

المراجع

- Arikunto, Suharsimi. *Manajemen Pendidikan*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2013.
- Barr, B.W.B. *Checking the Effectiveness of Quizlet as a Tool for Vocabulary Learning*, 2015.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model." *Education Journal* 3, no. 1 (2019).
- Chaer, Abdul. *Tata Bahasa Praktis Bahasa Indonesia*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Crandell, E.R. "Quizlet Flashcards for the First 500 Words of the Academic Vocabulary List," 2017.
- Dhany Efiti Sari. "Quizlet: Aplikasi Pembelajaran Berbasis Smartphone era Generasi Milenial." *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* Volume 29 (2019).
- Eric Kunto Aribowo. "Quizlet : Penggunaan Aplikasi Smartphone Untuk Siswa Dalam Mendukung Mobile Learning" (n.d.): 4.
- Helmanto, Fachri. "Flashcard: Belajar Mufrodat Bahasa Arab Semakin Menantang." *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 1 (2020).
- Hotimah, Empit. "Penggunaan Media Flashcard Dalam Meningkatkan Kemampuan Siswa Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Kelas II MI Ar-Rochman Samarang Garut." *Jurnal Pendidikan Universitas Garut* Vol. 04 (2010).
- Ismawirna. "Penguasaan Kosakata Baku Bahasa Indonesia Siswa Kelas VIII SMP Negeri Lhoknga Kabupaten Aceh Besar" Vol 13 (2012).
- KBBI. "Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)." *KBBI*. <https://kbbi.web.id/kosakata>.
- Muh. Haris Zubaidillah, Hasan. "Pengaruh Media Kartu Bergambar (Flash Card) Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Arab." *Jurnal Al Mi'yar* VOL 2 (2019).
- Ni Luh Putu Ekayani. "Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa" (2017).
- Nurdiniawati. "Penggunaan Media Flash Cards Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Inggris dan Bahasa Arab." *Al-Af'idah* (2020).
- Quizlet. "How I Made Learning Fun in My Classroom Using Quizlet Live." *Quizlet*. Last modified 2016. <https://quizlet.com/blog/how-i-made->

learning-fun-i.

Salma Nisrina Bachar. "Model Media Pembelajaran 'Quizlet' Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab : Penelitian Pengembangan Untuk Kelas 8 Di SMP Islam PB Soedirman Jakarta" (2021).

SaputriWulansari, Sisca. "Pengenalan Flashcard Sebagai Media Untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Inggris." *Jurnal ABDIKARYA* volume 2 (2020).

Suharso. "Pembelajaran Kosakata" (2008).

Vargas, JM. "Modern Learning: Quizlet in The Social Studies Classroom," 2011.

Vendyah Trisnaningtyas. "Pembelajaran Menyenangkan Dengan Media 'Multifunctional Carton Box For Education'" (n.d.).

Viktor Handrianus Pranatawijaya, Widiatry, Ressa Priskila, Putu Bagus AdidyanaAnugrah Putra. "Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert Dan Guttman." *Sains dan Informatika* 5, no. 2 (2019).

Wolff, G. "Quizlet Live: The Classroom Game Now Taking the World by Storm.," 2016.

Zulfa Aimunah, Zakiyah Isnawati. "وسائل الإعلام في تعليمية اللغة العربية." *Arabia: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* (2019).

راسيتا انا صالحه. "تطوير وسائل تعليم المفردات بالألعاب اللغوية لطلاب الصف الثامن من مدرسة 'فطرة إنساني' الثانوية المتكاملة باندر لامفونج." *رسالة الماجستير* (٢٠٢١).

سيف الدين. "طرق في تعليم المفردات اللغة العربية" (٢٠١٩).