & Lasmanah, A. (2019). Pembelajaran matematika berbasis android untuk meningkatkan kemampuan komunikasi matematika di SMP. *Jurnal Analisa*, 5(2), 199–205. <https://doi.org/10.15575/ja.v5i2.6884>
- Kabunggul, Y., Pramita, D., Mandailina, V., Abdillah, Mahsup, & Sirajuddin. (2020). Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Team Game Tournament Berbantuan Media *Jurnal Pendidikan Karakter*, 3(2), 3–6. Retrieved from <http://journal.ummat.ac.id/index.php/pendekar/article/view/2804>
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, A. T. (2019). *Sistem informasi geogrsfis berbasis android studi kasus aplikasi SIG pariwisata*. Yogyakarta: Deepublish.
- Khosim, N. (2017). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Suryamedia Publishing.
- Lestari, V. N. S., Cahyono, D., & Susilowati, S. (2019). *Deteksi dini amdal*

- dengan *early warning system berbasis aplikasi*. Surabaya: Jakad Media Publishing.
- Listyorini, T., & Widodo, A. (2013). Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 3(1), 25. <https://doi.org/10.24176/simet.v3i1.85>
- Molenda, Michael. (2003). ADDIE Model Design Development Implementation. *Performance Improvement*, 42(5), 34–36.
- Muhson, A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2). <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>
- Nakayama, M., Mutsuura, K., & Yamamoto, H. (2014). Impact of learner's characteristics and learning behaviour on learning performance during a fully online course. *Electronic Journal of E-Learning*, 12(4), 394–408.
- Nasution, M. A., Ginting, G. L., & Siagian, E. R. (2020). Implementasi Algoritma Zhu-Takaoka Pada Aplikasi Syariat Islam Berdasarkan Fiqih Berbasis Android. *Journal of Information Sistem Research (JOSH)*, 1(3), 130.
- Nawawi, I. (2019). Mobile Learning Berbasis Html 5 Dalam Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Perspektif*, 3(1), 15. <https://doi.org/10.15575/jp.v3i1.38>
- Nitriani, N., Saehana, S., & Darsikin, D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Fisika Modern menggunakan Model ADDIE. *JPFT (Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online)*, 6(1), 6. <https://doi.org/10.22487/j25805924.2018.v6.i1.10012>
- Novantara, P. (2017). Implementasi Dan Efektifitas Mobile Learning Dengan Menggunakan Metode Synchronous Dan Asynchronous Learning Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di Universitas Kuningan Berbasis Android. *Buffer Informatika*, 3(1), 22–27. <https://doi.org/10.25134/buffer.v3i1.932>
- Novita, M. S., Rahmad, M., & Syafi'i, M. (2018). Perancangan Aplikasi Android Mobile Learning dalam pembelajaran fisika SMA menggunakan Appy Pie pada materi suhu dan kalor. *Jom Fkip*, 5(2), 1–10.
- Novitasari, D., Goestjahjanti, F. S., & ... (2020). The Role of Readiness to Change between Transformational Leadership and Performance: Evidence from a

- Hospital during Covid-19 Pandemic. *APMBA (Asia Pacific ...)*, 1, 8997.
- Nugraheny, D. E. (2020). UPDATE 22 Agustus: Bertambah 2.090, Kini Ada 151.498 Kasus Covid-19 di Indonesia.
- Prawiyogi, A. G., Purwanugraha, A., Fakhry, G., & Firmansyah, M. (2020). Efektifitas Pembelajaran Jarak Jauh Terhadap Pembelajaran Siswa di SDIT Cendekia Purwakarta. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 11(01), 94–101.
- Purwatiningsih, A., Adinugraha, H., & Anas, A. (2018). Peran Tingkat Pendidikan Dan Keikutsertaan Kajian Fiqih Pada Praktik Filantropi. *Al-Urban*, 2(1), 24–31. https://doi.org/10.22236/alurban_vol2/is1pp24-31
- Putra, K. A. M., Yuhana, U. L., & Soelaiman, R. (2013). Pengembangan Aplikasi Daftar Perencanaan Kegiatan Berbagi Pakai pada Sistem Operasi Android. *Jurnal Teknik ITS*, 2(2), 316–319. <https://doi.org/10.12962/j23373539.v2i2.3877>
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian pengembangan model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Rohman, F. (2017). Pembelajaran fiqih berbasis masalah melalui kegiatan musyawarah di pondok pesantren al-anwar sarang pendahuluan Salah satu masalah utama yang melanda dunia pendidikan islam di negeri ini adalah lemahnya proses pembelajaran . Dalam proses pendidikan , kegi. *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 8(2), 179–200.
- S, U. B., & Maslan, A. (2020). Perancangan game pembelajaran ilmu fiqih menurutmazhab imam syafi ' i berbasis android. *Khazanah Ilmu Berazam*, 3(2), 263–269.
- Sadikin, A., & Hamidah, A. (2020). Pembelajaran Daring di Tengah Wabah Covid-19. *Biodik*, 6(2), 109–119. <https://doi.org/10.22437/bio.v6i2.9759>
- Setiawan, E. (2018). *Penggunaan media pembelajaran berbasis android mata pelajaran fiqih kelas VII di MTs N 1 Lampung Selatan*. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Siswadi. (2016). Implementasi pembelajaran fiqih berbasis life skill di MI Al Hasan Kec. Sumpiuh Kabupaten Banyumas. *Jurnal Penelitian Agama*, 17(2), 251–271.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and*

- Development*). Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran: Buku bacaan wajib dosen, guru dan calon pendidik*. Yogyakarta: Pustaka Abadi.
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid I*. Sukabumi: CV Jejak.
- Susanti, B. (2014). Pengaruh penggunaan metode demonstrasi dan tanya jawab terhadap tingkat pemahaman siswa pada materi fiqih di Madrasah Tsanawiyah Al-Mutaqin. *Al-Ta'lim*, 13(2), 347–358.
- Susilawati, E., Atmawarni, & Andriany, L. (2018). Efektivitas Pengembangan Model Pembelajaran Blended Learning Berbasis Konstruktivistik Pada Mata Kuliah Pendidikan Kewarganegaraan. *Seminar Nasional Edusainstek*, 38–47. Retrieved from <https://jurnal.unimus.ac.id/index.php/psn12012010/article/view/4078>
- Tafrikhatin, A. (2018). Pengembangan Mobile Learning Pengukuran Listrik Untuk Siswa Program Keahlian Titl Di Smk. *Jurnal E-Komtek*, 2(1), 35–42.
- Thorne, K. (2003). *Blended Learning: How to Integrate Online & Traditional Learning*. London: Kogan Page Publishers.
- Traxler, J., & Hulme, A. K. (2007). *Mobile Learning: A Handbook for Educators and Trainers*. London: Routledge.
- Trisiana, A., & Wartoyo. (2016). Desain pengembangan model pembelajaran pendidikan kewarganegaraan melalui ADDIE model untuk meningkatkan karakter mahasiswa di Universitas Slamet Riyadi Surakarta. *PKn Progresif*, 11(1).
- Yudha, G. D. (2016). Pemanfaatan Aplikasi Facebook Dalam Membangun E-Learning Dengan Metode Asynchronous Collaborative Learning Di Politeknik Cilacap. *Esensi*, 4(3), 103–122. <https://doi.org/10.15408/ess.v4i3.2437>
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research and Development (RnD)*. Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.
- Zhao, N., Wu, M., & Chen, J. (2017). Android-based mobile educational platform for speech signal processing. *International Journal of Electrical Engineering*

Education, 54(1), 3–16. <https://doi.org/10.1177/0020720916639329>

Zulkarnaen, R. R., Qomaruddin, M. N., & Sulistiyanto, S. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Alat Musik Hadroh Berbasis Android. *JUSTINDO (Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi Indonesia)*, 4(2), 60. <https://doi.org/10.32528/justindo.v4i2.2732>