

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Teknik dalam permainan tenis lapangan yaitu *forehand drive*, *backhand drive*, *slice*, *topspin*. Dan 5 macam situasi dalam permainan tenis lapangan yaitu *serve*, *return serve*, *rally*, *approach shot*, dan *passing shot*.

Atlet junior harus memiliki konsistensi dan kontrol setiap teknik yang ada dalam permainan tenis lapangan. Tahapan ini harus dikuasai seorang atlet untuk menaikkan level. Solusi dan pengaruh latihan konsistensi dan kontrol pada *forehand* dan *backhand drive* sangat penting dikuasai untuk atlet.

Dalam permainan tenis jenis pukulan yang paling efektif untuk menyerang dalam permainan tenis lapangan ialah *forehand drive*. Seorang pemain memerlukan pukulan *forehand* untuk menyerang lawan ke arah kanan/kiri. Pukulan *forehand* bisa menjadi pukulan utama untuk melakukan serangan. Pukulan *forehand* merupakan pukulan yang paling sering digunakan dalam pertandingan tenis.

Terdapat beberapa klub tenis yang menyalurkan minat dan bakat di bidang tenis lapangan. Anggota dari klub ini terdiri dari anak-anak dan remaja yang berminat untuk meningkatkan prestasi tenisnya. Pada klub tenis Cipinang Elok 2, saya melihat dalam latihan maupun pertandingan pada klub ini memiliki kekurangan dalam melakukan *rally forehand drive*. *Rally forehand drive* di klub Cipinang Elok 2 tidak konsisten, arahnya kurang akurat, dan variasi bolanya tidak

banyak. Berdasarkan uraian di atas penulis tertarik melakukan penelitian terhadap model latihan *rally* tenis lapangan di club Cipinang Elok 2 Jakarta Timur.

### **B. Fokus Penelitian**

Berdasarkan uraian yang telah dikemukakan dalam latar belakang masalah, maka dapat diidentifikasi fokus penelitian adalah teknis pengembangan berbagai model latihan *rally* di klub tenis Cipinang Elok 2.

### **C. Perumusan Masalah**

Bagaimana mengembangkan model latihan *rally* dengan berbagai kombinasi yang menarik dan mudah untuk diterapkan pada pemain di Klub Tenis Cipinang Elok 2?

### **D. Kegunaan Hasil Penelitian**

Adapun kegunaan hasil penelitian ini adalah untuk meningkatkan keterampilan pemain dalam pukulan *rally* menggunakan pengembangan model latihan *rally* dengan berbagai kombinasi. Model latihan *rally* yang dikembangkan dapat menjadi solusi dalam peningkatan prestasi pemain tenis lapangan khususnya di klub Cipinang Elok 2.