

**PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN GEMBOK KETEKUNAN
“GEMTEK” UNTUK MELATIH KETEKUNAN PADA ANAK USIA 5-6
TAHUN**

Skripsi



Oleh :

LABIBAH KHOIRUNISA

1615164198

**Ditulis untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
dalam Mendapatkan Gelar Sarjana Pendidikan**

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU PENDIDIKAN ANAK USIA DINI

FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA

2022

ABSTRAK
PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN GEMBOK KETEKUNAN
“GEMTEK” UNTUK MELATIH KETEKUNAN PADA ANAK 5-6 TAHUN

Labibah Khoirunisa

Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

(2022)

Penelitian ini dilaksanakan dikarenakan terdapat anak usia 5-6 tahun yang kurang tekun dalam mengerjakan tugas. Sehingga anak tertinggal dengan teman sejawat yang sudah selesai mengerjakan tugas. Tujuan utama dari penelitian ini yaitu menghasilkan sebuah produk media permainan berupa media permainan gembok ketekunan untuk melatih anak tekun pada anak 5-6 tahun.

Penelitian ini merupakan jenis pengembangan. Penelitian ini dikembangkan dengan menerapkan lima langkah model pengembangan ADDIE, yaitu 1) *analyze*, 2) *design*, 3) *development*, 4) *Implementation*, 5) *evaluation*. Penelitian ini dalam pengambilan data menggunakan dengan kusioner dan wawancara.

Penelitian ini menghasilkan media permainan gembok ketekunan (GEMTEK) untuk anak usia 5-6 tahun yang melatih ketekunan. Berdasarkan validasi yang telah dilakukan oleh para ahli yaitu ahli materi dan ahli media. Pada ahli materi mendapatkan rata-rata skor 92,9% dengan kategori “sangat layak”. kemudian terhadap hasil validasi ahli media mendapatkan skor 81,6% dengan kategori “sangat layak”. Berdasarkan hasil uji coba one to one memperoleh skor 86% dengan kategori “sangat layak” kemudian hasil uji coba small group memperoleh 87,9%. termasuk dalam kategori “sangat layak”. Dengan demikian produk media permainan Gembok Ketekunan (GEMTEK) untuk melatih ketekunan pada anak 5-6 tahun yang dibuat oleh peneliti layak digunakan untuk kegiatan belajar mengajar di lembaga PAUD.

Kata kunci : Media Permainan, Ketekunan, Gembok Ketekunan, ADDIE.

ABSTRACT

THE DEVELOPMENT OF THE "GEMTEK" TENSION GAME PLAYING MEDIA FOR TRAINING PERSISTENCE IN CHILDREN 5-6 YEARS OLD

Labibah Khoirunisa

Teacher education for early childhood education

(2022)

This research was carried out because there were children aged 5-6 years who were less diligent in doing assignments. So that the child is left behind with colleagues who have finished doing the task. The main purpose of this research is to produce a game media product in the form of a game of perseverance padlock media to train diligent children in children 5-6 years old.

This research is a type of development. This research was developed by applying the five steps of the ADDIE development model, namely 1) *analyze*, 2) *design*, 3) *development*, 4) *implementation*, 5) *evaluation*. This research uses a questionnaire and interviews to collect data.

This study produced a game of perseverance padlock media (GEMTEK) for children aged 5-6 years who train perseverance. Based on the validation that has been done by experts, namely material experts and media experts. Material experts get an average score of 92.9% in the "very decent" category. then on the results of the validation of media experts get a score of 81.6% in the "very feasible" category. Based on the results of the one-to-one trial, a score of 86% was obtained in the "very feasible" category, then the small group trial results obtained 90.9%, which was included in the "very feasible" category. Thus, the media product of the game Padbok Perseverance (GEMTEK) to train perseverance in children 5-6 years old made by researchers is suitable for teaching and learning activities in PAUD institutions.

Keywords : Game Media, Perseverance, Perseverance Padlock, ADDIE.

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING DAN PENGESAHAN PANITIA
UJIAN/SIDANG SKRIPSI**

Judul : Pengembangan Media Permainan Gembok Ketekunan
(GEMTEK) Untuk Melatih Ketekunan Anak Usia 5-6 Tahun
 Nama Mahasiswa : Labibah Khoirunisa
 Nomor Registrasi : 1615164198
 Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
 Tanggal Ujian : Senin, 22 Agustus 2022

Pembimbing I




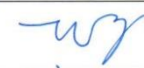
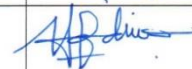
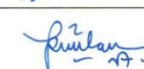


Hikmah, MM.,M.Pd.
NIP. 197407112008012005

Pembimbing II



Dra. Yudrik Jahja, M.Pd.
NIP.196005141985032002

Nama	Tandatangan	Tanggal
Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd. (Penanggung Jawab)*		12 - 09 - 2022
Dr. Wirda Hanim, M.Psi. (Wakil Penanggung Jawab)**		12 - 09 - 2022
Dr. Yuliani Nurani, M.Pd. (Koordinator Program Studi PG PAUD)***		08 - 09 - 2022
Dra. Winda Gunarti, M.Pd. (Ketua Penguji)****		08 - 09 - 2022
Dr. Hapidin, M.Pd. (Dosen Penguji I)****		07 - 09 - 2022
Dr. Sri Wulan, M.Si. (Dosen Penguji II)****		07 - 09 - 2022

Catatan:

* Dekan FIP

** Wakil Dekan I

*** Koordinator Program Studi

**** Dosen penguji selain pembimbing dan Koordinator Program Studi

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI/KARYA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, mahasiswa Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta :

Nama : Labibah Khoirunisa

No. Registrasi : 1615164198

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Menyatakan bahwa skripsi/penelitian pengembangan yang saya buat dengan judul **"Pengembangan Media Permainan Gembok Ketekunan (GEMTEK) untuk Melatih Ketekunan Pada Anak Usia 5-6 Tahun"** adalah :

1. Dibuat dan diselesaikan oleh saya sendiri, berdasarkan data yang diperoleh dari hasil penelitian/pengembangan pada bulan Maret 2022-Agustus 2022.
2. Bukan merupakan duplikasi skripsi yang pernah dibuat orang lain atau jiplakan karya tulis orang lain dan bukan terjemahan karya tulis orang lain.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan saya bersedia menanggung segala akibat yang akan timbul jika pernyataan saya ini tidak benar.

Tangerang Selatan, 19 Agustus 2022

Yang Membuat Pernyataan,




Labibah Khoirunisa



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA
UPT PERPUSTAKAAN

Jalan Rawamangun Muka Jakarta 13220
Telepon/Faksimili: 021-4894221
Laman: lib.unj.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademika Universitas Negeri Jakarta, yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : LABIBAH KHOIRUNISA
NIM : 1615164198
Fakultas/Prodi : FIP / PG - PAUD
Alamat email : labibkhai.23@gmail.com

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif atas karya ilmiah:

Skripsi Tesis Disertasi Lain-lain (.....)

yang berjudul :
Pengembangan Media Permainan Gembok Ketekunan (GEMTEK)
untuk Melatih Ketekunan Anak usia 5-6 tahun

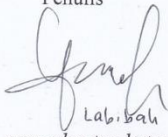
Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini UPT Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya, dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain secara *fulltext* untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan atau penerbit yang bersangkutan.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Perpustakaan Universitas Negeri Jakarta, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 14 September 2022

Penulis


(Labibah Khoirunisa
nama dan tanda tangan

HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN/SIDANG SKRIPSI

Judul : Pengembangan Media Permainan Gembok
Ketekunan (GEMTEK) Untuk Melatih Ketekunan
Pada Anak Usia 5-6 Tahun.
Nama Mahasiswa : Labibah Khoirunisa
Nomor Registrasi : 1615164198
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

Pembimbing I



Hikmah, MM.,M.Pd
NIP.197407112008012005

Pembimbing II



Dra. Yudrik Jahja, M.Pd.
NIP.196005141985032002

Mengetahui :
Koordinator Program Studi PG PAUD



Dr. Yuliani Nurani, M.Pd
NIP.196607161990032

LEMBAR PERSETUJUAN PERBAIKAN HASIL SEMINAR PROPOSAL PENELITIAN





Judul : Pengembangan Media Permainan Gembok Ketekunan (GEMTEK) untuk
Melatih Ketekunan pada Anak 5-6 Tahun

Nama Mahasiswa : Labibah Khoirunisa

Nomor Regrestrasi : 1615164198

Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini (PG-PAUD)

Tanggal Seminar Proposal Penelitian : Kamis, 23 Juni 2022

Nama	Saran Perbaikan	Tandatangan	Tanggal
Hikmah, MM.,M.Pd. (Pembimbing I)	<ul style="list-style-type: none">- Bagian kotak diberikan warna sesuai dengan warna gembok-Perbaiki kembali sesuai dengan saran penguji I dan Penguji II		
Dra. Yudrik Jahja, M.Pd. (Pembimbing II)	-		
Dr. Hapidin, M.Pd. (Penguji I)	<ul style="list-style-type: none">- Tata tulis penulisan- Referensi penelitian diperkuat-Penelitian relevan disesuaikan kembali-Penomoran sesuai dengan buku pendoman		
Dr. Sri Wulan, M.Si. (Penguji II)	<ul style="list-style-type: none">- Membenarkan kalimat yang typo- Memperbaiki kutipan- Membuat sinetesa- Filosofi media GEMTEK		

Man Jadda Wajada

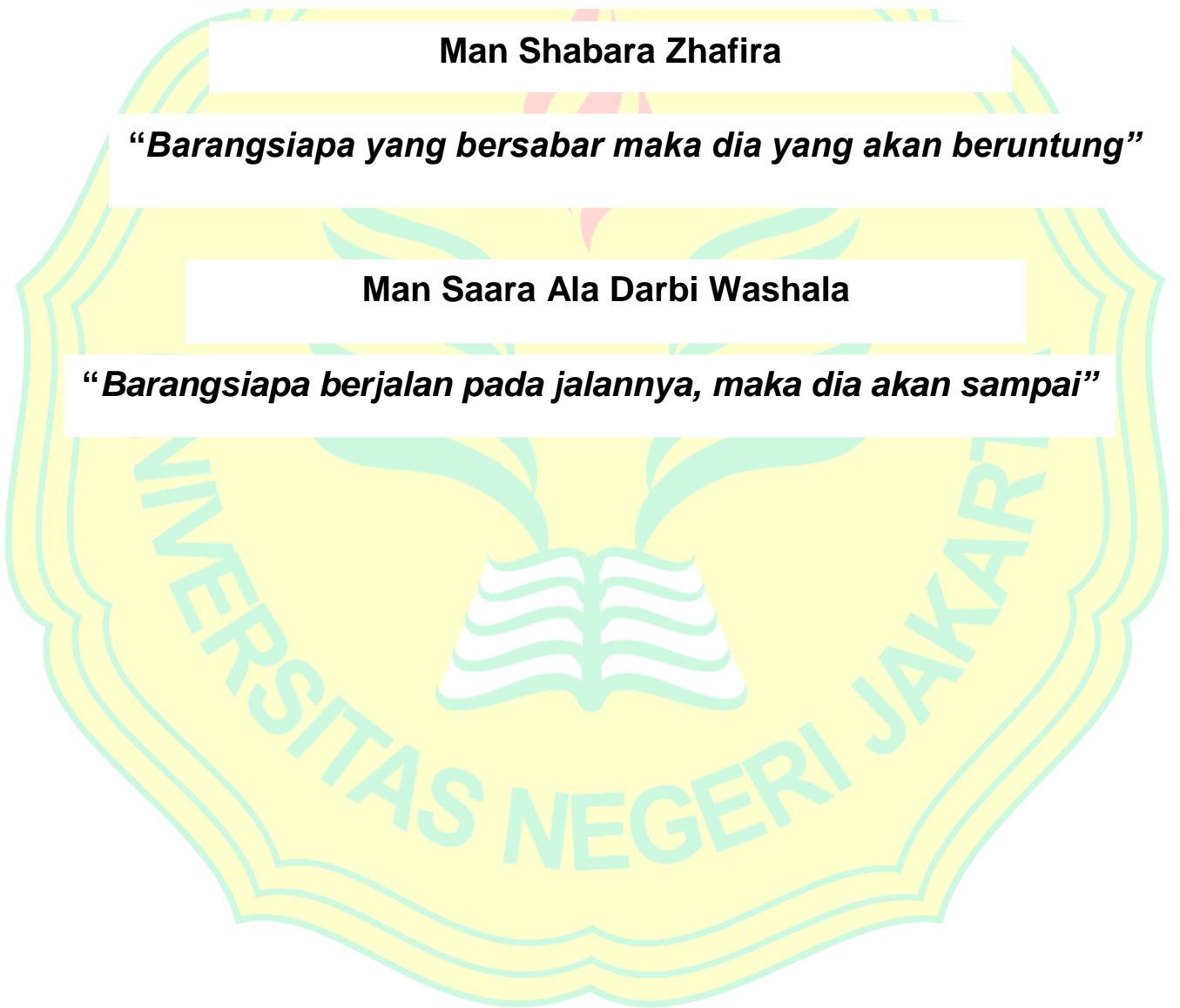
“Barangsiapa yang bersungguh-sungguh maka dia yang akan berhasil”

Man Shabara Zhafira

“Barangsiapa yang bersabar maka dia yang akan beruntung”

Man Saara Ala Darbi Washala

“Barangsiapa berjalan pada jalannya, maka dia akan sampai”



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur kepada kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat iman, nikmat islam dan nikmat sehat kepada peneliti. Sehingga peneliti dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Pengembangan Media Permainan Gembok Ketekunan (GEMTEK) untuk Melatih Ketekunan Pada Anak 5-6 tahun” dapat diselesaikan dengan baik dan lancar.

Peneliti menyadari sepenuhnya, dengan selesainya penelitiannya ini bukan semata-mata hasil kerja keras peneliti sendiri. Terdapat dukungan dan bimbingan berbagai pihak, Untuk itu peneliti mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak, yaitu :

1. Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Bapak Prof. Dr. Fahrurrozi, M.Pd.
2. Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Dr. Wirda Hanim, M.Psi.
3. Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia dini (PG-PAUD) Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta Dr. Yuliani Nurani, M.Pd.
4. Dosen Pembimbing I Ibu Hikmah, M.M,M.Pd. yang telah memberikan do'a terbaiknya, memberikan arahan dan solusi, telah meluangkan waktu dan kesabaran dalam membimbing peneliti dalam penyelesaian tugas akhir ini sehingga peneliti dapat menyelesaikan dengan baik.
5. Dosen Pembimbing II Dra. Yudrik Jahja, M.Pd. yang telah memberikan dukungan dalam bentuk do'a, telah memberikan arahan serta solusi, telah meluangkan waktu dan kesabaran dalam membimbing peneliti dalam menyelesaikan tugas akhir ini sehingga peneliti dapat menyusun dengan baik.

6. Keluarga Bijaksana yang peneliti sayangi yang telah memberikan do'a, dukungan dan kesempatan yang telah diberikan sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Dwi Nurfitriya Bella, Qonita Sa'idah Asmara, Savirra Giftya, Hanifah Zakiyah, Addin Qurrotul Aini Al Banat, Indi Adillah, dan Azizatul Afifah yang telah membantu peneliti sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
8. Indri Meidiana Putri, Fahira Maulida Anwar, Novalia Maharani dan Siti Fatimah yang berjuang bersama untuk lulus.
9. Maudia Ajeng Pratiwi dan Nursyamsiah, yang telah mendukung dan memberikan semangat kepada peneliti untuk menyelesaikan masa studi di Universitas Negeri Jakarta.
10. Teman-teman kelas B yang memberikan semangat dari awal perkuliahan hingga selesainya masa studi di Universitas Negeri Jakarta.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Maka peneliti mengarapkan kritik dan saran yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan khususnya berguna bagi pembaca.

Tangerang Selatan, 9 Juli 2022

Penulis

Labibah Khoirunisa

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN UJIAN/SIDANG SKRIPSI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN HASIL PERBAIKAN HASIL SEMINAR PROPOSAL	iv
MOTTO HIDUP	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG MASALAH	1
B. IDENTIFIKASI MASALAH	6
C. PEMBATAAN MASALAH	6
D. PERUMUSAN MASALAH	7
E. KEGUNAAN HASIL PENELITIAN	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
A. KAJIAN PUSTAKA	9
1. HAKIKAT MEDIA PEMBELAJARAN	9
2. HAKIKAT PERMAINAN ANAK USIA DINI	15
3. HAKIKAT KETEKUNAN	21
4. MEDIA PERMAINAN GEMBOK KETEKUNAN	27
B. PENELITIAN RELEVAN	28
C. KERANGKA KONSEP PENGEMBANGAN	31
BAB III STRATEGI DAN PROSEDUR PENGEMBANGAN	33
A. TUJUAN PENELITIAN	33
B. TEMPAT DAN WAKTU PENELITIAN	33
C. METODE PENELITIAN	34
D. PROSEDUR PENGEMBANGAN	35

1. TAHAP ANALISIS	35
2. TAHAP PERANCANGAN	36
3. TAHAP PENGEMBANGAN	45
4. TAHAP IMPLEMENTASI	46
5. TAHAP EVALUASI	46
E. INSTRUMEN PENELITIAN	47
F. TEKNIK ANALISIS DATA	51
1. EVALUASI AHLI (<i>EXPERT JUDGEMENT</i>)	51
2. EVALUASI ANAK (<i>ONE TO ONE</i>)	52
3. EVALUASI ANAK (<i>SMALL GROUP</i>)	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	54
A. DESKRIPSI HASIL PROSES PENGEMBANGAN	54
1. TAHAP ANALISIS	54
2. TAHAP PERANCANGAN	54
3. TAHAP PENGEMBANGAN	57
4. TAHAP IMPLEMENTASI	57
5. TAHAP EVALUASI	60
B. NAMA PRODUK	61
C. KARAKTERISTIK PRODUK	61
D. PROSEDUR PEMANFAATAN PRODUK	65
1. DESKRIPSI UMUM PRODUK	65
2. DESKRIPSI MEDIA	65
3. MANFAAT PRODUK	65
4. ALAT DAN PERALATAN	66
5. STANDAR OPERASIONAL MEDIA	70
E. PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN	72
1. ANALISIS HASIL PENGEMBANGAN	72
2. KEBERMANFAATAN PRODUK	80
3. KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PRODUK	80
4. KETERBATASAN PENELITIAN	81
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN PEMBAHASAN	84
A. KESIMPULAN	84
B. IMPLIKASI	85
C. SARAN	86
DAFTAR PUSTAKA	88
RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR TABEL

TABEL 3.2 KONSEP PERANCANGAN AWAL MEDIA GEMTEK	36
TABEL 3.3 DESAIN GEMBOK KETEKUNAN	37
TABEL 3.4 LANGKAH-LANGKAH PENGGUNAAN MEDIA GEMTEK (GEMBOK KETEKUNAN)	43
TABEL 3.5 KISI-KISI INSTRUMEN PENILAIAN AHLI MEDIA	48
TABEL 3.6 KISI-KISI INSTRUMEN PENILAIAN AHLI MATERI	49
TABEL 3.7 KISI-KISI INSTRUMEN WAWANCARA ANAK	50
TABEL 3.8 KATEGORI PENILAIAN SKALA LIKEART	52
TABEL 3.9 KATEGORI PENILAIAN SKALA GUTTMAN	53
TABEL 3.10 KATEGORI PENILAIAN	53
TABEL 4.1 ALAT DAN PERALATAN	66
TABEL 4.2 REKAPITULASI PENILAIAN AHLI MATERI	72
TABEL 4.3 REKAPITULASI PENILAIAN AHLI MEDIA	74
TABEL 4.4 DAFTAR INISIAL ANAK (<i>ONE TO ONE</i>)	76
TABEL 4.5 REKAPITULASI HASIL UJI COBA <i>ONE TO ONE</i>	76
TABEL 4.6 DAFTAR INISIAL ANAK (<i>SMALL GROUP</i>)	77
TABEL 4.7 REKAPITULASI HASIL UJI COBA <i>SMALL GROUP</i>	77
TABEL 4.8 SARAN HASIL PERBAIKAN DAN TINDAK LANJUT	81

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 4.1 DESAIN GEMBOK DAN KOTAK	55
GAMBAR 4.2 DESAIN PUZZLE MUDAH	55
GAMBAR 4.3 DESAIN PUZZLE SANGAT MUDAH	55
GAMBAR 4.4 DESAIN PUZZLE CUKUP SULIT	56
GAMBAR 4.5 DESAIN GEMBOK DAN KOTAK	56
GAMBAR 4.6 DESAIN MENJAHIT SANGAT MUDAH	56
GAMBAR 4.7 DESAIN MENJAHIT MUDAH	56
GAMBAR 4.8 DESAIN MENJAHIT CUKUP SULIT	57
GAMBAR 4.9 GEMBOK DAN KUNCI GEMBOK	61
GAMBAR 4.10 KOTAK	62
GAMBAR 4.11 PUZZLE HEWAN	63
GAMBAR 4.12 MENJAHIT	63
GAMBAR 4. 13 BINGKAI GEMBOK	64
GAMBAR 4. 14 DESAIN BUKU PEDOMAN PERMAINAN	65

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 DESAIN MEDIA GEMBOK KETEKUNAN	91
LAMPIRAN 2 HASIL MODEL FISIK	96
LAMPIRAN 3 FORMAT INSTRUMEN	101
LAMPIRAN 4 DATA HASIL UJI COBA	108
LAMPIRAN 5 SURAT PENELITIAN	125
LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI	126

