

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	9
C. Pembatasan Masalah	10
D. Perumusan Masalah	10
E. manfaat Penelitian	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA BERFIKIR	
A. tinjauan pustaka	13
1. Hakikat media pembelajaran	13
a. Pengertian media pembelajaran	13
b. Fungsi dan peran media pembelajaran	17
2. Hakikat Media animasi.....	20

a. Pengertian Media animasi	20
3. Hakikat pelatihan	23
a. Pengertian pelatihan	23
b. Tujuan pelatihan	29
c. Manfaat pelatihan	31
d. Komponen pelatihan	34
4. Hakikat kompetensi	36
a. Pengertian kompetensi	36
5. Hakikat pendidikan orang dewasa	41
a. Pengertian orang dewasa	41
6. Hakikat tutor paud	
a. Pengertian tutor paud	43
B. Kerangka Berfikir	45
C. Hipotesis	49

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian	50
B. Tempat dan Waktu Penelitian	50
C. Metode Penelitian	51
D. Populasi dan tehnik pengambilan Sampel	53
E. Teknik Pengumpulan Data	56
1. Variabel X (Pelatihan pembuatan media animasi)	59
a. Definisi Konseptual	59

b. Definisi Operasional	59
2. Variabel Y (Meningkatkan kompetensi)	59
a. Definisi Konseptual.....	60
b. Definisi Operasional	60
F. Instrumen penelitian	61
a. Validitas instrumen	61
b. Reliabilitas instrumen	63
c. Uji Hipotesis	64

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Gambaran Umum Penelitian	66
B. Deskripsi Data	67
1. Deskripsi Data Responden	68
2. Deskripsi Data Hasil Angket/ kuesioner	71
3. Deskripsi Data Hasil Tes (Pre Test-Post Test)	98
4. Deskripsi Data Hasil Observasi	101
5. Portofolio	106
C. Pengujian Hipotesisi Dan Pembahasan	108
1. Pengujian Hipotesis	108
2. Pembahasan	109
D. Keterbatasan Penelitian	113

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan	114
---------------------	-----

B. Implikasi	115
C. Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	117