

DAFTAR PUSTAKA

- Anwas dkk. 2020. *Panjuan Pengembangan Buku Teks Sekolah Dasar Kelas Rendah*. Jakarta Pusat : Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran* (hlm. 35). Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- D, Hardiansyah & Sumbawati, M.S. 2016. *Pengembangan Bahan ajar Flash Flipbook Dalam Pembelajaran Perakitan Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 7 Surabaya*
- Daryanto & Aris Dwicahyo. 2014. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Silabus, Rpp, Phb, Bahan Ajar* (hlm. 171). Yogyakarta: Gava Media.
- Daryanto. 2013. *Menyusun Modul: Bahan Ajar untuk Persiapan Guru dalam Mengajar* (hlm. 99). Yogyakarta: Gava Media.
- E, Wibowo, dan Pratiwi, D. D. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan* (hlm. 147-156). Desimal: Jurnal Matematika. 1(2).
- Elneumeri, Farli dkk. 2014. *Senarai Pemikiran Sulistyio Basuki: Profesor Pertama Ilmu Perpustakaan dan Informasi Di Indonesia* (hlm. 216). Jakarta: Ikatan Sarjana Ilmu Perpustakaan dan Informasi.
- F, Haryanti, & Saputro, B. A. 2016. *Pengembangan Modul Matematika Berbasis Discovery Learning Berbantuan FlipBook Maker Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Segitiga* (hlm. 147-161). Kalamatika: Jurnal Pendidikan Matematika, 1(2).
- F, Susanti. 2015. *Pengembangan EModul dengan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker pada Pokok Bahasan Fluida Statis untuk Peserta Didik SMA/MA Kelas X*. Repository UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Fuad, Nur. 2016. *Mengenal Ebook dan Bagaimana Membacanya di Perangkat Android dan PC*. Diunduh dari <https://books.google.co.id/books?id=fAe5DAAAQBAJ>.
- Hapsari, Emiliana Hapsy dan Sumantri, M. Syarif, & Astra, I Made. 2019. *Strategi Guru Meningkatkan Hasil Belajar Menggunakan Pendekatan Sainifik di Sekolah Dasar* (hlm. 850-860). Jurnal Basicedu, 3(3).

- L, Andikaningrum, Damayanti, W., & Dewi, C. 2014. *Efektivitas E-Book Berbasis Multimedia Menggunakan Flip Book Maker sebagai Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Keaktifan Belajar Siswa (Studi Kasus pada Mata Pelajaran TIK Kelas XI SMA Kristen Satya Wacana Salatiga* (hlm. 4). Doctoral dissertation, Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi FTI-UKSW.
- Lestari, Ika. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kompetensi : Sesuai dengan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan* (hlm. 134). Padang: Akademia Permata.
- Prastowo, Andi. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik* (hlm. 139). Jakarta: Kencana.
- Namiroh, Siti, M. Syarif Sumantri, dan Robinson Situmorang. 2018. *Peran Multimedia dalam Pembelajaran*. Prosiding Seminar dan Diskusi Nasional Pendidikan Dasar 2018.
- Qoyyimah, Nurul Maria. 2020. *Pengembangan E-Modul melalui Flipbook Maker Berbasis Model Pembelajaran Polya untuk Menyelesaikan Soal Cerita Matematika Kelas Iv Min 5 Demak*. Tesis Magister, Institut Agama Islam Negeri Salatiga.
- Roni, Ni Gusti Ketut. 2015. *Tanah Sebagai Media Tumbuh* (hlm. 3). Bali: Universitas Udayana.
- Sumantri, Mohamad Syarif. 2015 *Strategi Pembelajaran: Teori dan Praktik di Tingkat Pendidikan Dasar* (hlm. 286). Jakarta: Rajawali Pers.
- Sumantri, M. Syarif, dkk . 2020. *Pengaruh Regulasi Diri terhadap Literasi Sains Bertemakan Lingkungan : Studi Literatur* (hlm. 1-11). Jurnal Pendidikan Dasar
- Sumantri, MS. 2020. *Media Pembelajaran Abad 21: Komik Digital Untuk Siswa Sekolah Dasar*. Jakarta: Jurnal Pendidikan Dasar
- Syofyan Harlinda, Zulela MS, dan M. Syarif Sumantri. 2019. *Pengembangan Awal Bahan Ajar IPA di Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Dasar.
- Tompo, B. 2017. *Cara Cepat Membuat Buku Digital Android*. Malang: Matsnuepa Publishing.

Ulumudin dkk. 2020. *Kajian Buku Teks dan Pengayaan: Kelengkapan dan Kelayakan Buku Teks Kurikulum 2013 Serta Kebijakan Penumbuhan Minat Baca Siswa*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

