

DAFTAR PUSTAKA

Amin El Luthfi, M. (2021). *Analisis Usability Pada Aplikasi Edulogy Menggunakan System Usability Scale (SUS) Studi Kasus Di SMA Negeri 5 Kota Jambi*.

Ariadi Cahya Dinata, P., & Zainuddin, M. (2016). *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS)*.

Brooke, J. (1995). *SUS: A quick and dirty usability scale Usable systems View project Fault diagnosis training View project*.
<https://www.researchgate.net/publication/228593520>

Brooke, J. (2013). *SUS: a retrospective Decision Making in General Practice View project System Usability Scale View project SUS: A Retrospective (Vol. 8)*.

Destiyarto, A., Kusumawardani, S., & Ferdiana, R. (2019). *Pengujian Kegunaan Aplikasi APOA Menggunakan System Usability Scale untuk Mendukung Revolusi Industri 4.0*.

Dwi Pusparini, M. (2020). Pembelajaran Daring Berbasis Outcome Based Education (OBE) Dengan Molta. *Refleksi Pembelajaran Inovatif*, 2(2), 336–357. <https://doi.org/10.20885/rpi.vol2.iss2.art5>

EA. (2021). *REKTOR UNJ: Peluncuran Learning Management System (Lms) Unj, Menyikapi Adanya Distance Learning*. UNJ. <https://www.unj.ac.id/rektor-unj-peluncuran-learning-management-system-lms-unj-menyikapi-adanya-distance-learning/>

Fitri, H., Dasna, W., & Dasar, P. (2018). Pengaruh Model Project Based Learning (PjBL) Terhadap Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Ditinjau dari Motivasi Berprestasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *BRILIANT: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 3(2), 201–206. <https://doi.org/10.28926/briliant>

Gampa, M. la, Suharna, H., & Angkotasan, N. (2019). Berpikir Semantik (semantic thinking) Siswa dalam Pemecahan Masalah Matematis. *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 8(2).

Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus: Duta Wacana Internal Transaction (Duwit). *JUISI*, 02(01).

Hanif Fahmi, M. (2020). Komunikasi Synchronous Dan Asynchronous Dalam E-Learning Pada Masa Pandemic Covid-19. *Jurnal Nomosleca*, 6, 146–158.

Hanifah, A. (2021). *UNJ Luncurkan Learning Management System (LMS) yang Terpadu*. Edura News. <http://edura.unj.ac.id/edura-news/2021/05/28/unj-luncurkan-learning-management-system-lms-yang-terpadu/>

Herawati, A., Negeri, U., Suseno, J. M., Siti, J., & Sulistyaningrum, D. (2021). *Evaluation of Higher Education Learning Management System Usability Using System Usability Scale*.

Kesuma, D. P. (2021). *Penggunaan Metode System Usability Scale Untuk Mengukur Aspek Usability Pada Media Pembelajaran Daring Di Universitas XYZ* (Vol. 8, Issue 3). <http://jurnal.mdp.ac.id>

Kholifah, U. (2019). Kajian Penerapan Blended Project Based Learning dalam Meningkatkan Kemampuan Komunikasi dan Kolaborasi pada Matakuliah Komunikasi Data dan Jaringan Komputer. *JUPITER (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 04(02), 35–42.

Miftah, Z., & Sari, I. P. (2020). Analisis Sistem Pembelajaran Daring Menggunakan Metode SUS. *Research and Development Journal of Education*, 1(1), 40–48. <https://doi.org/10.30998/rdje.v1i1.7076>

Narayana, I. W. G. (2016). Analisis Terhadap Hasil Penggunaan Metode Pembelajaran Synchronous Dan Asynchronous I Wayan Gede Narayana. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2016*, 6–7.

Nurlistiani, R., & Purwati, N. (2021). Interpretasi Pengujian Usabilitas E-Learning di Masa Pandemi COVID-19 Menggunakan System Usability Scale. *Institut Informatika Dan Bisnis Darmajaya Tahun 2021*, 164–171.

Sharfina, Z., & Santoso, H. B. (2016). *An Indonesian Adaptation of the System Usability Scale (SUS)*.

Simarmata, J. (2018). *Teknologi dan Aplikasinya dalam Dunia Pendidikan 2 Teknologi Dan Aplikasinya Dalam Dunia Pendidikan*. Jayapangus Press. <http://jayapanguspress.org>

Sukardjo, M., & Sugiyanta, L. (2017). *Usability Criteria for Multimedia Interactive Learning Based on Website in Mathematics for SMK*.

Sukardjo, M., & Sugiyanta, L. (2018). Measurement of Usability for Multimedia Interactive Learning Based on Website in Mathematics for SMK. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 336(1), 1–10. <https://doi.org/10.1088/1757-899X/336/1/012032>

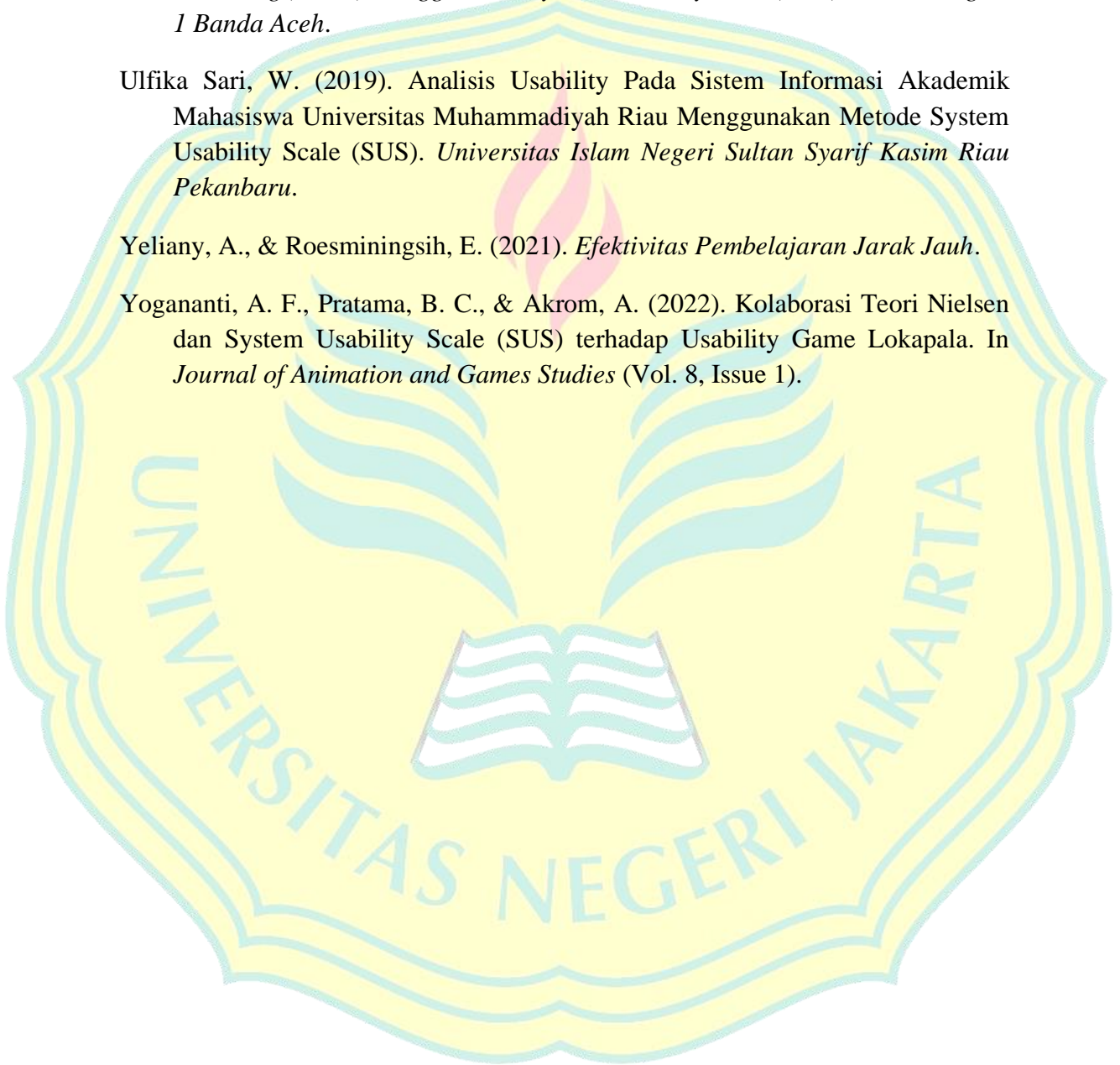
Memartabatkan Bangsa

Ulfa, R. (2021). *Mengukur Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Bimbingan Konseling (E-BK) Menggunakan System Usability Scale (SUS) Di SMK Negeri 1 Banda Aceh.*

Ulfika Sari, W. (2019). *Analisis Usability Pada Sistem Informasi Akademik Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Riau Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS).* *Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru.*

Yeliany, A., & Roesminingsih, E. (2021). *Efektivitas Pembelajaran Jarak Jauh.*

Yogananti, A. F., Pratama, B. C., & Akrom, A. (2022). *Kolaborasi Teori Nielsen dan System Usability Scale (SUS) terhadap Usability Game Lokapala.* In *Journal of Animation and Games Studies* (Vol. 8, Issue 1).



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*