

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku:

Aisyah, Siti Dkk. Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Salaka*. Vol 2 No. 1. 2020, hlm. 63.

Akbar, Sa'dun, "Instrumen Perangkat Pembelajaran", (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013), hlm. 34-36.

Atwi Suparman. *Desain Instruksional Modern*. (Jakarta: Erlangga, 2012), hlm. 131.

Arsada, Lubi, "Pengertian Buku Digital". Diakses dari <https://id.scribd.com>  
Darmawan Deni, "*Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Digital Book Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Matematika Pada Materi Logika Matematika (Penelitian Kuasi Eksperimen Di Kelas X Smkn 2 Garut)*", (*Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, Universitas Pendidikan Indonesia, Institut Pendidikan Indonesia, 2019).

Dedi Junaidi, *Desain Pembelajaran Model ADDIE* (UIN Sunan Gunung Djati, Bandung), hlm. 6.

Haryati, Mimin "Model dan Teknik Penilaian pada Satuan Pendidik", (Jakarta: Gaung Persada Press, 2007), hlm. 10.

Ibrahim, Reyzal, Model Pengembangan ADDIE. (<http://jurnalpdf.info/pdf/model-pengembangan-addie.html> diakses tanggal 25 November 2020).

Indariani, Artisa "Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Pada Pembelajaran Matematika" (Cirebon, 2018).

*Instructional Design: The ADDIE Approach*. (Boston: Springer US, 2009), hlm. 21.

- Jazuli, Moh. Dkk. Penggunaan Bahan Ajar Berbasis Android Sebagai Media Interaktif. *Jurnal Lensa*. Vol 7. 2017. hlm, 48.
- Kurniawati, Ika, Modul Pelatihan Pengembangan Bahan Belajar, 2015, hlm. 9. (<http://sumberbelajar.belajar.kemendikbud.go.id>), diakses pada tanggal 29 Juni 2021.
- Maribe, Branch, R., *Instructional Design: The ADDIE Approach*. (Boston: Speinger US, 2009), hlm. 20.
- Munir, Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (Bandung, Alfabeta, 2009).
- Ninit Alfianika, *Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia* (Yogyakarta: Deepublish, 2016) hlm. 160.
- Padamu, Admin, Desain Pembelajaran Model ADDIE. (<https://www.padamu.net>. Diakses pada 25 November 2020.
- Prastowo, Andi, Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif, hlm 24-25.
- Prawiradilaga, Dewi Salma *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012, hlm. 50.
- Punaji Setyosari, *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan* (Jakarta: Kencana, 2016) hlm. 280.
- Putra, Riza aulia. Peran Teknologi Digital Dalam Perkembangan Dunia Perancangan Arsitektur. *Journal of Islamic Science and Technology*. Vol. 4, No.1. 2018, hlm. 67.
- Ratiyani, Ita dkk. Pengembangan Bahan Ajar Digital Dan Aplikasinya Dalam Model Siklus Pembelajaran 5e (Learning Cycle 5e) Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar (Siswa Kelas Vii Di Smp Negeri 10 Probolinggo Tahun Pelajaran 2012/2013). Vol. 3, No. 1, 2014, hlm. 79-88.

Richey, Rita C., *Encyclopedia of Terminology for Educational Communications and Technology* (New York: Springer, 2013), hlm. 77.

Tenaga Pendidik dan Kependidikan (Jurnal Pendidikan Luar Sekolah, Universitas Pendidikan Indonesia).

Zulfianti, Heri Maria, jurnal "*Peran dan Fungsi Guru Sekolah Dasar Dalam Memajukan Dunia Pendidikan*".

**Sumber Internet:**

[https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen\\_dir/d794b0283de6932a9caa84378dcdee7f.pdf](https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen_dir/d794b0283de6932a9caa84378dcdee7f.pdf).

<https://sinta.unud.ac.id> "Pendidikan dan Pelatihan (Diklat)".

[https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen\\_dir/d794b0283de6932a9caa84378dcdee7f.pdf](https://sinta.unud.ac.id/uploads/dokumen_dir/d794b0283de6932a9caa84378dcdee7f.pdf).

