

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku

Horton, William. *E-learning by Design*. San Francisco: Published by Pfeiffer Imprint of Wiley, 2006.

Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran : Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Prenada Media, 2020.

McGreal, Rory, ed. *Online Education Using Learning objects. The International Review of Research in Open and Distributed Learning*. Vol. 6. London and New York: RoutledgeFalmer, 2005. doi.org/10.19173/irrodl.v6i1.215.

Prawiradilaga, Dewi Salma. *Mozaik Teknologi Pendidikan (e-learning)*. Jakarta: Kencana, 2013.

———. *Prinsip Disain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2007.

———. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012.

Ruth C. Clark, Richard E. Mayer. *E-learning and the Science of Instruction : Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning*. Fourth Edi. Canada, 2016.

Wiley, David A. "Learning object Design and Sequencing Theory," (2000): 142. ———, ed. *The Instructional Use of Learning objects*. Bloomington, Indiana: AECT, 2002.

**Sumber Jurnal**Abarca, Roberto Maldonado. "Learning object Review Instrument (LORI)." *Nuevos sistemas de comunicación e información* 53, no. 9 (2021): 2013–15.

Armianti. "Metode Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi." *Journal of Chemical Information and Modeling*, 2018, 181–92. <https://doi.org/10.31227/osf.io/xm57t>.

Fauziyah, Dewi. "Penerapan Strategi Pembelajaran Inquiry Pada Mata Pelajaran Ekonomi Pokok Bahasan Pasar," 2004, 49–59.

Harahap, Seprida Hanum. "Pemanfaatan E-Learning Berbasis Lcms Moodle Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mata Kuliah Sistem Informasi Akuntansi." *JURNAL RISET AKUNTANSI DAN BISNIS* 15, no. 1 (2015).

Horton, William. *E-Learning by Design*. San Francisco: Published by Pfeiffer Imprint of Wiley, 2006.

Katlea, dan Subroto. "Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Dalam Peningkatan Aktivitas SMA." *Jurnal Pendidikan Ekonomi* 5, no. 3 (2017).

Kusnandar. "Pengembangan Bahan Belajar Digital *Learning object*." *Jurnal Teknodik* 17, no. 1 (2013): 583–95.

Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran : Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada Media, 2020.

Leacock, Tracey L., dan John C. Nesbit. "A framework for evaluating the quality of multimedia learning resources." *Educational Technology and Society*, 2007.

McGreal, Rory, ed. *Online Education Using Learning objects. The International Review of Research in Open and Distributed Learning*. Vol. 6. London and New York: RoutledgeFalmer, 2005. <https://doi.org/10.19173/irrodl.v6i1.215>.

Merida, Peggy Delita, Mit Witjaksono, Pendidikan Ekonomi-pascasarjana Universitas, dan Negeri Malang. "Optimalisasi Sumber Belajar Ekonomi Dalam Pembelajaran Ekonomi Di Sma," 2016, 2373–78.

Naidu, Som. *E-Learning A Guidebook of Principles, Procedures and Practices. E-learning*, 2006.

Nurkhalik, Rachmad Dicky, dan Mochammad Syaichudin. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Moodle Tentang Troubleshooting Hardware Laptop Bagi Peserta Diklat Di Mandiri Entrepreneur Centre Surabaya." *Mahasiswa Teknologi Pendidikan* 5 (2014).

Paramartha, A A Gede Yudhi, I Ketut Purnamawan, Ni Wayan Marti, dan Putu Hendra Suputra. "Sistem Rekonstruksi Materi Pembelajaran Berbasis Objek Pembelajaran Granular." *Seminar Nasional Vokasi dan Teknologi (SEMNASVOKTEK)*, 2017, 99–104.

Kelas Pintar. "Pengertian Ilmu Ekonomi," 2019.

<https://www.kelaspintar.id/blog/edutech/pengertian-ilmu-ekonomi-2179/>.

Prawiradilaga, Dewi Salma. *Mozaik Teknologi Pendidikan (e-learning)*. Jakarta: Kencana, 2013.

———. *Prinsip Disain Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2007.

———. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012.

Putri, Rizkydwi, Hari Wahyono, dan Bambang Pranowo. “Pengembangan Model Pembelajaran Ekonomi The Money Adventure ( TMA ),” 2013, 82–94.

Ruth C. Clark, Richard E. Mayer. *E-learning and the Science of Instruction : Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning*. Fourth Edi. Canada, 2016.

Wiley, David A. “*Learning object Design and Sequencing Theory*,” no. June (2000): 142.

———, ed. *The Instructional Use of Learning objects*. Bloomington, Indiana: AECT, 2002.

Yuberti. “Penelitian Dan Pengembangan’ Yang Belum Diminati Dan Perspektifnya.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni* 3, no. 2 (21 Oktober 2014): 1–15. <https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v3i2.69>.