

**PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN SET  
SHOOTBOLA BASKET BERBASIS PERMAINAN  
PADA SISWA EKSTRAKURIKULER KELAS X SMA**



*Mencerdaskan dan  
Memartabatkan Bangsa*

**FERDINANDUS DANDY ARDANELLIO**

**1601617086**

**Skripsi Ini Disusun Untuk Memenuhi Sebagian  
Persyaratan Dalam Mendapatkan Gelar Sarjana  
Pendidikan**

**PENDIDIKAN JASMANI DAN  
KESEHATAN FAKULTAS ILMU  
OLAHRAGA UNIVERSITAS  
NEGERI JAKARTA  
2022**

## ABSTRAK

### **FERDINANDUS DANDY ARDANELLIO, “Pengembangan Model Pembelajaran *Set Shoot Bola Basket* Berbasis Permainan Pada Siswa Ekstrakurikuler Kelas X SMA”**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran *shooting* bola basket pada siswa kelas X SMA. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development (R&D)* menggunakan model ADDIE, yaitu dengan mengembangkan model pembelajaran *set shoot* bola basket dengan proses uji validasi oleh para ahli. Ada 13 model pembelajaran yang telah dibuat peneliti dan sudah di validasi oleh para ahli di bidangnya, dan semua model dianggap layak untuk pembelajaran *set shoot* bola basket. Kesimpulan akhir yang diperoleh dari penelitian ini adalah 13 model pembelajaran *set shoot* bola basket yang peneliti buat menarik dan mudah dilakukan serta layak digunakan untuk proses pembelajaran *set shoot* bola basket pada siswa kelas X di SMA.

**Kata Kunci : Model Pembelajaran, *Shooting* Bola Basket, Permainan**



## ***ABSTRACT***

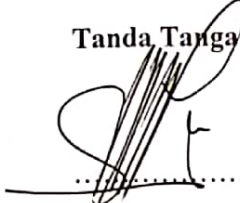
### **FERDINANDUS DANDY ARDANELLIO, “Development of a Game Based Basketball Set Shoot Learning Model for 10th Grade High School Students”**

This research aims to develop a basketball shooting learning model in class X high school students. The research method used in this research is the Research and Development (R&D) method using the ADDIE model, which is by developing a basketball set shoot learning model with a validation test process by experts. A learning model of 13 set shoots activities that have been made by the researchers and have been validated by the experts in their fields, and all models are considered feasible for basketball set shoot learning. The final conclusions obtained from this study are 13 basketball shooting learning models that researchers make interesting and easy to do and are suitable for use in the learning process of basketball set shoot in class X extracurricular students in high school.


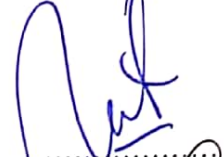

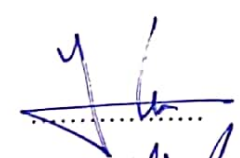

**Key Word : Learning Model, Basketball Dribble, Game**



## LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

<p><b>Nama</b></p> <p><b>Pembimbing I</b></p> <p>(Hermanto, M.Pd) NIP. 197803102005011002</p>	<p><b>Tanda Tangan</b></p> 	<p><b>Tanggal</b></p> <p>5/8-2022</p>
---	---	---------------------------------------

<p><b>Pembimbing II</b></p> <p>(Dr. Iwan Setiawan, M.Pd) NIP. 197303052009121001</p>	<p><b>Tanda Tangan</b></p> 	<p><b>Tanggal</b></p> <p>5/8-2022</p>
--	---	---------------------------------------

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
<p>1. (Dr. Setyo Purwanto. M.Pd) NIP.197202192003121001</p>	Ketua		<p>8/8-2022</p>
<p>2. (Drs.Mustafa Masyur,M.Pd) NIP. 196201051988031001</p>	Sekertaris		<p>8/8-2022</p>
<p>3. (Hermanto, M.Pd) NIP. 197803102005011002</p>	Anggota		<p>5/8-2022</p>
<p>4. (Dr. Iwan Setiawan, M.Pd) NIP. 197303052009121001</p>	Anggota		<p>5/8-2022</p>
<p>5. (Drs. Yansen H Jutalo. M.Pd) NIP. 195801151988031001</p>	Anggota		<p>8/8-2022</p>

**Tanggal Lulus : 27 Juli 2022**

## PERNYATAAN ORISINALITAS

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

1. Skripsi ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik sarjana, baik di Universitas Negeri Jakarta maupun di perguruan tinggi lain.
2. Skripsi ini adalah murni gagasan, rumusan, dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan dari pihak lain, kecuali arahan dosen pembimbing.
3. Dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena skripsi ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Negeri Jakarta.

Jakarta, Juli 2022

Yang membuat pernyataan,



Ferdinandus Dandy Ardanellio

No. Reg. 1601617086





KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA  
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220  
Telepon/Faksimili: 021-4894221  
Laman: [lib.unj.ac.id](http://lib.unj.ac.id)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : Ferdinandus Dandy Ardanellio  
NIM : 1601617086  
Fakultas/Prodi : Pendidikan Jasmani  
Alamat email : dandyferdinandus@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi     Tesis     Disertasi     Lain-lain (.....)

yang berjudul :

“ Pengembangan Model Pembelajaran *Set Shoot* Bola Basket Berbasis Permainan Pada Siswa Ekstrakurikuler Kelas X SMA “

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta 19 Agustus 2022

Penulis

( Ferdinandus Dandy Ardanellio )

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur Saya panjatkan kepada Tuhan YME, karena atas berkatnya rahmat-Nya saya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **Pengembangan Model Pembelajaran Set Shoot Bola Basket Berbasis Permainan Pada Siswa Ekstrakurikuler Kelas X SMA**. Penulisan Skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi persyaratan untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada Bapak Dr. Johansyah Lubis, M.pd, selaku Dekan Fakultas Ilmu Olahraga Universitas Negeri Jakarta, Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani, Kesehatan dan Rekreasi, Bapak Hermanto, M.Pd selaku Dosen Pembimbing I, Bapak Dr. Iwan Setiawan, M.Pd selaku Dosen Pembimbing II dan Bapak Drs. Yansen H. Jutalo, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Akademik. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua, serta kakak dan adik saya yang selalu memberikan semangat sehingga selesainya skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna dalam penyusunan skripsi ini, maka dengan segala kerendahan hati peneliti mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun demi perbaikan dan penyempurnaan skripsi ini.

Jakarta, Juli 2022

Ferdinandus Dandy Ardanelio

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Fokus Penelitian .....	4
C. Perumusan Masalah .....	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORETIK.....</b>	<b>7</b>
A. Konsep Pengembangan Model.....	7
B. Konsep Model Yang Dikembangkan .....	20
C. Kerangka Teoritik .....	21
1. Pengertian Model Pembelajaran.....	21
2. Hakikat Pembelajaran.....	23
3. Hakikat Belajar .....	26
4. Definisi Permainan .....	29
5. Fungsi Bermain dalam Pendidikan.....	31
6. Makna Bermain dalam Pendidikan .....	33
7. Hakikat Ekstrakurikuler.....	35
8. Permainan Bola Basket.....	37
9. Hakikat <i>Shooting</i> .....	40
10. Karakteristik Siswa SMA .....	51
D. Rancangan Model.....	52
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>55</b>
A. Tujuan Penelitian .....	55
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	55
1. Tempat Penelitian.....	55
2. Waktu Penelitian .....	55
C. Karakteristik Model Yang Dikembangkan .....	55



## DAFTAR ISI

D. Pendekatan dan Model Penelitian .....	56
E. Langkah-langkah Pengembangan Model .....	58
1. Penelitian Pendahuluan .....	58
2. Perencanaan Pengembangan Model .....	59
3. Validasi, Evaluasi Dan Revisi Model.....	61
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>65</b>
A. Hasil Pengembangan Model .....	65
B. Model final .....	65
1. Nama Model: <i>Circular Shoot</i> .....	65
2. Nama Model: <i>Shoot X</i> .....	67
3. Nama Model : <i>Hand Basket</i> .....	69
4. Nama Model : <i>One Hand Shoot</i> .....	71
5. Nama Model : <i>Hollow Shoot</i> .....	73
6. Nama Model: <i>Over Head Shoot</i> .....	75
7. Nama Model: <i>Boomerang Shoot</i> .....	77
8. Nama Model : <i>High Five Shoot</i> .....	79
9. Nama Model: <i>Kangoro Shoot</i> .....	81
10. Nama Model: <i>Hopscotch Shooting</i> .....	83
11. Nama Model : <i>Shoot and Point</i> .....	85
12. Nama Model : <i>Shooting Competition</i> .....	87
13. Nama Model : <i>Fun Game Shoot</i> .....	89
C. Telaah peneliti .....	91
D. Pembahasan.....	91
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>92</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>92</b>
A. Kesimpulan .....	92
B. Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>
<b>LAMPIRAN – LAMPIRAN.....</b>	<b>95</b>
<b>RIWAYAT PENULIS.....</b>	<b>109</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1 Daftar Validasi Ahli Model .....</b>	<b>62</b>
<b>Tabel 3.2 Instrumen Uji Validasi.....</b>	<b>63</b>
<b>Tabel 3.3 Instrumen Siswa Kemudahan Model.....</b>	<b>63</b>
<b>Tabel 3.4 Instrumen Siswa Kemenarikan Model.....</b>	<b>64</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Hannafin and Peck .....	10
Gambar 2.2 Model Sugiyono .....	12
Gambar 2.3 Model Sukmadinata .....	15
Gambar 2.4 Model Pengembangan Borg and Gall .....	17
Gambar 2.5 Model ADDIE.....	19
Gambar 2.6 Ukuran Lapangan.....	39
Gambar 2.7 Ukuran Ring Basket .....	39
Gambar 2.8 Posisi Tangan Memegang Bola Wissel.....	42
Gambar 2.9 Posisi Kaki Melakukan Tembakan .....	43
Gambar 2.10 Lambungan Bola, Dedy Sumiyarsono.....	46
Gambar 2.11 Fase Persiapan BEEF .....	48
Gambar 2.12 Fase Pelaksanaan .....	49
Gambar 2.13 Fase Follow Through.....	50
Gambar 3.1 model circular shoot.....	67
Gambar 3.2 model shoot x .....	69
Gambar 3.3 model hand basket .....	71
Gambar 3.4 model one hand shoot.....	72
Gambar 3.5 model hollow shoot.....	74
Gambar 3.6 model over head shoot.....	76
Gambar 3.7 model boomerang shoot.....	78
Gambar 3.8 model high five shoot .....	80
Gambar 3.9 model kangaroo shoot .....	82
Gambar 3.10 model hoopscotch shooting.....	84
Gambar 3.11 model shoot and point.....	86

**Gambar 3.12 model shooting competition .....88**

**Gambar 3.13 model fun game shoot.....90**



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Instrumen Kemudahan Model .....	96
Lampiran 2 Instrumen Kemenarikan Model .....	98
Lampiran 3 Rekapitulasi Kemudahan Model .....	100
Lampiran 4 Rekapitulasi Kemenarikan Model .....	101
Lampiran 5 Dokumentasi Penelitian .....	102
Lampiran 6 Surat Penelitian .....	104
Lampiran 7 Surat Validasi .....	106

