

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Ilato, R., & Payu, B. R. (2020). Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Terhadap Minat Belajar Siswa. *Jambura Economic Education Journal*, 2(2), 70-78.
- Akmal, M. Y., Mursid, & Munir, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Contextual Teaching and Learning Bidang Studi PKn. *Journal of Information & Communication Technology in Education*. Retrieved from <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/teknologi/article/view/12600/10812>
- Arimbawa, G. P. (2021). Penerapan *Wordwall* Game Quiz Berpadukan Classroom Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Biologi. *Indonesian Journal of Educational Development*, 2(2), 324-331.
- Faizah, S. N. (2017). Hakikat Belajar dan Pembelajaran. *A-Thullab*, 176-184. Retrieved from <http://journalfai.unisla.ac.id/index.php/at-thulab/article/view/85/79>
- Fatimah, L. U., & Alfath, K. (2019). Analisis Kesukaran Soal, Daya Pembeda dan Fungsi Distraktor. *Jurnal Komunikasi dan Pendidikan Islam*, 37-63. from <http://journalfai.unisla.ac.id/index.php/at-thulab/article/view/85/79>
- Gasong, D. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama. Retrieved from https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=3rljDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA162&dq=belajar&ots=tlC7xDiky-&sig=r7z17V-HCeb1xfv3aGufDX3-iHU&redir_esc=y#v=onepage&q=belajar&f=false
- Hulu, F. (2021). Peran Guru Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan. *Jurnal Education and development*, 9(2), 651-655.
- Husen, A. R., Meirawan, D., Kurniady, D. A., & Aedi, N. (2021). Masa Depan Madrasah Tsanawiyah. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 28(1), 1-10.
- Husnani, Zaibi, & Rollies, B. (2019). Tantangan Guru di Era Kekinian. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana*. Retrieved from <https://jurnal.univpgri-palembang.ac.id/index.php/Prosidingpps/article/view/3048/2864>
- Jakni. (2016). *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Magdalena, I., Fauziah, S. N., Faziah, S. N., & Nopus, F. S. (2021, Agustus). Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan. dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas III SDN Karet 1 Sepatan. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 3(2), 198-214.
- Muhammad, H. (2020). *Menyiapkan Pembelajaran di Masa Pandemi: Tantangan dan Peluang*. Retrieved from Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan: <https://spab.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2020/07/Menyiapkan-Pembelajaran-di-Masa-Pandemi-1.pdf>
- Neolaka, A., & Neolaka, G. A. (2017). *Landasan Pendidikan: Dasar Pengenalan Diri Sendiri Menuju Perubahan Hidup*. Depok: Kencana.
- Nurhamida, & Putri, F. M. (2020). Efektivitas Penggunaan Aplikasi *Wordwall* Dalam Pembelajaran Daring (Online) Muatan PKN Pada Materi Hak Dan Kewajiban Terhadap Tumbuhan Kelas 4 Di SDN 16 Gunung Tuleh Pasaman Barat Sumatera Barat. *Social, Humanities, and Education Studies (SHEs): Conference Series*, 1249-1255.
- Nurmalisa, Y., Mentari, A., & Rohman. (2020). Peranan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan dalam Membangun Civic Conscience. *Bhineka Tunggal Ika: Kajian Teori dan Praktik PKN*, 34-36.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 171-186.
- Octavia, E., & Rube'i, A. (2017). Penguatan Pendidikan Karakter Berbasis Pancasila Untuk Membentuk Mahasiswa Prodi PPKn Menjadi Warga Negara yang Baik dan Cerdas. *SOSIAL HORIZON: Jurnal Pendidikan Sosial*, 111-123.
- Pane, A. (2017). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman*, 333-351.
- Pratiwi, E. Y., & Siswanto, M. B. (2020). Inovasi media pembelajaran game edukasi berbasis Visual Basic pada mata pelajaran pendidikan kewarganegaraan. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 7(2), 140-149. Retrieved from <https://journal.uny.ac.id/index.php/jitp/article/view/33706/15765>
- Purbiyanto, R., & Rustiana, A. (2018). Pengaruh Disiplin Belajar, Lingkungan Keluarga, dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Economic Education Analysis Journal*, 341-360.
- Putri, R. N. (2020, Juli). Indonesia dalam Menghadapi Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 705-709. Retrieved from <http://ji.unbari.ac.id/index.php/ilmiah/article/view/1010/724>

- Rachmadtullah, R., Ms, Z., & Sumantri, M. S. (2018). Development of computer-based interactive multimedia: study on learning in elementary education. *International Journal of Engineering & Technology*, 7(4), 2051-2054.
- Rahmawati, P. N., & Hasanah, E. (2021). Kreativitas dan Inovasi Guru Dalam Pembuatan Materi Guru Pada Masa Pandemi. *Jurnal Administrasi Pendidikan*, 28(1), 113-124
- Redhana, W. (2019). Mengembangkan Keterampilan Abad ke-21 dalam Pembelajaran Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 13(1), 2239 – 2253.
- Rukminingsih, Adnan, G., & Latief, M. A. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan Penelitian Kuantitatif, Penelitian Kualitatif, dan Penelitian Tindakan KELas*. Jombang: Erhaka Utama
- Salam, R., Akib, H., & Daraba, D. (2018). Utilization of Learning Media in Motivating Student Learning. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 226, 1100-1103. doi:<https://doi.org/10.2991/icss-18.2018.232>
- Salsabila, U. H., Sari, L. I., Lathif, K. H., Lestari, A. P., & Ayuning, A. (2020). Peran Teknologi Dalam Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, 188-198.
- Septikasari, R., & Frasandy, R. N. (2018). Keterampilan 4C Abad 21 Dalam Pembelajaran Pendidikan Dasar. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, 8, 112-122. Retrieved from <https://core.ac.uk/download/pdf/335289337.pdf>
- Setiawan, A., Suryani, N., & Putria, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Simatupang, E., Wahab, A. A., & Halimah, L. (2021). Implementasi Pembelajaran PKn Berbasis Digital Dalam Masa Pandemi Covid-19 Pada Siswa Kelas X SMA Angkasa Bandung. *Media Bina Ilmiah*, 15(10), 5561-5569. Retrieved from <https://ejurnal.binawakya.or.id/index.php/MBI/article/view/1064/pdf>
- Solichin, M. (2017). Analisis Daya Beda Soal, Taraf Kesukaran, Validitas Butir Tes, Interpretasi Hasil Tes dan Validitas Ramalan Dalam Evaluasi Pendidikan. *Jurnal Manajemen & Pendidikan Islam*, 2(2), 192-213. Retrieved from <https://mail.journal.unipdu.ac.id/index.php/dirasat/article/view/879>
- Sopandi, D., & Sopandi, A. (2021). *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: Deepublish Retrieved from https://books.google.co.id/books?id=8LJREAAQBAJ&pg=PA51&lpg=PA51&dq=Menurut+ausubel+terdapat+lima+prinsip+dalam+belajar+yang+dapat+dilaksanakan&source=bl&ots=ToCjhQ6MyM&sig=ACfU3U0-uvAm7hY_y3C5pbHRXHyGycD-Lw&hl=id&sa=X&ved=2ahUKEwjCsZii27H4AhWm8zgGHVTCCn

Sudrajat, J. (2020). Kompetensi Guru di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Riset Ekonomi dan Bisnis*, 100-110. Retrieved from <https://journals.usm.ac.id/index.php/jreb/article/view/2434/1689>

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: penerbit ALFABETA.

Sulaiman, Z. (2017). Pemanfaatan Media Internet dalam Pembelajaran PPKn Bagi Siswa Kelas XI. *Jurnal Civic Hukum*, 2(2), 89-95. Retrieved from <https://ejournal.umm.ac.id/index.php/jurnalcivichukum/article/view/6860/pdf>

Widana, W., & Muliani, P. L. (2020). *Uji Persyaratan Analisis*. Pontianak: Klik Media. Retrieved from <http://repo.mahadewa.ac.id/id/eprint/1413/1/BUKU%20UJI%20PERSYARATAN%20ANALISIS.pdf>

Wordwall.net. (n.d.). *Wordwall About*. Retrieved from *Wordwall*: <https://Wordwall.net/id/about>

Yaumi, M. (2017). *Media Pembelajaran: Pengertian, Fungsi, dan Urgensinya bagi Anak Milenial*. Makassar. Retrieved from <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/11788/1/MEDIA%20PEMBELAJARAN%20Pengertian%20C%20Fungsi%20dan%20Urgensinya%20bagi%20Anak%20Milenial.pdf>

Yusup, F. (2018). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1), 17-23.