

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah. 2017. *Pendekatan dan Model Pembelajaran yang Mengaktifkan Siswa*. *Edureligia*, 01(01), 45–62.
- Alfa, Hartoko. 2020. *Paket Lengkap CorelDraw dan Photoshop*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Arsyad, Azhar. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press
- Asyhar, Rayanda 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.
- Banawi, A., & Widyaishwara. 2019. *Implementasi Pendekatan Saintifik Pada Sintaks Discovery/Inquiry Learning, Based Learning, Project Based Learning*. *Biosel: Biology Science and Education*, 8(1), 90. <https://doi.org/10.33477/bs.v8i1.850>
- Cheppy Riyana. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung: Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish.
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2003. *Undang-Undang RI Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sisdiknas*. Jakarta: Depdiknas.
- Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta (FT UNJ). 2020. *Pedoman Akademik 2020 Fakultas Teknik*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta.
- Gagne, R.M., & Briggs, L.J. 1979. *Principle of Instructional Design*. New Yorks: Holt Rinehart and Winston.
- Hadi, S. 2017. *Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar*. Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017, 96–102.
- Haidir, & Salim. 2012. *Strategi Pembelajaran* (Rusmiati (ed.); Kedua). Perdana Publishing.
- Hamalik, Oemar. 2003. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

- Haryoko, Supto. 2012. *Efektivitas Pemnafaatan Media Audio Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*. Jurnal Edukasi Elektro.
- Haryono, M. Noer. 2012. *Komputer Desain (Aplikasi Desain Busana)*. Jakarta: Tata Busana UNJ - Mode Busana IKJ
- Haudi. 2021. *Strategi Pembelajaran* (H. Wijoyo (ed.); Pertama). Insan Cendekia Mandiri. <https://doi.org/10.33477/bs.v2i2.376>
- Haudi. 2021. *Strategi Pembelajaran*. Solok. Insan Cendekia Mandiri.
- Hopkins, John. 2010. *Fashion Drawing*. Singapore: AVA Book Production
- Indonesia Trend Forecasting. 2020. *Fashion Trend 2021/2022 "The New Beggining"*. Jakarta: Kemenkraf.
- Jubile Enterprise. 2020. *Panduan Adobe Illustrator*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Levie, W. H. and Lentz, R. 1982. *Effects of text illustrations: a review of research*. *Educational Communication and Technology Journal*, 30: 195-232
- Lufri, Ardi dkk. 2020. *Metodologi Pembelajaran: Strategi, Pendekatan, Model, Metode Pembelajaran*. Purwokerto: CV IRDH
- Musfiqon, & Nurdyansyah. (2015). *Pendekatan Pembelajaran Sainifik*. Nizamia Learning Center.
- Nurhasanah, S., Jayadi, A, dkk. (2019). *Strategi Pembelajaran* (A. R. Sophe (ed.); Pertama). Edu Pustaka.
- Pangabebean, S., Widyastuti dkk. 2021. *Konsep dan Strategi Pembelajaran* (R. Watrianthos & J. Simarmata (eds.)). Yayasan Kita Menulis.
- Priansa, D. J. 2017. *Pengembangan Strategi dan Model Pembelajaran*. CV Pustaka Setia.
- Putria, H., Maula, L. H., & Uswatun, D. A. 2020. *Analisis Proses Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring) Masa Pandemi COVID-19 pada Guru Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 861–872. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.445>
- Riyana, Cheppy. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: P3AI.
- Rosidin, U. 2016. *Penilaian Otentik (Authentic Assesment)*. Media Akademi.

- Sani, R. A. 2014. *Pembelajaran Saintifik untuk Implementasi Kurikulum 2013* (Y. S. Hayati (ed.)). Bumi Aksara.
- Sania, F. 2018. Analisis Produk Sulaman Aplikasi Pada Mata Kuliah Seni Sulaman. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Smaldino, Sharon et al. 2008. *Instructional Technology and Media for Learning (Ninth Edition)*. NJ: Pearson Education Inc.
- Sobron A. N, Bayu, Rani & Meidawati S. 2019. *Pengaruh Daring Learning Terhadap Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar*. Prosiding Seminar Nasional Sains dan Entrepreneurship VI Tahun 2019.
- Soelarko, R.M. 1995. *Audio Visual Media Komunikasi Ilmiah Pendidikan Penerangan*. Jakarta: Bina Cipta.
- Soetomo. 2003. *Dasar-dasar Interaksi Belajar Mengajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Sudjana, Nana & Ibrahim. 2012. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana & Ahmad Rifai. 2007. *Teknologi Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Suhner, Alexander. 2012. *Technical Drawing for Fashion Design (Volume 1) Basic course book*. Amsterdam: The Peppin Press BV.
- Szkutnicka, Basia. 2010. *Technical Drawings for Fashion*. London: Laurence King Publishing.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 Tentang Pendidikan Tinggi*. 2012. Retrieved 29-7-2022, from <http://diktis.kemendiknas.go.id/prodi/dokumen/UU-Nomor-12-Tahun-2012-ttg-Pendidikan-Tinggi.pdf>
- Uno, H. B. 2019. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif* (F. Yustianti (ed.); 1st ed.). PT Bumi Aksara.
- Yazidi, A. 2014. *Memahami Model-Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013 (The Understanding of Model of Teaching in Curriculum 2013)*. *Jurnal Bahasa, Sastra Dan Pembelajarannya*, 4(1), 89. <https://doi.org/10.20527/jbsp.v4i1.3792>

Yifarn. 2012. *Understanding a Typical Japanese Sewing Pattern*. Retrieved from <http://www.japanesesewingbooks.com/2012/01/17/understanding-a-typical-japanese-sewing-pattern/>

Zainiyati, H. S. 2010. *Model dan Strategi Pembelajaran Aktif* (R. AlHana (ed.)). CV Putra Media Nusantara.

