

Bab IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari penulisan skripsi ini adalah:

- Fungsi payoff untuk pasar duopoli cournot dengan informasi tak lengkap dimana kedua pemain hanya mengetahui biaya marjinalnya rendah (L) atau tinggi (H) adalah:

$$U_t^j(q_j, q_k) = (1 - q_t^j - \beta q^k - c_t) q_t^j$$

dimana q_j adalah output produksi perusahaan j dan q_t output perusahaan k (perusahaan pesaingnya).

- Keseimbangan nash dalam permainan bayes cournot dengan $\theta_{t_1 t_2}^1 > 0$ dinotasikan sebagai probabilitas posterior pemain 1 pada tipe $t_1 \in \{L, H\}$ bahwa pemain lainnya memiliki tipe $t_2 \in \{L, H\}$. Demikian juga dengan $\theta_{t_1 t_2}^2 > 0$ dinotasikan sebagai probabilitas posterior pemain 2 pada tipe $t_2 \in \{L, H\}$ bahwa pemain lainnya memiliki tipe $t_1 \in \{L, H\}$ adalah profil strategi

$(q_L^1, q_H^1, q_L^2, q_H^2)$ dimana:

$$\begin{aligned} q_L^1 &= \frac{1 - c_L - \beta (\theta_{LL}^1 q_L^2 + \theta_{LH}^1 q_H^2)}{2} \\ q_H^1 &= \frac{1 - c_H - \beta (\theta_{HL}^1 q_L^2 + \theta_{HH}^1 q_H^2)}{2} \\ q_L^2 &= \frac{1 - c_L - \beta (\theta_{LL}^2 q_L^1 + \theta_{HL}^2 q_H^1)}{2} \\ q_H^2 &= \frac{1 - c_H - \beta (\theta_{LH}^2 q_L^1 + \theta_{HH}^2 q_H^1)}{2} \end{aligned}$$

4.2 Saran

Penelitian ini hanya menggunakan dua tipe pemain yaitu L dan H dimana fungsi permintaan linier dengan strategi murni. Untuk penelitian lebih lanjut dapat menggunakan tipe pemain lebih dari dua dan fungsi permintaan yang non linier.