

Daftar Pustaka

- AM, N., & Yulianti, Y. (2019). *Food Service (Tata Hidang)* (5 ed.). Jakarta: ABDIYA TAMA.
- Arikunto. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran* (1 ed.). Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2011). *Kreatif mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Atmodjo, M. W., & Fauziah, S. (2015). *Professional Waiter* (1 ed.). Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Barbara, Seels, dan R. (1994). *Instructional Technology: The Definition and Domains of The Field*.
- Borg, W. ., & Gall, M. . (1989). *Educational Research: An Introduction* (Fifth). New York and London: Longman.
- Buku Pedoman Mahasiswa Fakultas Teknik*. (2017). FT UNJ.
- Djabidi, Faizal. 2016. *Manajemen Pengelolaan Kelas*. Malang : Madani.
- Gumelar, M. S. (2011). *Cara Membuat Komik*. Jakarta: Indeks.
- Hakim, A. F. (2018). Pengembangan komik digital sebagai media pembelajaran alat-alat pembayaran internasional pada materi perekonomian terbuka. *Jurnal Pendidikan dan Ekonomi*, 7(3), 204–212. Diambil dari <https://eprints.uny.ac.id/55327/>
- Hasbiana, N. (2012). Pengembangan Media Komik French Service sebagai Sumber Belajar Siswa Kelas X Jurusan Jasa Boga SMK N 1 Kalasan.
- I, R. M. D. (2008). Pengembangan agama islam di RA. In *Pengembangan agama islam di RA* (hal. 10–31). Klaten.
- Maharsi, I. (2014). *Mudah dan praktis menggambar dengan pensil*. Yogyakarta: Media Pressindo.
- Mts, D. I., & Malang, K. (2018). KELAYAKAN BUKU TEKS BAHASA INDONESIA KELAS VIII DI MTs KABUPATEN MALANG (Sebuah Kajian Berdasarkan Standar BSNP).

- No Title. (n.d.), 1–20.
- Printina, B. I. (2019). Pemanfaatan Media Komik Digital Melalui Unsur PPR (Paradigma Pedagogi Reflektif) Pada Matakuliah Sejarah Asia Barat Modern, 8(1), 1–13.
- Pujiriyanto. (2012). *Teknologi untuk Pengembangan Media dan Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sukmadinata, N. (2005). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sukmanasa, E., Windiyani, T., & Pendidikan, L. N. (2017). Pengembangan media pembelajaran komik digital pada kelas v sekolah dasar di kota Bogor. *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 3(2), 171–185. <https://doi.org/10.30870/jpsd.v3i2.2138>
- Tegeh Dkk, M. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Thiagarajan, Sivasailam, D. (1974). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washington DC.
- Tokan, P. R. . (2016). *Manajemen Penelitian Guru*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Vincentia, A. T. A. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL RUSSIAN SERVICE*.
- Wahyuningsih, A. N. (2012). Pengembangan media komik bergambar materi sistem saraf untuk pembelajaran yang menggunakan strategi PQ4R. *Journal of Innovative Science Education*, 1(1), 19–27. Diambil dari <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jise/article/view/40>
- Waluyanto, H. D. (2005). Komik sebagai media komunikasi visual. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 7(1), 45–55. Diambil dari <http://203.189.120.189/ejournal/index.php/dkv/article/view/16441>
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. (E. Jarot, Ed.). Jakarta: Kata Pena, CV. Solusi Distribusi.
- Yulianti, Y. (2021). *Rencana Pembelajaran Semester (RPS) Mata Kuliah Penataan dan Pelayanan Restoran*.