

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Hasan, and Asep Ririh Riswaya. 2014. "Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti." *Jurnal Computech & Bisnis* 8(2):61–69.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Alfiansyah, Kiki .2019. *Pengembangan Aplikasi Smartphone KJPAI Berbasis Android Menggunakan Appy et Untuk Menunjang Sistem Informasi Jurusan Pendidikan Agama Islam*. Undergraduate Thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Badan Pusat Statistik. 2020. *Statistik Telekomunikasi Indonesia from <https://www.bps.go.id/publication/2021/10/11/E03aca1e6ae93396ee660328/statistik-telekomunikasi-indonesia-2020.html>*.
- Bangor, A., Staff, T., Kortum, P., Miller, J., & Staff, T. (2009). Determining what individual SUS scores mean: adding an adjective rating scale. *Journal of Usability Studies*, 4(3), 114–123.
- Brooke, J. (2020). SUS: A "Quick and Dirty" Usability Scale. *Usability Evaluation In Industry*, November 1995, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- Fadiati, Ari. 2011. "Mengelola Usaha Jasa Boga Yang Sukses." Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Fadiati, Ari, and Guspri Devi Artanti. 2017. *Dasar Manajemen Usaha Jasa Boga*. CV. Alungadan Mandiri.
- Hootsuite. 2020. *DIGITAL 2020: INDONESIA from [https://Datareportal.Com/Reports/Digital-2020-Indonesia](https://datareportal.com/reports/digital-2020-indonesia)*.
- Jogiyanto, H. M. 1999. "Analisa Dan Sistem Informasi." Penerbit Andi, Yogyakarta 5.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. n.d. *Aplikasi from <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/aplikasi>*.
- Kementrian Pertanian. 2020. *Statistik Konsumsi Pangan Tahun 2020 from [Http://Epublikasi.Setjen.Pertanian.Go.Id/Epublikasi/StatistikPertanian/2020/Statistik_Konsumsi_Pangan_Tahun_2020/Files/Assets/Basic-Html/Page128.Html](http://epublikasi.setjen.pertanian.go.id/epublikasi/statistikpertanian/2020/statistik_konsumsi_pangan_tahun_2020/files/assets/basic-html/page128.html)*.
- Kharis, Santosa, P. I., & Winarno, W. W. 2019. Evaluasi Usability Pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usablity Scale (SUS). *Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 10 2019*, 240–245.
- Koswara, Sutrisno. 2009. "Teknologi Pengolahan Roti." *Seri Teknologi Pangan Populer (Teori Dan Praktek)*. EBookPangan. Com 26.
- Kuswanto, Joko, and Ferri Radiansah. 2018. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI." *Jurnal Media Infotama* 14(1).
- Mudjajanto, E. S., and L. N. Yulianti. 2004. *Membuat Aneka Roti*. Jakarta: Swadaya.
- Mulyadi, M. Sc. 2001. "Akuntansi Manajemen: Konsep, Manfaat, Dan Rekayasa." *Edisi Ke-3. Salemba Empat. Jakarta*.
- Murtiwiayati, and Glenn Lauren. 2013. "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android." *Jurnal*

Ilmiah KOMPUTASI 12(2):1–10.

Purwono, U. 2008. *Standar Penilaian Bahan Ajar*. BNSP.

Safaat, Nazruddin. 2012. “Android; Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android.”

Santoso, H. B., Schrepp, M., Isal, Y. K., & Priyogi, B. (2016). *Measuring User Experience of the Student-Centered Wifi Hotspot Doskar Environment*. January. <https://doi.org/10.9743/JEO.2016.1.5>

Schrepp, M., & Thomaschewski, J. (2019). Design and Validation of a Framework for the Creation of User Experience Questionnaires. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 5(7), 88. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2019.06.006>

Sigit Winarto dan Sujana Ismaya. 2007. *Kamus Besar Ekonomi*. Bandung: Pustaka Grafika.

Sugiyono, Dr. 2013. “Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D.”

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Supriyono, R. A. 2001. “Akuntansi Manajemen 3: Proses Pengendalian Manajemen.” *Yogyakarta: BPFE*.

Tegeh, I. Made, I. Nyoman Jampel, and Ketut Pudjawan. 2014. “Model Penelitian Pengembangan.” *Yogyakarta: Graha Ilmu* 88:90–92.

Tim, E. M. S. 2015. *Pemrograman Android Dalam Sehari*. Elex Media Komputindo.