

RANCANGAM PROGRAM PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA ANIMASI BERGERAK UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI TUTOR PAUD TUNAS MULIA RW.07 KELURAHAN BARU

A. Latar belakang

Dalam kesempatan kali ini Kegiatan yang akan dilaksanakan ialah mengenai pelatihan media animasi bergerak yang kemudian dapat digunakan sebagai salah satu alat atau media yang dapat digunakan dalam penyampaian materi ajar kepada anak didik.

Media animasi merupakan media yang tergolong media praktis dalam penggunaannya dan juga dapat menjelaskan sesuatu yang tidak dapat dilihat dengan kasat mata, misal tutor ingin memberikan materi tentang proses sistem pencernaan dalam tubuh maka tutor dapat mengilustrasikannya sendiri dengan tampilan yang menarik kepada anak didik.

Adapun sasaran dari pelatihan ini ialah tutor PAUD Tunas Mulia RW 07 Kelurahan Baru dimana dalam pelatihan ini tutor akan diberikan langkah serta cara mengoperasikan Adobe Flash yang merupakan salah satu software untuk membuat media animasi bergerak kemudian diharapkan dengan adanya pelatihan ini tutor mampu membuat media animasi sendiri dengan mengacu kepada kebutuhan belajar yang hendak diberikan.

B. Judul program

Pelatihan Pembuatan Media Animasi bergerak untuk meningkatkan kompetensi Tutor Paud Tunas Mulia Rw.07 Kelurahan Baru

C. Tujuan program

Tujuan dari program ini:

1. Untuk meningkatkan kompetensi tutor PAUD Tunas Mulia RW 07 Kelurahan Baru
2. Untuk memberikan kemampuan merancang desain animasi guna keperluan mengajar

D. Manfaat

Adapun Manfaat dari program pelatihan media animasi adalah :

1. Memberikan kemudahan dalam proses penyampaian bahan ajar
2. Meningkatkan motivasi anak didik dalam menyimak isi materi ajar
3. Tutor mampu merancang sendiri desain media animasi bergerak yang lain sesuai dengan kebutuhan pembelajaran di kemudian hari

E. Sasaran program

Sasaran program pelatihan pembuatan media animasi bergerak Untuk meningkatkan kompetensi tutor PAUD Tunas Mulia RW 07 Kelurahan Baru

F. Media

Media yang di gunakan dalam pelatihan pembuatan media animasi bergerak yaitu:

1. modul, yang di gunakan berisikan tentang materi pembuatan media animasi bergerak
2. laptop/komputer yang merupakan kompoen utama dalam pelaksanaan pelatihan dan LCD di gunakan tutor untuk menyampaikan materi tentang pelatihan

G. Metode pembelajaran

Metode yang di gunakan dalam pelatihan pembuatan media animasi yaitu metode Praktek langsung, demonstrasi, dan metode ceramah.

1. Metode praktek langsung, metode ini berguna pada saat peserta mempraktekkan lagkah perancangan desain animasi di depan tutor, dengan metode praktek langsung peserta bisa di bagi menjadi beberapa kelompok. kemudian fasilitator mendampingi pada saat peserta mempraktekannya.
2. Metode demonstrasi, metode ini berguna bagi fasilitator dan peserta dalam memperlihatkan atau memperagakan pelatihan pembuatan media animasi bergerak.
3. Metode ceramah, metode ini berguna untuk menjelaskan materi-materi tentang pembuatan media animasi bergerak

H. Narasumber

Narasumber yang sekaligus menjadi fasilitator yaitu saya sebagai peneliti sendiri

I. Jumlah peserta

Peserta berjumlah 10 orang

J. Tempat dan waktu pelaksanaan

Tempat : PAUD Tunas Mulia RW 07

Waktu pelaksanaan : 4 kali pertemuan (1 pertemuan 2 x 45 menit)

K. Standar kompetensi

Memahami cara membuat desain media animasi bergerak dengan baik sehingga dapat mengatasi kesulitan dan mempermudah dalam menyampaikan materi kepada anak didik.

L. Kompetensi dasar

1. Warga belajar memahami pengertian media pembelajaran
2. Warga belajar memahami fungsi media pembelajaran
3. Warga belajar memahami media animasi
4. Warga belajar memahami Adobe Flash
5. Warga belajar memahami fungsi Adobe Flash
6. Warga belajar memahami komponen dalam Adobe Flash
7. Warga belajar mampu memahami fungsi Tool dalam Adobe Flash
8. Warga belajar mampu memahami langkah-langkah membuat media animasi dengan Adobe Flash

9. Warga belajar mampu mempraktekkan pembuatan media animasi dengan menggunakan Adobe Flash

M. Materi Pelatihan

Materi pertemuan 1

Media pembelajaran :

1. Pengertian media pembelajaran
2. Fungsi media pembelajaran
3. Media animasi

Materi pertemuan 2

Adobe Flash :

1. Pengertian Adobe Flash
2. Fungsi Adobe Flash

Materi pertemuan 3

Adobe Flash :

1. Komponen Adobe
2. Fungsi Tool Adobe Flash

Materi pertemuan 4

Adobe Flash :

1. Langkah-langkah pembuatan media animasi dengan menggunakan Adobe Flash

N. Hasil yang di capai

Hasil yang akan dicapai dalam pelaksanaan pelatihan pembuatan media animasi bergerak ini diantaranya:

1. Tutor mampu merancang desain media animasi yang dapat digunakan dalam pembelajaran
2. Membatasi kesulitan dalam penyampaian materi yang berkaitan dengan suatu bahan ajar yang sulit disampaikan dengan menggunakan media yang lain
3. Memberikan kemudahan dalam proses bahan ajar
4. Dapat meningkatkan minat peserta didik dalam menyimak materi ajar

O. Keterkaitan

Keterkaitan penyelenggaran pelatihan pembuatan media animasi bergerak ini yaitu oleh ketua PAUD Tunas Mulia RW 07 Kelurahan Baru Jakarta Timur. Keterkaitan dengan penyelenggra PAUD tersebut merupakan salah satu bentuk perhatian terhadap peningkatan mutu dan kualitas PAUD itu sendiri agar dalam peroses penyelenggaraan pendidikan kepada anak usia dini dapat memberikan yang terbaik bagi kepentingan dunia pendidikan khususnya kepada anak usia dini di wilayah sekitar RW 07.

P. Evaluasi

1. Tertulis (test hasil belajar)
2. Hasil diskusi (tanya jawab)