

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Perumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
BAB II KERANGKA TEORI DAN KERANGKA BERPIKIR	
A. Kerangka Teori	11
1. Hakikat Penerapan Media Model 3gp	11
2. Hakikat Pelatihan photoshop.....	28
3. Hakikat Pendidikan Andragogi	36
4. Hakekat Keterampilan Mendesain Pamflet.....	46
5. Hakekat Kelompok Belajar.....	49
B. Kerangka Berpikir	53
BAB III STRATEGI & PROSEDUR PENGEMBANGAN	
A. Strategi Pengembangan	56
1. Tujuan Khusus Penelitian	56
2. Tempat dan Waktu Penelitian	56
3. Metode Penelitian	57
4. Populasi dan Teknik pengambilan sampel	58
4. Instrumen Penelitian	59
B. Prosedur Pengembangan.....	67
C. Teknik Evaluasi	86
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN	
A. Nama Produk	88
B. Karakteristik Produk.....	88
C. Keterbatasan Penelitian.....	92

	D. Prosedur Pemanfaatan.....	92
	E. Deskripsi Data Proses pembelajaran Menggunakan media media model 3gp	96
BAB V	KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
	A. Kesimpulan	156
	B. Implikasi	158
	C. Saran.....	159
	DAFTAR PUSTAKA	162
	LAMPIRAN	166