

## DAFTAR PUSTAKA

Abidin, (2014) *Desain Sistem Pembelajaran Dalam Konteks Kurikulum 2013*. Bandung: Refika Aditama

Andi Prastowo, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, hlm 24-25.

Andi Prastowo, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*, hlm 40-41.

Ali Mudlofar, *Aplikasi Pengembangan Kurikulum Satuan Tingkat Guruan dan Bahan Ajar dalam Guruan Islam*, (Jakarta: Rajawali Pers, 2012), hlm. 128.

Anwar, Ilham. (2010). *Pengembangan Bahan Ajar. Bahan Kuliah Online*. Direktori UPI. Bandung

Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta

Basri. (2014) *Metodologi Penelitian Sejarah*. Bandar Lampung : Restu Agung

Cece Wijaya, *Upaya Pembaharuan Dalam Pendidikan Dan Pengajaran* (Bandung : Remaja Rosdakarya, 1992 )

Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*,. Yogyakarta: Gava Media.

Daryanto. (2013a). *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrama Widya.

Daryanto. (2013b). *Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media.

Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan, 1985, *Penilaian Dalam Pendidikan Program Akta Mengajar IV*, Universitas Terbuka, Jakarta.

Departemen Pendidikan Nasional, *Teknik Belajar Dengan Modul*, (Jakarta Dirjen Pendidikan Dasar Dan Menengah, 2002)

Gunawan, D. (2010). "Modul Pembelajaran Interaktif Elektronika Dasar Untuk Program Keahlian Teknik Audio Video Smk Muhammadiyah 1 Sukoharjo Menggunakan Macromedia Flash 8. Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta., Jurnal Kom.

Laili, Ismail., Ganefri., U. (2019). *Efektivitas Pengembangan E\_Modul Project Based Learning pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(3), 306–315.

Munir Yusuf, *Pengantar Ilmu Pendidikan*, (Palopo: Lembaga Penerbit Kampus Iain Palopo, 2018)

Mood Designer Fabric & Tim Gunn, *The Mood Guide To Fabric And Fashion* (New York: Steward Tabori & Chang, 2015)

Nugraheny, A. R. (2020). *Peran teknologi, guru dan orang tua dalam pembelajaran daring di masa pandemi*. *Peran Teknologi, Guru Dan Orang Tua Dalam Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi*, 7.

Rahmi. (2018). *Perancangan E-Module Perakitan Dan Instalasi Personal Komputer Sebagai Media Pembelajaran Siswa SMK*. *TA'DIB*, 21(2), 105–111.

Saputro, A. (2009). *Pengembangan Modul Elektronik Untuk Mata Kuliah Dasar-Dasar Fotografi*. Universitas Negeri Jakarta.

Sugianto, D. dkk. (2013). *Modul Virtual: Multimedia FlipBook Dasar Teknologi Digital*. *Jurnal INVOTEC*, Vol. IX No, p.110-116.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung

Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sriyono, *Teknik Belajar Mengajar Dalam Cbsa*, (Jakarta: Pt Rineka Cipta, 1992) Hal 265-266

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian & Pengembangan*, Bandung : Alfabeta  
2008. *Penulisan Modul*, Jakarta : Direktorat Tenaga Kependidikan Direktorat Jenderal Pmptk.

S. Nasution, *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar dan Mengajar*, (Jakarta: Radar Jaya Offset, 1992), hlm. 205.

Tien suhartini, 2004. *Katalog desain produk sashiko, wave, dan smok*. Yogyakarta : balai besar kerajinan dan batik

Tim. 2002. *Slashquilt*. Tokyo : Ondori

Nazir, Moh. (2013). *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.

V.R Taneja, *Socio-Philosophical Approach To Education*, (New Delhi: Atlantic Publisher, 2005) H16

