

DAFTAR PUSTAKA

- Ardian, R. (2016). *Pendekatan Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Graha Ilmu.
- Delkisyarangga, B. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Komponen Elektronika (ELDA) di SMK. *Skripsi*.
- Hardiansah, & Suryono, S. (2020). *Panduan Praktis Membuat Aplikasi Android dengan Android Studio*. Yogyakarta: PT. Lauwba Techo Indonesia.
- Hasan, M., & dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.
- Ninghardjanti, P., & dkk. (2020). *Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Purwokerto Selatan: CV. Pena Persada.
- Nurdiana, D., & Suryadi, A. (2017). Perancangan Game Budayaku Indonesiaku menggunakan Metode MDLC. *Jurnal PETIK*, 2.
- Nurkhofiyya, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android pada Materi Sistem Hormon.
- Pakpahan, A. F., & dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*.
- Perbangsa, O. J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Teknik Dasar Digital Berbasis Android Sekolah Menengah Kejuruan Bidang Keahlian Teknologi dan Rekayasa.
- Prabavam, H. P. (2020, Juli 31). *Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi berbasis aplikasi berbasis sistem operasi Android*. From <https://sixsmadenpasar.sch.id/kelebihan-dan-kekurangan-sistem-operasi-android/>
- Safira, A. R. (2020). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Gresik: Caremedia Communication.
- Shena, P. (2020). Perancangan Media Pembelajaran Berbasis E-Modul untuk Program Keahlian Teknik Pemesinan pada Kelas Industri di SMK.
- shoffa, s., & dkk. (2021). *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Jawa Timur: CV. Agrapana Media.
- Siswoyo, D. A. (2016). Pengembangan Multimedia Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Jaringan Dasar di SMK Negeri 43 Jakarta Selatan.
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pustaka Abadi.

Sundawa, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Aplikasi Android pada Mata Pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin SMK Kelas X.

Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.



*Mencerdaskan dan
Memartabatkan Bangsa*