

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan data penelitian yang diperoleh dalam dua pertandingan yaitu tim Asiop Apacinti vs Jakarta North City dan Anissa Pratama vs Pelita Jaya dalam Liga Kompas Gramedia 2013, dapat disimpulkan sebagai berikut:

Berdasarkan data keseluruhan dari 6 faktor yang menciptakan kegagalan dalam *Combination Play* yaitu:

- a. Kualitas *Passing*
- b. Akselerasi
- c. Jarak
- d. Waktu dalam melakukan *Passing*
- e. Membuka Ruang
- f. Pengambilan bola terhadap teman

B. SARAN

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka dapat diajukan saran-saran sebagai berikut :

1. Untuk bagi kedua pertandingan dan terdiri dari empat tim, agar meningkatkan kemampuan latihan *Combination Play* yang baik secara tim. Dengan mengikuti latihan-latihan yang ada dikarenakan sepakbola ialah

permainan beregu yang dimainkan dengan sebelas orang yang mengarah pada kerja sama tim.

2. Guna untuk evaluasi dan perbaikan tim itu sendiri secara masing-masing untuk menghadapi pertandingan selanjut dan kedepannya

3. Bagi pelatih, dapat menjadikan data yang diperoleh sebagai acuan untuk menyusun program latihan yaitu *Combination Play*