

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Dasar – Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2004). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Binanto, Iwan. (2010). *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: ANDI.
- Cahyono, D., Pratama, A., & Rani, H. A. D. (2020). *Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN) Kelas XI di SMK Negeri 1 Kempas*. *Joined Journal*, Vol. 3, No. 1.
- Darmawan, E. (2018). *Implementasi Model Pembelajaran Asynchronous dalam Perancangan Aplikasi Simulasi Panduan Pecinta Alam Berbasis Android*. *Cloud Information*, 3(2):13-19.
- Daryanto, Karim Syaiful(2017). *Pembelajaran Abad 21*. Yogyakarta: Gava Media.
- Divayana, D. G. H., Heryanda, K. K. & Suyasa P. W. A. (2020). *Pemberdayaan Pembelajaran Synchronous Dan Asynchronous Berbasis Nilai-Nilai Aneka Dalam Upaya Peningkatan Karakter Positif Siswa*. *Senadimas*, 5:307-316.
- Djaali & Muljono, Pudji. (2018). *Pengukuran Dalam Bidang Pendidikan*. Jakarta: PT Grasindo.
- Fahmi, M. H. (2020). *Komunikasi Synchronous dan Asynchronous dalam E-Learning pada Masa Pandemi Covid-19*. *Jurnal Nomosleca*, 6(2):146-158.
- Mapicayanti, D., Jamaludin, & Fathoni, A. (2018) *Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Tutorial Mendesain Jaringan Lokal/LAN Kelas X TKJ*. E-ISSN 2549 7472, Vol. 2, No. 2.
- Narayana, I. W. G. (2016). *Analisis Terhadap Hasil Penggunaan Metode Pembelajaran Synchronous dan Asynchronous*. *Semnasteknomedia Online*, 4(1):139-143
- Nielsen, J. (2000, March 18). *Nielsen Norman Group / Why You Only Need to Test with 5 Users*. Retrieved from Nielsen Norman Group: <https://www.nngroup.com/articles/why-you-only-need-to-test-with-5-users>
- Novalian, H. A. (2022). *Pengembangan Video Tutorial Penggunaan Google*

Classroom Dalam Persiapan Pembelajaran Jarak Jauh Dalam Masa Pandemi Covid-19 Bagi Dosen Universitas Negeri Jakarta. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.

- Nugroho, M. F. H., Wahida, A. & Margana (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Melukis Teknik Aquarel Di SMA Negeri 3 Surakarta Tahun Ajaran 2020.* Prosiding Seminar Nasional Desain dan Arsitektur, 3:318-323.
- Pramudito, A. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Melakukan Pekerjaan Dengan Mesin Bubut di SMK Muhammadiyah 1 Playen.* Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Putra, B. T., Sulton & Soepriyanto, Y. (2019) *Pengembangan Screencast Sebagai Electronic Performance Support System dalam Pemanfaatan SIPEJAR UM.* Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan, 2(4):252-260
- Rafif, G. N. (2019). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Motion Graphic pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis untuk Peserta Didik di SMK Program Keahlian Multimedia.* Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Rahmad, R. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial menggunakan Camtasia Studio 8.5 pada Matakuliah Sistem Informasi Geografi (SIG).* Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran, Vol. 2, No.1.
- Richard E. Mayer (2009). *Multimedia learning; prinsip-prinsip dan aplikasi.* Yogyakarta: Pustaka pelajar.
- Taqwa, A. T. (2022). *Pengembangan Video Tutorial Penggunaan Microsoft Teams Dalam Pelaksanaan Pembelajaran Jarak Jauh Masa Pandemi Covid-19 Bagi Mahasiswa Universitas Negeri Jakarta.* Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- TechSmith. (2020, July 13). *TechSmith | The Ultimate Guide to Easily Make Instructional Videos.* Retrieved from TechSmith:
<https://discover.techsmith.com/training-instructional-video-guide/>

*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*