

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Susilo., Mareta Widiya. (2021). Video Animasi Sebagai Sarana Meningkatkan Semangat Belajar Mata Kuliah Media Pembelajaran Di STKIP PGRI Lubuklinggau. Universitas Labuhanbatu
- Andi, A., Taufiq, D. (2019). Pengembangan Media Animasi Flash Asam Basa Dengan Metode Hannafin Dan Peck. Universitas Lambung Mangkurat
- Cahyadi, Rahmar Arofah Hari. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. Universitas Muhammadiyah Surabaya
- Dwi Elvina., Ika Parma Dewi. (2020). Analisis Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Dasar Listrik dan Elektronika. Universitas Negeri Padang
- Emriyanti., M.Junus., Muliati Syam. (2020). Analisis Ranah Kognitif Soal Latihan Berdasarkan Taksonomi Bloom Revisi Pada Buku Fisika Kelas X (Studi Pada Buku Karya Ni Ketut Lasmi). Universitas Mulawarman
- Ike Nurmala Widyastuti., Iskandar Wiryokusumo., Sugito. (2019). Pengembangan Modul Pembelajaran Dengan Model Dick And Carey Dan Menggunakan Concept Mapping Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas XI IPS Di SMA Negeri 1 Sampang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2018/2019. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya
- Jannah, Miftachul. (2019). Aplikasi Media Pembelajaran Fisika Berbasis Sparkol VideoScribe Pada Pokok Bahasan Suhu Dan Kalor Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK. Universitas Jember.
- Komang Hendra Wismawan., Nyoman Sugihartini., Made Windu Antara Kesiman. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Assure Menggunakan Media Rumah Belajar Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Teknologi Informasi Dan Komunikasi. Universitas Pendidikan Ganesha
- Kumalasari, Gita. (2021). Fungsi Media dalam Pembelajaran
- Luthvia, R., Netriwati., Komarudin., Fadly, N., Maratul, Q. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Berbantuan Wingedom Berdasarkan Langkah Borg And Gall. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Nurlaela, Fenny. (2021). Teori Kerucut Pengalaman Dari Edgar Dale
- Pintek. (2021). Pengertian Media Pembelajaran, Contoh dan Manfaatnya Untuk Sekolah.

- Putri, Riska Susila. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di SMA Negeri 2 Banda Aceh. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh
- Rahmatullah, Innana, Andri, T., A. (2020). Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. Universitas Negeri Makassar
- Rayindra. (2020). Analisis Pembelajaran Mural di SMP Negeri 1 Rogojampi. Universitas Pendidikan Ganesha
- Rejeki, Meiyen Dwi. (2022) Pemanfaatan Animasi Plotagon Untuk Meningkatkan Antusiasme Siswa Dalam Mata Pelajaran Bahasa Indonesia. SMKN 1 Cikarang Selatan Kabupaten Bekasi
- Sari, Pusyita. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale Dan Keragaman Gaya Belajar Untuk Memilih Media Yang Tepat Dalam Pembelajaran. Institut Pesantren Sunan Drajat Lamongan
- Syafira Eka Nurhaura., Zulfadewina. (2022). Pengaruh Media Plotagon Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran IPA Materi Kalor Di SDN Cibuntu 01. Universitas Muhammadiyah
- Wiwin Yuliani., Nurmauli Banjarnahor. (2021). Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan Dan Konseling. IKIP Siliwangi
- Yanti., Indri Yuli. (2020). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Model Hannafin and Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Universitas Pendidikan Ganesha