

RINGKASAN

Bayu Setiaji : Combination Play Peserta Liga Kompas Gramedia 2013. Skripsi. Jakarta. Olahraga Prestasi, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Jakarta, Januari 2014.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui penyebab kegagalan *Combination Play* (*Wall Pass*, *Overlap*, dan *Take-Over*) tim peserta Liga Kompas Gramedia 2013, yang nantinya dapat dijadikan bahan evaluasi untuk para pelatih dalam penyusunan program latihan. Waktu pengambilan data dimulai pada bulan Januari-oktober 2013 di stadion Ciracas, Cijantung Jakarta Timur.

Metode penelitian ini menggunakan metode deskriptif dengan teknik survey observasi. Peneliti menggunakan analisis dokumenter dengan bantuan *handycam* untuk mengumpulkan data.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh peserta Liga Kompas Gramedia 2013 dari 16 tim. Teknik pengambilan sampel ini menggunakan *total sampling* dengan seluruh peserta yang melakukan *Combination Play* sebanyak 16 tim (*Wall Pass*, *Overlap*, dan *Take-Over*).

Menurut data yang diperoleh ada 6 faktor penyebab kegagalan yang menyebabkan terjadinya kesalahan *Combination Play* peserta Liga Kompas Gramedia 2013, yaitu : kualitas *passing*, akselerasi, jarak dinding atau pembantu dari lawan, waktu dalam melakukan *passing*, membuka ruang dan pengambilan bola terhadap teman.