

## POST TEST PENELITIAN

### PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA ANIMASI BERGERAK UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI TUTOR PAUD TUNAS MULIA RW.07 KELURAHAN BARU

#### Data Responden

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

Pendidikan Terakhir :

#### Soal

1. Apakah pengertian animasi
  - A. menggerakkan suatu gambar atau objek yang diam
  - B. menyatukan video satu dengan yang lainnya
  - C. memberi warna pada object tertentu
  - D. memanipulasi photo
2. Salah satu Komponen yang dibutuhkan untuk membuat media animasi bergerak

- A. Papan tulis
- B. Komputer
- C. Kubus kayu
- D. Buku Gambar

3. Media animasi bergerak membutuhkan software dalam perancangannya software apakah yang dibutuhkan dalam pembuatan media animasi

- A. Adobe After Effect
- B. Adobe Photoshop
- C. Adobe Flash
- D. Adobe premiere

4. Pada saat membuat media animasi dimanakah dapat ditemukan Layer untuk meletakkan frame

- A. Main menu
- B. Action script
- C. Toolbox
- D. Timeline

5. Stage movie merupakan dokumen atau layar yang digunakan untuk meletakkan objek-objek Flash, bagaimanakah langkah membuat bentuk lingkaran berwarna

- A. Oval tool dan Ink Bottle Tool
- B. Oval tool dan Paint Bucket Tool
- C. Brush tool dan Ink Bottle Tool

D. Ink Bottle Tool dan Rectangle

6. Sebutkan langkah untuk membuat jendela baru pada Adobe Flash

- A. File, new
- B. File, browse in bridge
- C. File, gradient
- D. File, export

7. Dimanakah kita Dapat mengatur layer dan waktu pemutaran movie yang dibagi dalam bentuk frame-frame

- A. Timeline
- B. Action script
- C. Rectangle
- D. Main Menu

8. Stage movie merupakan dokumen atau layar yang digunakan untuk meletakkan objek-objek Flash, bagaimanakah langkah membuat bentuk persegi empat berwarna gradasi

- A. Rectangle tool, Ink Bottle Tool, Brush tool
- B. Rectangle tool, Paint Bucket Tool, Ink Bottle Tool
- C. Rectangle tool, Eraser Tool, *Gradient Transform*
- D. Rectangle tool, Paint Bucket Tool, *Gradient Transform*

9. Frame adalah awal dan akhir dimana suatu object akan bergerak, namun jika frame tidak diinsert keyframe maka object pada frame tersebut tidak akan bergerak di dalam stage movie lalu bagaimanakah langkah untuk meletakkan keyframe pada frame di dalam timeline.

- A. insert, timeline, layer folder
- B. Insert, layer, frame
- C. Insert, timeline, layer
- D. insert, timeline, keyframe

10.  *Gradient Transform Tool* digunakan untuk

- A. Memberi warna pada object
- B. Menggerakkan object
- C. Memberi warna gradasi
- D. Megubah ukuran object

11. Layer berisikan sejumlah frame dimana panjang pendeknya sebuah movie yang bergerak berdasarkan apa yang diperintahkan, bagaimanakah langkah untuk membuat layer baru pada timeline

- A. Insert, timeline, layer
- B. Insert, layer, frame
- C. . insert, timeline, layer folder
- D. insert, timeline, scene

12. Suatu object akan memunculkan rangkaian sajian animasi yang lain bilamana kita memerintahkan object tersebut dengan symbol

A. graphic

C. button

B. alpha

D. movie clip

13. Tool apakah untuk mengubah sudut pandang suatu objek berdasarkan sudut pandang 3 dimensi

A. 

C. 

B. 

D. 

14. Jika ingin memberikan warna pada object di dalam stage movie maka tool apa yang digunakan untuk menentukan yang sama pada object yang lain

A. Gradient Transform

B. Ink Bottle

C. Paint Bucket

D. Eyedroppe

15. Layer berisikan sejumlah frame dimana panjang pendeknya sebuah movie yang bergerak berdasarkan apa yang diperintahkan, bagaimakah langkah untuk membuat frame baru pada timeline

- A. Insert, timeline, layer folder
- B. Insert, timeline, scene
- C. Insert, layer, frame
- D. Insert, timeline, layer

16. bagaimakah langkah untuk mengubah symbol menjadi graphic

- A. main menu, modify, convert to symbol, graphic
- B. main menu, modify, convert to symbol, movie clip
- C. main menu, modify, convert to symbol, button
- D. main menu, modify, convert to symbol, alpha

17. Object yang sudah dibuat dalam stage movie akan bergerak secara halus jika dalam frame diberikan


- A. Keyframe
- B. Eyedropper Tool
- C. Brush tool
- D. Classic tween

18. Toolbox adalah kumpulan beberapa tool yang digunakan untuk memerintahkan object yang ada pada stage movie, jika ingin mewarnai pada bidang objek, tool apakah yang akan digunakan

A. 

C. 

B. 

D. 

19. Bagaimanakah melakukan transformasi terhadap objek seperti memutar objek, memperbesar atau memperkecil objek, memiringkan objek.

A. Brush Tool

C. Pen Tool

B. Eyedropper Tool

D. Free Transform Tool

20. sebutkan symbol yang ada pada convert to symbol **kecuali**

A. button

C. alpha

B. graphic

D. movie clip

21. sebutkan langkah test movie

A. enter


C. ctrl+alt+spasi

B. ctrl+enter

D. ctrl+alt+shift

22. Bagaimanakah langkah untuk membuat pada frame Classic tween

- A. Isert, tween motion
- B. Insert, classic tween
- C. insert, scene
- D. insert, shape tween

23. Tool  *Rectangle* dalam stage movie digunakan untuk

- A. Menghapus object
- B. Menulis teks
- C. Membuat persegi empat
- D. Gradasi warna

24. sebutkan langkah-langkah untuk memerintahkan suatu object yang bergerak agar berhenti pada frame tertentu

- A. windows, actions, movie clip control, stop
- B. windows, actions, movie clip control, on
- C. windows, actions, movie clip control, next frame
- D. windows, actions, movie clip control, next scene

25. pada panel apa terdapat untuk memerintahkan suatu object untuk bergerak atau berhenti

- A. timeline
- B. moify
- C. action script
- D. toolbox