

DAFTAR PUSTAKA

- Adîr, V., Adîr, G., & Elisabeta, N. (2012). Graphic advertising , as a specialized tool of communication. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 51, 645–649. <https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2012.08.217>
- Aditia, R., Jati, A. N., & Osmond, A. B. (2015). *PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PENGAWASAN GARDU LISTRIK : APLIKASI SISTEM PENGAWASAN GARDU LISTRIK BERBASIS WEB menggambarkan semua proses . Berdasarkan analisis yang dilakukan sebelumnya , maka pemodelan*. 2(2), 3518–3525.
- Alliance for Excellent Education. 2012, *Culture Shift: Teaching in a Learner-Centered Environment Powered by Digital Learning*. Digital Learning Series.
- Al Zukri, P., Asynari, E., & Jatmiko, N. (2020). Standar Kelengkapan Fitur E-Learning Supply Chain Management Pada Produk Backlog Menggunakan Metodologi Scrum. *Sistemasi*, 9(3), 419. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v9i3.738>
- Ayuningsih, Ulfa Rahmah; Pramudhita, N. B. (2018). *Produk Kreatif dan Kewirausahaan Untuk SMK/MAK kelas XI*. Mediatama.
- Azzariyah, R. N., & Prapanca, A. (2020). Studi Literatur Penerapan Metode Scrum Di Sekolah Tinggi Menggunakan Strategi Cooperative Learning. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 5(2), 555–563.
- Badaruddin, B., & Hutabarat, R. M. (2016). Penilaian Kondisi Transformator Daya Pada Pt.X. *Sinergi*, 20(3), 175. <https://doi.org/10.22441/sinergi.2016.3.002>
- Brooke, J. (2020). SUS: A “Quick and Dirty” Usability Scale. *Usability Evaluation In Industry, November 1995*, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- E-learning, A., Matematika, F. P., Alam, I. P., Upi, F., Model, T. A., Modeling, S. E., Modeling, S. E., & Model, T. A. (2005). 1, 2, 3 I. 128–140.
- Epsilon, S. (1991). *PENGAJIAN KONDISI TRANSFORMATOR BHT03 PADA RSG - GAS MENGGUNAKAN METODA DISSOLVED GAS ANALYSIS Teguh Sulisty*. 18(3), 105–113.
- Faisal Adimarangga, M., & Ambarsari, N. (2020). Perancangan Sistem Informasi E-learning untuk Mendukung Proses Pembelajaran Berbasis Web di SMA Santa Maria 3 Cimahi Menggunakan Metode Extreme Progamming Modul Siswa Desig E-learning Information System To Suport Learning Processes Web-Based In SMA Santa Maria 3 Cimahi Using Extreme Progamming Method Student Module. *E-Proceeding of Engineering*, 7(2), 7514.
- Gavrilovs, G., & Vītoliņa, S. (2011). Identification of Power Transformer’s Failure and Risk Source. *PROCEEDINGS OF THE 52st ANNUAL INTERNATIONAL*

SCIENTIFIC CONFERENCE, October, 1–4.

- George, R, Terry, Leslie W. Rue. 2006. *Dasar-Dasar Manajemen Edisi Ke Dua* . Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Handoko, T. Hani. 1998. *Manajemen, Edisi Kedua*. Yogyakarta: BPFE.
- Instruksi Presiden. (2016). *Instruksi Presiden Nomor 9 Tahun 2016 tentang Revitalisasi SMK dalam rangka Peningkatan Kualitas dan Daya Saing SDM Indonesia* (pp. 1–10). <https://kemdikbud.go.id/main/files/download/e451d9ec3a04121>.
- John Wiley & Sons, *Principles of Quality Control* Jerry Banks Georgia Institute of Technology, Newyork Chichester Bisbane Toronto Singapore, 1989.
- Juman, K. K. (2018). Model pengembangan pembelajaran analisis dan perancangan sistem berbasis online pada perguruan tinggi. *Jurnal Ilmu Komputer*, 3(2), 114–121.
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. W. (2019). Evaluasi Usability Pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usablity Scale (SUS). *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 10 2019*, 240–245.
- KNBS. (2021). *No Title*. IV(1), 6.
- Lutfi, M., & Kom, M. (n.d.). *KONSTRUKSI BANGUNAN SIPIL (Studi Kasus : CV Gubah Cipta Sasana)*. 18–27.
- Manabung, N., Dundu, A. K. T., & Walangitan, D. R. O. (2018). Sistem Pengawasan Manajemen Mutu Dalam Pelaksanaan Proyek Konstruksi (Studi Kasus : Pembangunan Gedung Laboratorium Fakultas Teknik Unsrat). *Jurnal Sipil Statik*, 6(12), 1079–1084.
- Moore, J. L., Dickson-Deane, C., & Galyen, K. (2011). E-Learning, online learning, and distance learning environments: Are they the same? *Internet and Higher Education*, 14(2), 129–135. <https://doi.org/10.1016/j.iheduc.2010.10.001>
- Nakamura, J. (2004). *A2-211*.
- Pablo Jeremías, P. G., Hernandez, M., Tello, M., Ruiz Sanjuán, C., Campo-Arias, A., Herazo, E., Oviedo, H. C., Prada Uribe, J., Narváez Mora, M., Harada, E., Landaeta, M., Fajardo, Z., Blanch, G. S. I., Moreno Pérez, C. M., & Hermiyanty, Wandira Ayu Bertin, D. S. (2013). Sistem Monitoring Pengoperasian Transformator Daya Berbasis Umur Operasional Dan Model Pembebanan Secara Online. *Intangible Capital*, 11(1), 10. [http://rua.ua.es/dspace/bitstream/10045/21384/1/El anacronismo en los conjuntos históricos.pdf](http://rua.ua.es/dspace/bitstream/10045/21384/1/El%20anacronismo%20en%20los%20conjuntos%20hist%C3%B3ricos.pdf)
- Prayitno, M. A., Dewi, N. K., & Wijaya, N. (2016). Pengembangan Modul Pembelajaran Kimia Bervisi Sets Berorientasi Chemo-Entrepreneurship (Cep)

- Pada Materi Larutan Asam Basa. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 10(1), 59–65.
- Putra, D. A., Rahmawati, Y., & Putranto, H. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Sistem Distribusi Energi Listrik Berbasis Pemahaman Konsep bagi Mahasiswa Program Studi S1 Teknik Elektro Di Universitas Negeri Malang. *INAJEEE Indonesian Journal of Electrical and Eletronics Engineering*, 2(2), 48–56. <https://doi.org/10.26740/inajeee.v2n2.p14-22>
- Putri, I. K., Hadi Wijoyo, S., & Mursityo, Y. T. (2019). Analisis Usability dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi pemesanan Budget Hotel Menggunakan User Experience questionnaire (UEQ)(Studi Kasus Pada Airy Rooms). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* , 3(7), 6748–6756. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Rahayu, A. (2014). Volume 02 nomor 01 maret 2014. *Jurnal Pendidikan Sains Universitas Muhammadiyah Semarang*, 02(01), 6–13.
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Yugo Kartono Isal, R., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). Measuring user experience of the student-centered E-learning environment. *Journal of Educators Online*, 13(1), 1–79.
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2014). Applying the user experience questionnaire (UEQ) in different evaluation scenarios. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 8517 LNCS(PART 1), 383–392. https://doi.org/10.1007/978-3-319-07668-3_37
- Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2019). Design and Validation of a Framework for the Creation of User Experience Questionnaires. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 5(7), 88. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2019.06.006>.
- Schwartzbeck & Wolf. 2012, *The Digital Learning Imperative: How Technology and Teaching Meet Today's Education Challenges*. *Digital Learning Series*.
- Silakhuddin. (2016). Persiapan dan Prosedur Pre-Commissioning Siklotron DECY13. *Prosiding Pertemuan Dan Presentasi Ilmiah - Penelitian Dasar Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Nuklir*, 1, 151–157.
- Sistem, I. (2008). *Testing & Implementasi Dekomposisi kebutuhan untuk dites secara sistematis*. 1, 1–29.
- Snadhika Jaya, T. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(02), 45–48. <https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647>.
- SPLN 1T3.007-2: 2016 Spesifikasi Transformator Tenaga Bagian 2: Transformator 150/22/10 kV, h.21

SPLN 1T3.007-2: 2016 Spesifikasi Transformator Tenaga Bagian 2: Transformator 150/22/10 kV, h.27-29

Sugandha. 1999. Dasar-dasar Administrasi dan Manajemen. Jakarta: Ghalia Indonesia.

Sugiyono, Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D (Bandung: Alfabeta, 2017), h. 297

Surahman, M., Widiyasono, N., & Gunawan, R. (2021). Seri Sains dan Teknologi ANALISIS USABILITY DAN USER EXPERIENCE APLIKASI KONSULTASI KESEHATAN ONLINE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE DAN USER P-ISSN 2477-3891 E-ISSN 2615-4765. *Jurnal Siliwangi*, 7(1), 1–8.

Talebi, M., & Unludag, Y. (2018). Substation testing and commissioning: Power transformer through fault test. *71st Annual Conference for Protective Relay Engineers, CPRE 2018, 2018-January*, 1–6. <https://doi.org/10.1109/CPRE.2018.8349827>.

Undang Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003. Sistem Pendidikan Nasional Bab II Pasal 2.

William H. Burton & Leo J. Brueckner, Supervision a Social Process, Third Edition: New York, Appleton-Century-Crofts, Inc, 1955

Windarti. (2015). Pengembangan Modul Pembelajaran Logika yang Memuat Pendidikan Karakter untuk Siswa Kelas X SMK Developing a Logic Learning Module Loaded with Character Education for Class X Students of SMK. *Phytagoras: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(1), 106–116.

Wulandari, I. R., & Farida, L. D. (2018). Pengukuran User Experience Pada E-Learning Di Lingkungan Universitas Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ). *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 146–151.

Yanti, N. (2018). Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Konstruksi Untuk Monitoring Kemajuan Pekerjaan Proyek Jalan. *Jurnal Teknologi Berkelanjutan*, 7(02), 121–130. <https://doi.org/10.20527/jtb.v7i02.101>