

DAFTAR PUSTAKA

- Andhari, Wulan Dewi. 2017. *Penggunaan Media Peta Buta Elektronik terhadap Pengetahuan Peta Buta Siswa Sekolah Dasar (Studi Sekolah Dasar Islam Terpadu An-Nadwah Bekasi)*. Jakarta: Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2015. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Dani, Mohamad. 2008. *Pembelajaran Interaktif dan Aktraktif Berbasis Game dan Animasi Untuk Pendidikan Dasar dan Menengah di Indonesia, Konferensi dan Temu Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk Indonesia*, [online] diakses pada 5 November 2017
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran: Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2006. *Bunga Rampai Keberhasilan Guru dalam Pembelajaran (SMA, SMK, dan SLB)*. Jakarta: Depdiknas.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Komara, Endang. 2014. *Belajar dan Pembelajaran Interaktif*. Bandung: PT Refika Aditama
- Kustandi, Cecep dan Bambang. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Listiawati, Rina. 2017. *Pengaruh Permainan Ular Tangga sebagai Media Pembelajaran terhadap Hasil Belajar IPS pada Kelas VIII di SMP Negeri 18 Jakarta*. Jakarta: Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
- M. Husna, A. 2009. *100+ Permainan Tradisional Indonesia untuk Kreativitas, Ketangkasan, dan Keakraban*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Mulyasa, Enco. 2009. *Menjadi Guru Profesional: Menciptakan Pembelajaran*

- Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Riduwan.2009. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan, dan Peneliti Muda*. Bandung: Alfabeta
- Russel, Lou. 2012. *The Accelerated Learning Fieldbook: Panduan Belajar Cepat untuk Pelajar dan Umum*. Bandung: Nusa Media.
- Sadiman, Arief S. 2011. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2010. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group
- Sardiman, A.M. 2012. *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali.
- Sagala, Syaiful.2011. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Sharon E. Smaldino dkk. 2012. *Instructional Technology and Media For Learning*. Jakarta: Kencana.
- Sindhu, Yasinto. 2016. *Mandiri Geografi Jilid 2 untuk SMA/MA Kelas XI*. PT Gelora Aksara Pratama
- Siska, Yulia. 2017. *Geografi Sejarah Indonesia*. Yogyakarta: Garudhawaca
- Slameto. 2015. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Somantri, Lili. 2016. *Aktif dan Kreatif Belajar Geografi*. Bandung: Grafindo Media
- Sudjana.2005. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana,Nana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Suparwati, Nunung. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Pembelajaran PAI Model Borg Dan Gall: Studi Kasus Kelas X IPA 1 SMA Labshool Jakarta*. Jakarta: Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Jakarta.
- Susilana, Rudi. 2009. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sutandi, Eko. 2018. *Pengaruh Media Pembelajaran melalui Permainan Ular Tangga terhadap Motivasi Belajar pada Mata Pelajaran Dasar-dasar Perbankan*

Siswa Kelas X Program Keahlian Akuntansi SMK Negeri 22 Jakarta. Jakarta: Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Jakarta.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sunarti, Selly Rahmawati. 2014. *Penilaian dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: C. V Andi Offset.

Tim Studi dan Kementerian Pariwisata Ekonomi Kreatif. *Rencana Pengembangan Permainan Interaktif Nasional 2015-2019*. [online]. PT Republik Solusi, dari: <http://indonesiakreatif.bekraf.go.id/ikpro/publication/rencana-pengembangan-permainan-interaktif-nasional-2015-2019/>> diakses pada 26 Desember 2017

Usman, Moh. Uzer. 2007. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Undang-undang Pendidikan Nasional No.20 tentang Sistem Pendidikan Nasional: http://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_0_th_2003.pdf diakses pada 25 November 2017

Wahidmurni, Alifin Mustikawan, dan Ali Ridho. 2010. *Evaluasi Pembelajaran: Kompetensi dan Praktik*. Yogyakarta: Nuha Letera.

Widoyoko, Eko Putro. 2014. *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Yusuf, Yasin dan Umi Auliya.2011. *Sirkuit Pintar Melejitkan Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris dengan Media Ular Tangga*. Jakarta: PT Transmedia Pustaka