

DAFTAR PUSTAKA

- Akmala, N., Nurlaila, N., & Rusilanti, R. (2015). Pengembangan media pembelajaran online materi pelayanan american service pada mata kuliah tata hidang program studi pendidikan tata boga. *JKKP (Jurnal Kesejahteraan Keluarga dan Pendidikan)*. 2:65-70.
- Andrews, Sudhir. (2013). *Food and Beverage Service: A Training Manual*. Tata McGraw: Hill Education.
- Aqib, Zainal & Mohammad Hasan. (2019). *Metedologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: ANDI.
- Arifin, S., Azzahra, H.M., & Herlambang, A. D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Materi Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 8 Malang Menggunakan Model APPED. 3(8), 7361-7367.
- Aruan, T., Hamid K, A., & Tanjung, S. (2019). Pengembangan multimedia pembelajran mata kuliah pengetahuan alat pengolahan dan penyajian makanan program studi tata boga. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*. 5:64-74.
- Astuti, M., Dewi, I.P., Rahmiati, & Mentari, T. A. S. (2018). *UNES Journal of Education Scienties*. 2(1): 10–16.
- Atmodjo, M.W, & Siti Fauziah. (2016). *Professional Waiter - Pramusaji Ahli*. Yogyakarta: ANDI.
- Bernawi, Jajat Darajat. (2018). *Penelitian Femonologi Pendidikan: Teori Dan Praktik*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Darari, M. B. (2017). Penggunaan media adobe flash pada pembelajaran kesebangunan dalam meningkatkan kemampuasn pemecahan masalah matematika siswa smp negeri 7 medan. *Jurnal Handayani*, 7(2), 33–41.
- Dewi, N., Murtinugraha, R.E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata kuliah teori dan praktik plambing di program studi S1 PvkB Unj. *Jurnal PenSil* 7(2): 95–104.
- Diah, Inung dkk. (2018). Pembuatan video sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan pemahaman mahasiswa. 1(2): 68–75.
- Elyas, Ananda Hadi. (2018). Penggunaan model pembelajaran e-learning dalam meningkatkan kualitas pembelajaran. *Jurnal Warta*.

- Farista, M.Irsadi. (2012). Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) sebagai media visualisasi untuk keefektifan pembelajaran matematika. : 1-11.
- Faryanti, Hasana. (2016). Respon siswa terhadap film animasi zat aditif.” Artikel Penelitian. 1(1): 1–14.
- Febriana, R. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Iskandar, A., dkk. (2020). *Aplikasi Pembelajaran Berbasis TIK*. Yayasan Kita Menulis.
- Jalinus, Nizwardi, & Ambyar. (2016). *Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- [Kemenristekdikti] Kementrian Riset, Teknologi dan Pendidikan Tinggi. (2019). “PJJ, E-Learning & Blended Learning.” *E-Learning Indonesia*: 1–46.
- Khuluqo, I. el. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Konsep Dasar Metode dan Aplikasi Nilai - Nilai Spirituals dalam Proses Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Komar, Richard. (2014). *Hotel Management*. Jakarta: Grasindo.
- Komputer, W. (2012). *Membangun WEB Interaktif dengan Adobe Dreamweaver. CS5, PHP dan MySQL*. Jakarta: ANDI.
- Latip, Abdul. (2020). Peran literasi teknologi informasi dan komunikasi pada pembelajaran jarak jauh di masa pandemi covid-19. *EduTeach : Jurnal Edukasi dan Teknologi Pembelajaran*.1: 107-115.
- Limbong, T., & Simamarta, J. (2020) *Media Dan Multimedia Pembelajaran: Teori & Praktik*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Munir. (2012). *Multimedia: Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- M, N. A., & Yulianti, Y. (2019). *Food Service (Tata Hidang)*. Jakarta: Abdiya Tama.
- Nurjanah, Rita & Karmila, M. (2018). Pengembangan multimedia interaktif pembelajaran teknik menggambar proporsi desain tubuh wanita. 8:51–60.
- Okta, Gde Putu Arya. (2017). *Media Dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.

- Purnama, R., & Artanti, G. D. (2020). Efektivitas media video pembelajaran pembuatan chiffon cake terhadap hasil belajar mahasiswa D3 tata boga pada mata kuliah pengolahan kue kontinental. *Jurnal Sains Boga*. 3(1): 12–18.
- Reflianto, a& Syamsuar. (2018). Pendidikan dan tantangan pembelajaran berbasis teknologi informasi di era revolusi industri 4.0. *Jurnal Ilmiah Teknologi ristekdikti*. (2019). PJJ, E-Learning & Blended Learning. *E-Learning Indonesia*, 1–46.
- Rusman. (2013). *Belajar Dan Pembelajaran Berbasis Komputer Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Samiharsono, Rudy. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember: Pustaka Abadi.
- Saputro, Budiyo. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Sari, T., & Nayir, F. (2020). Challenges in distance education during the (covid-19) pandemic period. *Qualitative Research in Education*. 9(3):328-360.
- Sepni, Nila & R, Gusdi Sastra,. (2015). Dampak warna terhadap penguasaan kanji mahasiswa sastra jepang unand. *Jurnal Kotoba*. 2(1).
- Smaldino, E Sharon. (2011). *Instructional Technology and Media For Learning: Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar*. Ed ke-9. Jakarta: Kencana.
- Setyosari, Punaji. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana.
- . (2020). *Desain pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi, H.M. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan: Kompetensi Dan Praktisnya, Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, Made, Nyoman Jampel, & Ketut Pudjawan. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tilaar, H.A.R. (2012). *Kaleidoskop Pendidikan Nasional*. Jakarta: Kompas Media

Nusantara.

Wibawa, R. C., & Sumawati, M. S. (2016). Pengembangan multimedia interaktif berbasis m-learning dalam mata kuliah vokasional. 143–47.

Widyanto, E., & Kurniasari, I. (2016). Pengembangan media pembelajaran berbasis adobe flash professional cs6 pada materi teorema pythagoras untuk siswa kelas VIII. *MATHEdunesa: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 5(2), 48–53.

Widoyoko, Eko Putro. (2014). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Wiyani, N. A. (2013). *Desain Pembelajaran Pendidikan*. Ar-Ruzz Media.

Zaniyati, Husniyatus Salamah. (2010). *Model Dan Strategi Pembelajaran Aktif, Teori Dan Praktik Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Surabaya: Putra Media Nusantara.

———. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep Dan Aplikasi Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kencana.

