

DAFTAR PUSTAKA

Adiningtiyas, Sri Wahyuni. "Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online." *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling* 4, no. 1 (2017): 28–40.

Andry, Chowanda and Yen Lina Prasetio, "Perancangan Game Edukasi Bertemakan Sejarah Indonesia (Ken Arok Dan Buto Ijo)," *Seminar Nasional SEMANTICS 2012 Bina Nusantara University* 2012.

Atmaja, Rinarki, Jati. "Pendidikan dan Bimbingan Anak Berkebutuhan Khusus", PT.Remaja Rosdakarya, 2017.

Bambang Putranto, "Tips Menangani Siswa yang Membutuhkan Perhatian Khusus," Diva Press, 2015.

Caesaria Desi Sandra, "Aktivitas Ini Masih Dilarang selama sekolah Tatap Muka Januari 2022", Diakses dari [https://www.kompas.com/edu/read/2021/12/24/144307771/aktivitas-
ini-masih-dilarang-selama-sekolah-tatap-muka-januari-
2022?page=all](https://www.kompas.com/edu/read/2021/12/24/144307771/aktivitas-ini-masih-dilarang-selama-sekolah-tatap-muka-januari-2022?page=all), pada tanggal 12 Juli 2022 pukul 10.40

Chowanda, Andry, and Yen Lina Prasetio. "Perancangan Game Edukasi Bertemakan Sejarah Indonesia (Ken Arok Dan Buto Ijo)." *Seminar Nasional SEMANTICS 2012 Bina Nusantara University*, 2012.

Dahwilani M Dani, "Survei: 16,5 Persen Masyarakat Habskan Waktu Main Game Online selama Pandemi Covid-19", Diakses dari [https://www.inews.id/techno/internet/survei-165-persen-masyarakat-
habiskan-waktu-main-game-online-selama-pandemi-covid-19](https://www.inews.id/techno/internet/survei-165-persen-masyarakat-habiskan-waktu-main-game-online-selama-pandemi-covid-19) , pada tanggal 30 Agustus 2022, pukul 14.55.

Ermanto dan Emidar. "Bahasa Indonesia Pengembangan Kepribadian Di Perguruan Tinggi." *Tunagrahita Ringan* , 2018.

Hadi, Ariskan. *PRAKTEK JUAL BELI AKUN GAME ONLINE FREE FIRE*

DALAM PERSPEKTIF HUKUM EKONOMI SYARI'AH DAN HUKUM POSITIF (Studi Kasus Di Komunitas Free Fire Kota Bengkulu), 2020.

Hardani, et al. *Buku Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif. Pustaka Ilmu*, 2015.

li, B A B. "Mentally Retarded, Mental Retardation, Student With Learning Problem, Intellectual Disability, Mental Subnormality," , 2010.

Irawati, Sri , Irdam, Irdus, "Analisis Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ipa-Biologi," *Talenta Conference Series : Science and Technology (ST) 2*, no. 2, 2019.

Isa, Ansori, Nasihah, Zahrotun, "Hubungan Motivasi dan Disiplin Belajar Terhadap Hasil Belajar Mupel PJOK", *Joyful Learning Journal*, 2020.

Kurniawan, Budi, Ono Wiharna, and Tatang Permana. "Studi Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Listrik Dasar Otomotif." *Journal of Mechanical Engineering Education 4*, no. 2, 2018.

Mayasari, Novi. "Layanan Pendidikan Bagi Anak Tunagrahita Dengan Tipe Down Syndrome." *Yinyang: Jurnal Studi Islam Gender dan Anak 14*, no. 1, 2019.

Miftakhi, Rina, Diah, "Implementasi Ekstrakurikuler Keterampilan dalam Peningkatan Kemandirian Anak di SLB YPAC Pangkalpinang", *DIKLUS: Jurnal Pendidikan Luar Sekolah, Nomor 1 (Volume 4)*, Maret, 2020.

Parwati, Ni Nyoman , Apsari, Suryawan, I Putu Pasek, Apsari, Ratih Ayu, "Belajar dan Pembelajaran", *PT.RajaGrafindo Persada*, 2018.

Pratiwi, Yuli. "Pengaruh Manajemen Kelas Terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pedamaran Ogan Komering Ilir", *Skripsi*, 2017.

Rochyadi, E. "Pengantar Pendidikan Luar Biasa," *File.Upi.Edu*, 2012.

- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Kombinasi, R&D dan Penelitian Pendidikan)*, Alfabeta, 2019.
- Sulfemi, Wahyu, Bagja., "Hubungan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar IPS di SMP Kabupaten Bogor," *Edu tecno : Jurnal Pendidikan dan Administrasi Pendidikan*, 2018.
- Syarif, Hidayat, Adi Kesuma, I Nyoman, Agus, Yoda, I Ketut, "Pengaruh Model Pembelajaran dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar PJOK Pada Siswa SMP", *Jurnal Penjakora*, 2021.
- Trimantara, Budi, I Komang. "Implementasi Model Pembelajaran TAI untuk Meningkatkan Hasil Belajar PJOK Pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar", *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 2020.
- Tuitik, Rachmawati, Daryanto, "Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang mendidik", Gava Media, 2015.
- Web Itemku, " Segalanya tentang Garena Free Fire, BR Terpopuler Indonesia", Diakses dari <https://itemku.com/blog/tentang-garena-free-fire>, pada tanggal 5 Maret 2022 pukul 13.26.
- Win, Ansyari, Taksonomi Hasil, Belajar Menurut, and D A N Merrill. "Taksonomi Bloom" (n.d.).
- Winarni, Isti. "Pengaruh Penggunaan Game Online Free Fire Terhadap Perilaku Sosial Siswa Kelas V MI Di Salatiga Tahun Pelajaran 2019/2020." *Skripsi* 2020.
- Wuryani, "Kemandirian Anak Tunagrahita Ringan Melalui Pembelajaran Terpadu", *Perspektif Ilmu Pendidikan - Vol 23 Th. XIV April*, 2011.