BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

A. Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan data empiris mengenai ada tidaknya pengaruh penggunaan metode pembelajaran *SQ3R* (*Survey, Question, Read, Recite and Review*) terhadap hasil belajar siswa SMA dalam mata pelajaran Sejarah.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini akan dilakukan di SMA Negeri 48 Jakarta yang beralamat di Jalan Pinang Ranti II Taman Mini, Jakarta Timur. Peneliti mengambil tempat penelitian di sekolah ini, karena SMA Negeri 48 Jakarta dalam mata pelajaran sejarahnya belum pernah menggunakan metode belajar *SQ3R*. Waktu pelaksanaan observasi dan penelitian dilakukan selama 7 bulan yaitu dimulai dari bulan Maret sampai Oktober tahun 2010.

C. Metode dan Desain Penelitian

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksperimen untuk mengungkap pengaruh metode pembelajaran *SQ3R* terhadap hasil belajar siswa SMA pada mata pelajaran sejarah.

Desain penelitian yang dipakai : $pre\ test-post\ test\ design$ yang terdiri dari kelompok eksperimen dan kelompok kontrol dengan guru yang sama, media pembelajaran yang sama dan materi pembelajaran yang sama, yang membedakan adalah penggunaan metode pembelajaran. Pada kelas eksperimen akan diberikan metode pembelajaran SQ3R sedangkan pada kelas kontrol tidak.

Gambaran desain penelitian tersebut secara lebih jelas lagi, seperti tampak pada tabel 2 berikut : $^{\rm 1}$

Tabel 2

Desain yang menggunakan *pre-test* dan *post-test* dengan kelompok yang diacak

Group	Pre Test	Treatmen	Post Test
Experiment Group	Y1	X	Y2
Control Group	Y1	-	Y2

Keterangan:

Experimen Group: Metode pembelajaran SQ3R

Control Group : Metode ceramah bervariasi

X : Penggunaan metode pembelajaran *SQ3R*

Y1 : Hasil *pre test*

Y2 : Hasil *post test*

¹ Sumadi Suryabrata, *Metodologi Penelitian*, (Jakarta : Raja Grafindo Persada, 2002), h. 45.

D. Populasi dan Teknik Pengambilan Sampel

1. Populasi Target

Populasi target dalam penelitian ini adalah seluruh siswa SMA Negeri 48 Jakarta yang berjumlah 959 siswa yang berasal dari 24 kelas.

Gambaran populasi target penelitian tersebut secara lebih jelas lagi, seperti yang terdapat pada tabel 3 dibawah ini.

 ${\bf Tabel~3}$ Populasi target penelitian di SMA Negeri 48 Jakarta 2

No.	Kelas	Jumlah Siswa
1.	Kelas X	320
2.	Kelas XI – IPA	200
3.	Kelas XI – IPS	119
4.	Kelas XII – IPA	200
5.	Kelas XII – IPS	120
	Jumlah	959

2. Populasi Terjangkau

Populasi terjangkau dalam penelitian ini adalah siswa kelas X SMA Negeri 48 Jakarta yang berjumlah 320 siswa yang terdiri dari 8 kelas.

Sedangkan gambaran populasi terjangkau penelitian tersebut secara lebih jelas lagi, seperti yang terdapat pada tabel 4 dibawah ini.

_

² Hasil pengamatan di SMA Negeri 48 Jakarta, pada tanggal 18 Agustus 2010.

 ${\bf Tabel~4}$ Populasi Terjangkau Penelitian di SMA Negeri 48 Jakarta 3

No.	Kelas	Jumlah Siswa
1.	Kelas X-1	40
2.	Kelas X-2	40
3.	Kelas X-3	40
4.	Kelas X-4	40
5.	Kelas X-5	40
6.	Kelas X-6	40
7.	Kelas X-7	40
8.	Kelas X-8	40
	Jumlah	320

3. Sampel

Dari populasi terjangkau diambil sejumlah siswa dari satu kelas sebagai kelas eksperimen dan satu kelas lainnya sebagai kelas kontrol. Teknik pengambilan sampel yang ditetapkan ialah dengan *Simple Random Sampling*.⁴ Setelah dilakukan pengundian, didapatkan siswa kelas X-5 sebagai kelas eksperimen dan siswa kelas X-4 sebagai kelas kontrol.

³ Hasil pengamatan di SMA Negeri 48 Jakarta pada tanggal 18 Agustus 2010.

⁴ Simple Random Sampling adalah sebuah teknik pengambilan sampel yang diambil sedemikian rupa sehingga tiap unit penelitian atau satuan elementer dari populasi mempunyai kesempatan yang sama untuk dipilih sebagai sampel.

E. Instrumen Penelitian

1. Variabel Terikat (Y): Hasil Belajar Sejarah

1.1. Definisi Konseptual

Hasil belajar adalah tingkat kemampuan yang dicapai siswa setelah siswa melewati proses pembelajaran yang didapat melalui serangkaian tes. Tingkat kemampuan itu meliputi kemampuan kognitif siswa pada tahapan pengetahuan, pemahaman, penerapan, dan analisis mengenai pelajaran Sejarah.

1.2. Definisi Operasional

Hasil belajar sejarah didefinisikan secara operasional yaitu skor yang diperoleh berdasarkan kemampuan yang harus dimiliki setelah mengikuti proses pembelajaran sejarah selama 7 kali pertemuan. Skor diperoleh dari *post test* berbentuk pilihan ganda yang berjumlah 40 soal dengan 5 pilihan jawaban.

2. Variabel Bebas (X): Metode Pembelajaran SQ3R

1.1. Definisi Konseptual

Metode Pembelajaran *SQ3R* adalah metode pembelajaran yang dikemukan oleh Francis P. Robinson di Universitas Ohio, Amerika Serikat. Metode ini umumnya dipakai dalam membaca buku teks, tetapi juga dapat digunakan dalam membaca artikel untuk studi. *SQ3R* pada prinsipnya merupakan singkatan dari *Survey* (menyelidiki), *Question* (bertanya), *Read* (membaca), *Recite* (mengucapkan kembali), dan *Review* (mengulangi/menguji).

1.2. Definisi Operasional

Metode Pembelajaran *SQ3R* adalah metode pembelajaran yang diawali dengan melakukan penyelidikan terhadap buku teks yang sesuai dengan bahan materi yang diajarkan. Kemudian siswa membuat pertanyaan-pertanyaan dengan menggunakan rumus 5W1H. Setelah itu siswa membaca dengan mencari jawaban atas pertanyaan yang telah dibuat tersebut. Selanjutnya siswa dapat mencatat jawaban yang telah didapat dan membuat intisari dari seluruh pembahasan materi pelajaran yang sedang dipelajari. Langkah yang terakhir adalah siswa meninjau ulang kembali secara keseluruhan apa yang telah dibaca.

3. Uji Coba Instrumen

Instrumen yang dipergunakan untuk memperoleh data mengenai hasil belajar dilakukan dengan menggunakan tes pilihan ganda yang terdiri dari 50 pertanyaan dan dapat mengukur ranah kognitif pada tingkat pengetahuan, pemahaman, aplikasi, dan analisis. Soal tes dibuat sendiri oleh penulis. Sebelum instrumen tes digunakan, terlebih dahulu dilakukan uji coba soal kepada 30 orang responden yang merupakan siswa kelas X-2 SMA Negeri 105 Jakarta.

Validitas konstruk dilakukan dengan penyusunan kisi-kisi instrumen penelitian dan penyusunan item tes untuk pengukuran hasil belajar sejarah berpedoman pada kisi-kisi. Validitas konstruk pada uji instrumen penelitian ini adalah siswa mendeskripsikan tradisi sejarah dalam masyarakat Indonesia masa praaksara dan masa aksara.

Validitas isi berpedoman pada objek materi yang terdapat dalam indikator yang ada dalam kisi-kisi instrumen penelitian ini. Selain itu, peneliti juga melakukan konsultasi kepada Dosen Pembimbing mengenai kecocokan rumusan butir tes dengan objek materi yang terdapat pada indikator. Indikator untuk penyusunan butir tes untuk pengukuran hasil belajar Sejarah berpedoman pada kisi-kisi butir tes untuk mengukur hasil belajar Sejarah kelas X semester I.

Gambaran kisi-kisi butir tes tersebut secara lebih jelas lagi, seperi yang terdapat pada tabel 5 di bawah ini.

Tabel 5Kisi-kisi instrumen penelitian

			ASPEK YANG DIU.			IUJI
MATERI	INDIKATOR SOAL	NO.	C1	C2	C3	C4
BAHASAN		SOAL				
Cara masyarakat	Menyebutkan nama lain	1				
pra-aksara	masa pra-sejarah					
mewariskan	• Menganalisis sifat					,
masa lalunya	masyarakat pra-sejarah	2				$\sqrt{}$
melalui	yang bersikap pasrah					
pengalaman masa lalu dan	Mengkaitkan	3				- 1
tradisi lisan.	pengalaman masa lalu	3				V
tradisi fisafi.	masyarakat pra-sejarah					
	Menyebutkan istilah dari tradisi lisan	4	$\sqrt{}$			
	Mengidentifikasi ciri-ciri tradisi lisan	5			$\sqrt{}$	
	• Mengidentifikasi tujuan pertunjukan wayang	6			√	
	pada masa pra-sejarah					
	• Menganalisis tradisi	7				ا ا
	lisan dapat dijadikan	,				٧
m 1: :	sumber sejarah	0		,		
Tradisi sejarah	Memahami pentingnya	8		√		
masyarakat pra-	pemujaan terhadap roh					

aksara melalui	nenek moyang					
aspek	• Menjelaskan arti	9				
kepercayaan, mata	kepercayaan animismeMenunjukkan warisan					
pencaharian,	 Menunjukkan warisan tradisi masyarakat pra- 	10				
kemasyarakatan,	sejarah				,	
budaya dan seni,	Menyebutkan pembagian		,			
serta	kerja pada masyarakat	11				
pengetahuan.	pra-sejarah					
	Menerangkan pemimpin	12		V		
	organisasi sosial pada masa pra-sejarah	12		V		
	 Menunjukkan kesenian 					
	yang digunakan sebagai	13				
	pemujaan terhadap roh					
	nenek moyang	14				
	Menerangkan pola hias yang digunakan pola	1.		V		
	yang digunakan pada masa pra-sejarah					
	Mengidentifikasi					
	pengetahuan yang sudah	15				
	dimiliki masyarakat pra-					
	sejarah					
	Mengidentifikasi	16			1	
	pengetahuan masyarakat pra-sejarah dalam bidang				'	
	astronomi					
Jejak-jejak	Menyebutkan pengertian	17	1			
sejarah di dalam	folklore bukan lisan					
folklore,	 Mengelompokkan 	4.0	,			
mitologi,	contoh folklore lisan	18	√			
legenda,upacara dan lagu di	Menganalisis folklore diadikan sahagai sumban	19				\ \ _\
berbagai daerah.	dijadikan sebagai sumber sejarah	1)				\ \ \
	Menyebutkan pengertian					
	anonim	20				
	Mengelompokkan	0.1		1		
	fungsi-fungsi folklore	21		√		
	Menyebutkan pengertian	22	1			
	mitologi • Menunjukkan mitologi	- -				
	- wichunjukkan minologi	23			$\sqrt{}$	

yang berasal dari luar negeri					
 Menunjukkan salah satu contoh mitologi yang mirip dengan kisah 	24			√	
Oedipus • Menerangkan salah satu	25		\checkmark		
jenis mitologi • Mengelompokkan teoriteori yang termasuk	26		$\sqrt{}$		
dalam golongan monogenesis	27	a)			
Menyebutkan contoh- contoh dari mitologiMemahami maksud teori	28	V	$\sqrt{}$		
Euhemeriseme dalam mitologi	20	I	,		
• Menyebutkan pengertian dari legenda	29	V			
Menunjukkan contoh legenda perseoranganMenganalisis salah satu	30			$\sqrt{}$	
sifat dari legenda • Memahami isi dari cerita	31		,		$\sqrt{}$
tokoh Panji • Memahami kaitan	32 33		√ ./		
legenda setempat dengan asal mula nama tempat			V		
Membedakan mitologi dengan legendaMenyebutkan pengertian	34	ı			$\sqrt{}$
upacara • Menganalisis fakta	35 36	V			J.
historis di balik upacara Grebeg Maulud					V
 Memahami upacara yang pertama kali pada masa pra-sejarah 	37		\checkmark		
 Menunjukkan epos Jawa yang banyak mengambil cerita dari epos India 	38			√	

	Membedakan nyanyian	39				J
	 Membedakan nyanyian rakyat dengan nyanyian pop dan klasik Mengelompokkan fungsi-fungsi nyanyian rakyat Menganalisis cerita rakyat, lagu daerah dan 	40		V		V
	upacara adat dikelompokkan dalam salah satu sumber sejarah					
Tradisi sejarah masyarakat aksara melalui	 Memahami penggunaan huruf dalam prasasti Yupa 	42		√		
tulisan-tulisan dan kesusasteraan.	 Menyebutkan sarana yang digunakan untuk menulis pada masyarakat aksara Menunjukkan hasil karya 	43	√			
	sastra peninggalan kerajaan Mataram • Menganalisis asal usul dari tulisan nagari kuno	44			√	1
- · ·		45		,		7
Perkembangan penulisan sejarah di	Memahami asal usul munculnya historiografi di Indonesia	46		V		
Indonesia pada fase historiografi	Menunjukkan ciri-ciri historiografi tradisionalMenyebutkan pengertian	47			√	
tradisional,	historiografi kolonial	48	$\sqrt{}$			
kolonial, dan nasional.	Membedakan sifat historiografi tradisional, kolonial, dan nasional	49				$\sqrt{}$
	 Menunjukkan salah satu contoh historiografi nasional gelombang 	50			√	
	kedua					

Dari uji coba soal ini didapat 40 soal valid dan 10 soal tidak valid. Uji coba instrumen juga bertujuan untuk menghitung taraf kesukaran soal, daya pembeda soal dan validitas butir soal. Untuk menganalisis butir soal diolah dengan melihat taraf kesukaran dan daya pembeda.

Perhitungan taraf kesukaran menggunakan rumus:⁵

$$P = \frac{B}{J_s}$$

Keterangan:

P = Taraf Kesukaran

B = Banyaknya siswa yang menjawab benar

 J_s = Jumlah seluruh siswa peserta tes

Adapun penghitungan daya pembeda menggunakan rumus : 6

$$D = \frac{B_a}{Ja} - \frac{B_b}{J_b} = \frac{Pa}{P_b}$$

Keterangan:

D = Daya Pembeda

 $B_a = Banyaknya kelompok atas yang menjawab benar$

 $B_b \ = Banyaknya \ kelompok \ bawah \ yang \ menjawab \ benar$

 J_a = Jumlah siswa dari kelompok atas

J_b = Jumlah siswa dari kelompok bawah

P_a = Proporsi peserta kelompok atas yang menjawab benar

P_b = Proporsi peserta kelompok bawah yag menjawab benar

⁵ Suharsimi Arikunto, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, (Jakarta : Bumi Aksara, 2001), hh. 213-214. ⁶ *Ibid.*, h. 208.

a. Uji Validitas

Dalam penelitian ini, uji validitas dilakukan dengan menggunakan rumus r product moment.⁷

$$r_{xy} = r_{gg} = \frac{N.\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{(N.\sum X^2 - (\sum X)^2)(N\sum .Y^2 - (\sum Y)^2)}}$$

Keterangan:

 r_{xy} : Koefisien korelasi antara variabel x dan y dua variabel yang dikorelasikan

 ΣXY : Jumlah perkalian antara x dan y

 X^2 : Kuadrat dari x

 Y^2 : Kuadrat dari y

b. Uji Reliabilitas

Untuk menguji reliabilitas instrumen digunakan rumus uji reliabilitas *belah dua*. Untuk itu soal dibagi menjadi dua bagian yang sama kemudian dilihat skor masing-masing dan dicari korelasinya dengan menggunakan korelasi *r product moment* dari *Karl Pearson* sebagai berikut : ⁸

$$r_{xy} = r_{gg} = \frac{N.\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{\sqrt{(N.\sum X^2 - (\sum X)^2)(N\sum Y^2 - (\sum Y)^2)}}$$

Keterangan:

 r_{xy} = Koefisien korelasi belah dua

 $\sum XY$ = Jumlah perkalian x dan y

⁷ Suharsimi Arikunto, *Proses Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, (Jakarta: Rineka Cipta, 1998), h. 162.

⁸ Ibid.,

X = Jumlah skor item ganjil

Y = Jumlah skor item genap

N = Jumlah sampel yang diuji

Kemudian untuk mencari reliabilitas keseluruhan, maka digunakan rumus $Spearman\ Brown:$

$$r_{11} = \frac{2 \times r_{1/2}}{1 + r_{1/2}} = \frac{2 \times 0,648}{1 + 0,648} = 0,786$$

Keterangan:

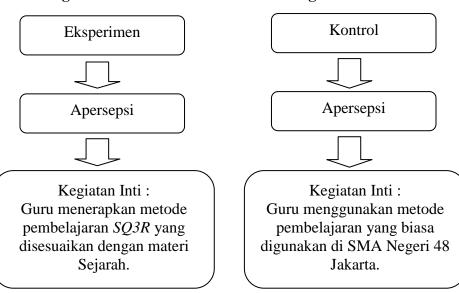
 r_{11} = koefisien reliabilitas keseluruhan

 $r_{1/21/2}$ = koefisien korelasi belah dua

F. Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian ini dapat dilihat dalam bagan di bawah ini :

Bagan Prosedur Penelitian Di SMA Negeri 48 Jakarta



⁹ *Ibid.*, h. 173.

Berdasarkan bagan di atas, sampel penelitian terdiri dari dua kelas, yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol. Kelas eksperimen merupakan kelas yang mendapat perlakuan metode pembelajaran SQ3R dimana metode ini belum pernah dilakukan di SMA Negeri 48 Jakarta. Kelas kontrol merupakan kelas yang mendapat perlakuan metode pembelajaran yang biasa digunakan di SMA Negeri 48 Jakarta yaitu ceramah bervariasi. Pada awal penelitian, peneliti memberikan pre test untuk melihat kondisi awal tingkat kemampuan sampel, kemudian memberikan post test untuk melihat kondisi akhir tingkat kemampuan siswa dalam penguasaan materi pelajaran. (Kegiatan pembelajaran kelas eksperimen terdapat pada lampiran 19 halaman 135 dan kegiatan pembelajaran kelas kontrol terdapat pada lampiran 19 halaman 141).

G. **Teknik Analisis Data**

1. Uji Normalitas

Untuk mengetahui apakah data populasi berdistribusi normal atau berdasarkan data sampel yang diperoleh maka dilakukan uji normalitas. Rumus yang dipakai untuk uji normalitas adalah rumus Lilliefors sebagai berikut :10

$$L_0 = F(Z_i) - S(Z_i)$$

Keterangan:

 L_{Ω} = L observasi atau harga mutlak terbesar

F(Zi) = Peluang angka baku

S (Zi) = Proporsi angka baku

¹⁰ Sudjana, *Metode Statistik*, (Bandung: Tarsito, 1996), h. 466.

2. Uji Homogenitas

Untuk mengetahui apakah data memiliki varian yang homogen atau tidak, maka dilakukan uji homogenitas dengan menggunakan uji *Bartlett* dengan taraf signifikasi $\alpha=0.05$ untuk meyakinkan bahwa sampel berasal dari populasi yang sama. Beberapa satuan yang diperlukan untuk mengerjakan pengujian tes disusun daftar yang diasjikan dalam tabel berikut :

$$H_0: \sigma_1^2 = \sigma_2^2 = \ldots = \sigma_k^2$$

Sampel Ke-	Derajat Kebebasan	1 Dk	S_1^2	$\log {S_I}^2$	$(dk) \log S_I^2$
1	n ₁ – 1	$1/(n_1-1)$	S_1^2	$\log {S_1}^2$	$(n_1-1)\log S_1^2$
2	$n_2 - 2$	$1/(n_2-2)$	S_2^2	$\log S_2^2$	$(n_2-2)\log S_2^2$
K	$n_k - 1$	$1/(n_k-1)$	$S_{ m k}^{\ 2}$	$\log {S_{ m k}}^2$	$(n_k - 1) \log S_k^2$
Jumlah	$\sum n_1 - 1$	$\sum \left(\begin{array}{c} 1 \\ \hline n_1 - 1 \end{array}\right)$	-	-	$\sum (n_1 - 1) \log S_1^2$

Kemudian menghitung harga-harga yang diperlukan dengan langkah – langkah sebagai berikut :

1. Varian gabungan dari semua sampel:

$$S^{2} = \frac{\sum (n-1)S_{1}^{2}}{S_{1}^{2}(n_{1}-1)}$$

-

¹¹ *Ibid* hh 262-263

2. Harga satuan B dengan rumus:

$$B = (\log S^2) \sum (n_1 - 1)$$

3.
$$\chi^2 = \ln 10 \{B - \sum (n_1 - 1) \log S_1^2\}$$

Dengan : $\ln 10 = 2,3026$

3. Uji Hipotesis

Setelah data diuji normalitas dan homogenitas maka selanjutnya dapat dianalisis dengan menggunakan rumus uji t sebagai berikut : 12

$$t = \frac{\overline{X}_1 - \overline{X}_2}{\sqrt[8]{\frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2}}}$$

Dengan:

$$S^{2} = \frac{(n_{1}-1)S_{1}^{2} + (n_{2}-1)S_{2}^{2}}{n_{1} + n_{2} - 2}$$

 $n_1+n_2-2=derajat\ kebebasan$

Keterangan:

 X_1 = Rata-rata selisih hasil belajar kelas eksperimen

 X_2 = Rata-rata selisih hasil belajar kelas kontrol

S = Simpangan baku gabungan hasil belajar kelas eksperimen dan kelas kontrol

 $n_1 = Sampel \ kelas \ eksperimen$

 $n_2 = Sampel kelas kontrol$

¹² *Ibid.*, h. 239.

 $H_0: \mu_1 = \mu_2$ — Tidak terdapat pengaruh metode pembelajaran SQ3R terhadap hasil belajar siswa.

 $H_1: \mu_1 > \mu_2$ Terdapat pengaruh metode pembelajaran SQ3R terhadap hasil belajar siswa.

Keterangan:

 μ_1 : Rata – rata hasil belajar siswa kelas eksperimen yang diberi metode pembelajaran SQ3R.

 μ_2 : Rata — rata hasil belajar siswa kelas kontrol yang diberi metode pembelajaran SQ3R.

Pengujian hipotesis nol (H_0) dilakukan dengan tingkat kepercayaan sebesar 95 % yang secara statistik dinyatakan dengan $\alpha=0.05$.

Tolak H_0 jika $t_{hitung} > t_{tabel} \alpha = 0.05$.