

PRE TEST PENELITIAN

PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA ANIMASI BERGERAK UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI TUTOR PAUD TUNAS MULIA RW.07 KELURAHAN BARU

Data Responden

Nama :

Usia :

Jenis Kelamin :

Pendidikan Terakhir :

Soal

1. Apakah pengertian animasi
 - A. menggerakkan suatu gambar atau objek yang diam
 - B. menyatukan video satu dengan yang lainnya
 - C. memberi warna pada objek tertentu
 - D. memanipulasi photo

2. Salah satu Komponen yang dibutuhkan untuk membuat media animasi bergerak

- A. Papan tulis
- B. Komputer
- C. Kubus kayu
- D. Buku Gambar


3. Media animasi bergerak membutuhkan software dalam perancangannya software apakah yang dibutuhkan dalam pembuatan media animasi

- A. Adobe After Effect
- B. Adobe Photoshop
- C. Adobe Flash
- D. Adobe premiere

4. Sebutkan langkah untuk membuat jendela baru pada Adobe Flash


- A. File, new
- B. File, browse in bridge
- C. File, gradient
- D. File, export

5. Tool apakah untuk mengubah sudut pandang suatu objek berdasarkan sudut pandang 3 dimensi

- A. 
- B. 
- C. 
- D. 

6. Toolbox adalah kumpulan beberapa tool yang digunakan untuk memerintahkan object yang ada pada stage movie, jika ingin mewarnai pada bidang objek, tool apakah yang akan digunakan



7. Tool  *Rectangle* dalam stage movie digunakan untuk

A. Menghapus object

C. Membuat persegi empat

B. Menulis teks

D. Gradasi warna

8. Pada saat membuat media animasi dimanakah dapat ditemukan Layer untuk meletakkan frame

A. Main menu

C. Toolbox

B. Action script

D. Timeline

9.  *Gradient Transform Tool* digunakan untuk

A. Memberi warna pada object

C. Memberi warna gradasi

B. Menggerakkan object

D. Megubah ukuran object

10. Dimanakah kita Dapat mengatur layer dan waktu pemutaran movie yang dibagi dalam bentuk frame-frame

- A. Timeline
- B. Action script
- C. Rectangle
- D. Main Menu

11. Stage movie merupakan dokumen atau layar yang digunakan untuk meletakkan objek-objek Flash, bagaimanakah langkah membuat bentuk lingkaran berwarna

- A. Oval tool dan Ink Bottle Tool
- B. Oval tool dan Paint Bucket Tool
- C. Brush tool dan Ink Bottle Tool
- D. Ink Bottle Tool dan Rectangle

12. Jika ingin memberikan warna pada objek di dalam stage movie maka tool apa yang digunakan untuk menentukan yang sama pada objek yang lain

- A. Gradient Transform
- B. Ink Bottle
- C. Paint Bucket
- D. Eyedroppe

13. Stage movie merupakan dokumen atau layar yang digunakan untuk meletakkan objek-objek Flash, bagaimanakah langkah membuat bentuk persegi empat berwarna gradasi

- A. Rectangle tool, Ink Bottle Tool, Brush tool
- B. Rectangle tool, Paint Bucket Tool, Ink Bottle Tool
- C. Rectangle tool, Eraser Tool, *Gradient Transform*
- D. Rectangle tool, Paint Bucket Tool, *Gradient Transform*

14. Bagaimanakah melakukan transformasi terhadap objek seperti memutar objek, memperbesar atau memperkecil objek, memiringkan objek.

- A. Brush Tool
- B. Eyedropper Tool
- C. Pen Tool
- D. Free Transform Tool

15. Layer berisikan sejumlah frame dimana panjang pendeknya sebuah movie yang bergerak berdasarkan apa yang diperintahkan, bagaimanakah langkah untuk membuat layer baru pada timeline

- A. Insert, timeline, layer
- B. Insert, layer, frame
- C. Insert, timeline, layer folder

D. Insert, timeline, scene

16. Layer berisikan sejumlah frame dimana panjang pendeknya sebuah movie yang bergerak berdasarkan apa yang diperintahkan, bagaimakah langkah untuk membuat frame baru pada timeline

A. insert, timeline, layer folder

C. Insert, layer, frame

B. insert, timeline, scene

D. Insert, timeline, layer

17. Frame adalah awal dan akhir dimana suatu object akan bergerak, namun jika frame tidak diinsert keyframe maka object pada frame tersebut tidak akan bergerak di dalam stage movie lalu bagaimanakah langkah untuk meletakkan keyframe pada frame di dalam timeline.

A. insert, timeline, layer folder

B. Insert, layer, frame

C. Insert, timeline, layer

D. insert, timeline, keyframe

18. Object yang sudah dibuat dalam stage movie akan bergerak secara halus jika dalam frame diberikan

A. keyframe

C. Brush tool

B. Eyedropper Tool

D. Classic tween

19. Bagaimanakah langkah untuk membuat pada frame Classic tween

- A. Insert, tween motion
- B. Insert, classic tween
- C. insert, scene
- D. insert, shape tween

20. Suatu object akan memunculkan rangkaian sajian animasi yang lain bilamana kita memerintahkan object tersebut dengan symbol

- A. graphic
- B. alpha
- C. button
- D. movie clip

21. sebutkan symbol yang ada pada convert to symbol kecuali

- A. button
- B. graphic
- C. alpha
- D. movie clip

22. bagaimanakah langkah untuk mengubah symbol menjadi graphic

- A. main menu, modify, convert to symbol, graphic
- B. main menu, modify, convert to symbol, movie clip
- C. main menu, modify, convert to symbol, button
- D. main menu, modify, convert to symbol, alpha

23. Pada panel apa terdapat untuk memerintahkan suatu objek untuk bergerak atau berhenti

- A. timeline
- B. modify
- C. action script
- D. toolbox

24. sebutkan langkah-langkah untuk memerintahkan suatu objek yang bergerak agar berhenti pada frame tertentu

- A. windows, actions, movie clip control, stop
- B. windows, actions, movie clip control, on
- C. windows, actions, movie clip control, next frame
- D. windows, actions, movie clip control, next scene

25. sebutkan langkah test movie

- A. enter
- B. ctrl+enter
- C. ctrl+alt+spasi
- D. ctrl+alt+shift