

## DAFTAR PUSTAKA

- About Classroom*. (2020, April 20). Retrieved from Google: <https://support.google.com/edu/classroom/answer/6376881>
- Alan Januszewski and Michael Molenda. (2008). *Educational Technology A Definition with Commentary*. New York: Taylor & Francis Group.
- Arifin, Zainal. (2011). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, S. (2016). *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2021). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2011). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Budiningsih, Asri. (2011). Karakteristik SIswa Sebagai Pijakan Dalam Penelitian Pembelajaran. *Cakrawala Pendidikan: Jurnal Ilmiah Pendidikan*.
- Depdikbud. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ellis, Ryann K. (2009). *Field Guide to Learning Management System*. American Society for Training & Development (ASTD).
- Faizti, N. (2020, April 20). *Tata Cara Membuat Google Classroom dan Fitur-fiturnya*. Retrieved from Dunia Dosen: [https://www.duniadosen.com/cara-membuat-google-classroom/#Fitur\\_yang\\_Disediakan](https://www.duniadosen.com/cara-membuat-google-classroom/#Fitur_yang_Disediakan)
- Furchan, A. (2011). *Pengantar Penelitian Pendidikan*. Surabaya: Putaka Pelajar.
- Google Classroom*. (2017, September 15). Retrieved from Google Groups: [https://en.wikipedia.org/wiki/Google\\_Classroom](https://en.wikipedia.org/wiki/Google_Classroom)
- Hasil Survey 2016 Penetrasi Pengguna Internet Indonesia*. (2017, September 15). Retrieved from APJII: <https://apjii.or.id/content/read/39/264/Survei-Internet-APJII-2016>
- Herma, Widya. (2020, April 20). *Google Classroom Ruang Kelas di Dunia Maya*. Retrieved from Widya Herma:

<http://www.widyaherma.com/2014/10/google-classroom-ruang-kelasdi-dunia.html>

Hermawan, I. (2020). E-Learning Berbasis Virtual Classroom di Era Covid-19. *Hawari : Jurnal Pendidikan Agama dan Keagamaan Islam*.

Hurlock, E. B. (2011). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.

Iftakhar, S. (2016). Google Classroom : What Works and How? *Journal of Educational and Social Science*.

Kountor, R. (2009). *Meode Penelitian untuk Penulisan Skripsi dan Tesis*. Jakarta: PPM.

Ni, L. B. (n.d.). Blended Learning through Google Classroom. *World Academy of Science, Engineering and Technology, Open Science Index 160, International Journal of Educational and Pedagogical Science*.

Pappas, C. (2020, April 20). *Google Classroom Review: Pros and Cons Of Using Google Classroom In eLearning*. Retrieved from E-Learning Industry: <https://elearningindustry.com/google-classroom-review-pros-and-cons-ofusing-google-classroom-in-elearning>

Peraturan Pemerintah. (n.d.). No. 19 Tahun 2017 tentang Guru.

*Peserta didik sekolah menengah atas*. (2019, September 18). Retrieved from kemdikbud: <http://www.kemdikbud.go.id/kemdikbud/peserta-didik-sekolah-menengah-atas>

Prawiradilaga, D. S. (2007). *Prinsip Desain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Media Group.

Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.

Pribadi, B. A. (2010). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Rosyada, D. (2013). *Paradigma Pendidikan Demokratis*. Jakarta: Primada Media.

Rumbo, D. (2022, Maret 18). *Penjelasan Pengertian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif*. Retrieved from Media Sharingku: Daniel Rumbo. "Penjelasan Pengertian Teknik Kendaraan Ringan Otomotif" dikutip dari

<https://mediasharingku.my.id/penjelasan-pengertian-teknik-kendaraan-aringan-otomotif/> diakses pada 18 Maret 2022

- S, E. F. (2020, April 20). *Penelitian Deskriptif*. Retrieved from Ardhana12's Weblog: <https://ardhana12.wordpress.com/2008/02/27/penelitian-deskriptif/>
- Sadiman, A. S. (2018). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sjukur, S. (2012). Pengaruh Blended Learning terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Siswa Tingkat SMK. *Jurnal Pendidikan Vokasi*.
- Sri Sukaesih, et al. (2017). Analisis Kemampuan Technological Pedagogical And Content Knowledge (TPACK) Calon Pendidik Pada Mata Kuliah PP Bio. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains (SNPS)*.
- Subir, M. S. (2020). Fungsi Virtual Learning dalam Sistem Pembelajaran. *Transformasi Jurnal Study Agama Islam*.
- Sudjana, Nana. (2017). *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Kualitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- sutomo, d. (2020, September 18). *Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Dilihat Dari Konsep Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK)(Studi Kasus Pada SMK Bidang Keahlian Teknik*. Retrieved from academia.edu: [https://www.academia.edu/3205266/\\_Kurikulum\\_Sekolah\\_Menengah\\_Kejuruan\\_SMK\\_Dilihat\\_Dari\\_Konsep\\_Kurikulum\\_Berbasis\\_Kompetensi\\_KBK\\_Studi\\_Kasus\\_Pada\\_SMK\\_Bidang\\_Keahlian\\_Teknik\\_](https://www.academia.edu/3205266/_Kurikulum_Sekolah_Menengah_Kejuruan_SMK_Dilihat_Dari_Konsep_Kurikulum_Berbasis_Kompetensi_KBK_Studi_Kasus_Pada_SMK_Bidang_Keahlian_Teknik_)
- Suyono dan Heriyanto. (2011). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Uly. (2020, April 20). *Kelebihan dan Kelemahan Google Classroom*. Retrieved from Lancang Kuning: <https://lancangkuning.com/post/24214/kelebihan-dan-kekurangan-google-classroom.html>
- Wicaksono, M. D. (2020). Pemanfaatan Google Classroom dalam Strategi Pembelajaran Kooperatif pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII. *Inspirasi : Jurnal Ilmu-ilmu Sosial*.

Yusufhadi Miarso, et al. (1994). *Definisi Teknologi Pendidikan : Satuan Tugas Definisi dan Terminologi AECT*. Jakarta: Grafindo Persada.

