

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	5

BAB II POKOK BAHASAN DAN STRUKTUR POKOK BAHASAN

2.1. Pengertian Gerbang Logika.....	7
2.2. Gerbang Logika Dasar (NOT, AND, dan OR).....	8
2.3. Gerbang Logika Lanjutan (NOR, NAND, XOR dan XNOR).....	12
2.4. Aljabar Boolean.....	18
2.5. Software Pendukung Pembelajaran Gerbang Logika dengan menggunakan simulasi Electronic Workbench (EWB).....	43
2.6. Model Pembelajaran PAKEM (Partisipatif, Aktif, Kreatif, Efektif, dan Menyenangkan).....	46

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tempat Penelitian.....	55
3.2. Metode Penelitian.....	55
3.3. Sasaran penelitian.....	55
3.4. Teknik Pengumpulan data.....	56
3.5. Rencana Tindakan.....	56
3.6. Data dan Cara Pengambilan.....	62
3.7. Analisis Data.....	62

BAB IV EVALUASI

4.1. Prosedur Evaluasi	63
4.2. Kriteria Kelulusan	66
4.3. Kisi-Kisi Soal	69
4.4. Uji Coba Instrumen	71
4.5. Soal dan Kunci Jawaban	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN