

SKRIPSI

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN SEON
TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BISNIS
DIGITAL DI SMA NEGERI 1 CIGUGUR**



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**SHIDDIQ
1512617009**

**PROGRAM STUDI
PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA**

2022

LEMBAR PERNYATAAN

Bersama ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini merupakan karya asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik Sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di Perguruan Tinggi lain.
2. Skripsi ini belum dipublikasikan, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
3. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, 20 Juni 2022
Yang membuat pernyataan



Shiddiq
No. Reg. 1512617009

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat dan salam juga tidak lupa terucapkan kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan sepanjang masa sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Seon terhadap Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Bisnis Digital di SMA Negeri 1 Cigugur” yang merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta.

Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Widodo, S. Kom, M. Kom selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta;
2. Ibu Dr. Yuliatrisa Sastrawijaya, M. Pd. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dalam penyusunan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik;
3. Bapak ZE. Ferdi Fauzan Putra, S. Pd., M. Pd.T selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan dalam penyusunan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik;
4. Bapak dan Ibu dosen Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer yang telah memberikan banyak ilmu selama mengikuti perkuliahan di Universitas Negeri Jakarta;
5. Teman-teman PTIK 2017 yang telah berjuang bersama, sahabat tercinta yang selalu mendukung, dan terima kasih kepada semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
6. Kepada kedua orang tua tercinta Bapak Ebo dan Ibu Suparti, serta kakak dan adik tersayang Nur Amanah dan Ikhsan yang telah memberikan semangat, dukungan dan doa restu kepada penulis selama penyusunan skripsi;

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kesempurnaan, keterbatasan kemampuan dan pengetahuan yang dimiliki dalam penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis memohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekurangan dalam penyusunan skripsi ini. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun untuk hasil yang lebih baik di kemudian hari. Akhir kata penulis berharap agar penelitian dan penyusunan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan bagi penulis khususnya.

Jakarta, 20 Juni 2022
Penulis

Shiddiq
No. Reg 1512617009

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN SEON
TERHADAP HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN BISNIS
DIGITAL DI SMA NEGERI 1 CIGUGUR**

SHIDDIQ

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menguji dan mendapatkan jawaban secara empiris mengenai pengaruh penggunaan media pembelajaran terhadap hasil belajar. Variabel independen dalam penelitian ini adalah media pembelajaran SeOn yang dalam penggunaannya dipengaruhi oleh faktor-faktor eksternal dan internal. Sedangkan variabel dependennya adalah hasil belajar. Sampel dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas X di SMA Negeri 1 Cigugur tahun ajaran 2021/2022. Pemilihan sampel dilakukan dengan metode *simple random sampling*. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket berupa kuesioner dengan 10 butir pernyataan dalam bentuk skala Likert yang disebarakan kepada 60 responden. Analisis data penelitian ini menggunakan teknik regresi linier sederhana dengan taraf signifikansi $\alpha = 5\%$ (0,05). Hasil penelitian menunjukkan nilai t_{tabel} sebesar 2,002 dan t_{hitung} sebesar 3,277. Sedangkan hasil dari observasi menunjukkan nilai rata-rata hasil belajar sebelum menggunakan media pembelajaran SeOn adalah 70,45 dan nilai rata-rata hasil belajar setelah menggunakan media pembelajaran SeOn adalah 76,6. Dapat disimpulkan media pembelajaran SeOn berpengaruh terhadap hasil belajar peserta didik kelas X pada mata pelajaran bisnis digital dan meningkatnya hasil belajar peserta didik kelas X setelah menggunakan media pembelajaran SeOn.

Kata Kunci: Media Pembelajaran SeOn, Hasil Belajar, Bisnis Digital.

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

**THE EFFECT OF THE USE OF SEON LEARNING MEDIA ON
LEARNING OUTCOMES IN DIGITAL BUSINESS SUBJECTS IN SMA
NEGERI 1 CIGUGUR**

SHIDDIQ

ABSTRACT

This study was aimed to test and get answers empirically regarding the effect of using instructional media on learning outcomes. The independent variable in this study was the SeOn learning media which is influenced by external and internal factors in its use. While the dependent variable was learning outcomes. The sample in this study was class X students at SMA Negeri 1 Cigugur for the academic year 2021/2022. Sample selection was done by simple random sampling method. Data was collected using a questionnaire which was distributed to 60 respondents, with each questionnaire having 10 statement items in the form of a Likert scale. Data analysis of this study used simple linear regression with a significance level of = 5% (0.05). The results showed that the value of t_{table} was 2,002 and t_{count} was 3,277. While the results of the observations show the average value of learning outcomes before using SeOn learning media is 70.45 and the average value of learning outcomes after using SeOn learning media is 76.6. It can be concluded that SeOn learning media affects the learning outcomes of class X students in digital business subjects and increases the learning outcomes of class X students after using SeOn learning media.

Keywords: SeOn Learning Media, Learning Outcomes, Digital Business.

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Perumusan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Landasan Teori	6
2.1.1 Hasil Belajar	6
a. Pengertian Hasil Belajar	6
b. Ciri-Ciri Hasil Belajar	8
c. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	10
2.1.2 Mata Pelajaran Bisnis Digital di SMA Negeri 1 Cigugur	12
2.1.3 Media Pembelajaran SeOn Indonesia	12
2.2 Penelitian yang Relevan	18
2.3 Kerangka Berpikir	20
2.4 Hipotesis Penelitian	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	23
3.1 Tempat, Waktu, dan Subjek Penelitian	23
3.2 Populasi dan Sampel	23
3.2.1 Populasi	23
3.2.2 Sampel	23
3.3 Definisi Operasional	24
3.2.1 Media Pembelajaran Seon	24
3.2.2 Hasil Belajar	24
3.2.3 Bisnis Digital	24
3.4 Metode, Rancangan, dan Prosedur Penelitian	24
3.5 Instrumen Penelitian	26
3.6 Teknik Pengumpulan Data	27
3.6.1 Angket	27
3.6.2 Observasi	27
3.6.3 Dokumentasi	27
3.6.4 Tes	28

3.7 Teknik Analisis Data	28
3.7.1 Uji Validitas	28
3.7.2 Uji Reliabilitas	29
3.8 Hipotesis Statistik	29
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	28
4.1 Deskripsi Data Penelitian	28
4.1.2 Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian	28
4.2 Pengujian Persyaratan Hipotesis	35
4.2.1 Uji Normalitas	35
4.2.2 Uji Homogenitas	36
4.3 Pengujian Hipotesis	36
4.3.1 Analisis Hasil Belajar Peserta Didik Kelas X Pada Mata Pelajaran Bisnis Digital	36
4.3.2 Analisis Uji Hipotesis Media Pembelajaran SeOn terhadap Hasil Belajar	39
4.3.3 Hasil Koefisien Kontingensi	41
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	37
5.1 Kesimpulan	37
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	38
LAMPIRAN.....	46

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*



Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa

KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Shiddiq
NIM : 1512617009
Fakultas/Prodi : Teknik/Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Alamat email : shiddiqaza@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN SEON TERHADAP HASIL BELAJAR
PADA MATA PELAJARAN BISNIS DIGITAL DI SMA NEGERI 1 CIGUGUR**

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 16 Agustus 2022

Penulis

(Shiddiq)