

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>RINGKASAN.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>IV</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>VI</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>VII</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>VIII</b>
<b>LEMBAR PENELITIAN.....</b>	<b>IX</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	7
C. Pembatasan Masalah .....	8
D. Perumusan Masalah.....	8
E. Kegunaan Penelitian.....	9
<b>BAB II KERANGKA TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR</b>	
A. Kerangka Teori .....	10
1. Hakikat Keterampilan.....	10
2. Hakikat <i>Passing</i> .....	14
3. Hakikat <i>Combination Play</i> .....	18
4. Hakikat Liga Kompas Gramedia .....	32
B. Kerangka Bepikir .....	37

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

A. Tujuan Penelitian .....	40
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
C. Metode Penelitian .....	41
D. Populasi dan Sampel Penelitian .....	41
E. Instrumen Penelitian .....	42
F. Teknik Pengumpulan Data .....	44
G. Teknik Pengolahan data .....	45

### **BAB IV HASIL PENELITIAN**

A. Deskripsi Data .....	47
B. Analisis Hasil Pertandingan .....	52

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	75
B. Saran .....	76

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>77</b>
-----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>79</b>
-----------------------	-----------