

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin Mubiar, dan Nurichsan Juntika. 2016. *Dinamika Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung : PT. Refika Aditama.
- Akhyar, Fitria. 2017. *Keterampilan Berbahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Yogyakarta : TEXTUM.
- Arizal, Sa'id, dan Ngatmain. 2019. "Pengembangan Media Pictures Movement" *Universitas Muhammadiyah Surabaya , Lingua Franca: Jurnal Bahasa, Sastra dan Pengajarannya*. 7.1.
- Asih. 2016. *Strategi Pembelajaran Bahasa Indonesia*, Bandung: CV Pustaka Setia.
- Batubara, Hamdan Husein, dan Dessy Noor Ariani. 2019. "Model Pengembangan Media Pembelajaran Adaptif Di Sekolah Dasar" *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, Vol. 5, No. 1.
- Falahudin, Iwan. 2014. *Pemanfaatan Media Pembelajaran, Jurnal Lingkar Widyaiswara, Edisi 1 No.4*.
- Fauza, Silvana Marsha, 2018. 'Pengembangan Papan Permainan Puisi untuk Menunjang Pembelajaran Menulis Puisi Kelas IV' *Universitas Negeri Yogyakarta: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 42 Tahun ke-7*.
- Halim, M. Rahadian, Hardman Budiardjo, Sigit Prayitno. 2016. "Perancangan Papan Permainan Tentang Pentingnya Sayuran Berbasis Family Games Sebagai Sarana Pendidikan Anak-anak Usia 6-12 Tahun", *Institut Bisnis Dan Informatika Stikom Surabaya*, Vol 5, No.2.
- Hapsari, Iriani Indri. 2016. *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta: PT. Indeks
- Hasyim, Adelina. 2016. *METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DI SEKOLAH*. Yogyakarta : media akademi.
- Hikmawati, Fenti. 2017. *METODOLOGI PENELITIAN*, Depok: PT RAJAGRAFINDO PERSANA.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2017. *Buku Guru Merawat Hewan dan Tumbuhan*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. Buku Guru. *Pertumbuhan dan Perkembangan Makhluk Hidup*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

Khoirurohman Taufiq, "Analisis Kesalahan Ejaan Dalam Karangan Siswa Kelas 3 SDN Ketug Kecamatan Butuh Tahun Pelajaran 2017/2018". *Jurnal Dealektika Jurusan PGSD ISSN: 2089-3876 Vol.8 no.2, September 2018*.

Kristanto, A, dkk, "Developing Media Module Proposed to Editor in Editorial Division", IOP Conf. Series: Journal of Physics: Conf. Series 947 012054, (2018).

Krissandi, Apri Damai Sagita, dkk. 2017. *Pembelajaran Bahasa Indonesia untuk SD (Pendekatan dan Teknik)*. Jakarta: Media Maxima.

Listyani, Amin. 2018. 'Pengembangan *Board Game* Ular Tangga Berbasis Keragaman Budaya Untuk Kelas III SD', *Jurnal Pendidikan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 7 Tahun ke-7*.

Mahsun. 2014. *Teks dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kurikulum 2013*. Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.

Mumtaz, Fairuzul. 2019. *Bahasa Indonesia Untuk Perguruan Tinggi*. Yogyakarta : PT. Pustaka Baru.

Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. (Jakarta: Prenadamedia Group.

Purnama, Sigit, Yuli Salis Hijriyani, Heldanita. 2019. *Pengembangan Alat Permainann Edukatif Anak Usia Dini*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Romauli, Anggi Sarah. 2018. *Pengembangan Media Board Game Of Occupation Berbasis Direct Method Untuk Meningkatkan Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Inggris Di Kelas III Sekolah Dasar*, Skripsi (Tidak diterbitkan, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta).

Sabaeni, Beni Ahmad. 2017. *Pedoman Aplikatif Metode Penelitian dalam Penyusunan Karya Ilmiah, Skripsi, Tesis, dan Disertasi*, Bandung :CV Pustaka Setia.

Safitri, Wahyu Candra, 2020. 'Pengembangan Media *Board Game* untuk Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar', *Universitas Kristen Satya Wacana: JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*.

- Samosir, Astuti. 2016. Ade Siti Haryanti. *Menulis*. Ciledug : PT Pustaka Mandiri.
- Sari, Melinda 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Permainan “Lika-Liku” dalam Pembelajaran Berbicara Kelas IV Sekolah Dasar*, Skripsi (Tidak diterbitkan, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Jakarta)
- Sari, Sri Adelia, Sri Wahyuni, “The Development of Preparedness Board Game as A Learning Media for Natural Disaster”, *Proceedings of The 5th Annual International Conference Syiah Kuala University (AIC Unsyiah) 2015 In conjunction with The 8th International Conference of Chemical Engineering on Science and Applications (ChESA) 2015 September 9-11, 2015, Banda Aceh, Indonesia*.
- Sholiha, I. 2013. ‘Analisis Materi Dongeng Sebagai Media Pendidikan Karakter Pada Buku Bahan Ajar Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar’, *Jurnal Sosial Humaniora ISSN 2087-4928 Volume 4 Nomor 2*.
- Siddik, Mohammad. 2016. *Dasar-Dasar Menulis DENGAN PENERAPANNYA*. (Malang : TUNGGAL MANDIRI PUBLISHING).
- Soetjningsih, Christiana Hari. 2012. *Perkembangan Anak Sejak Pertumbuhan Sampai dengan Kanak-kanak Akhir*, Jakarta : Prenada Media Group.
- Suandi, I Nengah, I Nyoman Suidana. 2018. *Keterampilan Berbahasa Indonesia Nasional Berorientasi Integrasi Nasional dan Harmoni Sosial*, Depok : PT RajaGrafindo Persada.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung: CV. Alfabeta, 2015.
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan. 2014. *MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN*, Yogyakarta : Graha Ilmu, 2014.
- Triastuti, Desty, Sa’dun Akbar, dan Edi Bambang Irawan. 2015. ‘Media Bentuk Papan’, *Penggunaan Media Papan Permainan Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar*.
- Triastuti, Desty, Sa'dun Akbar, Edy Bambang Irawan. 2017. ‘Pengembangan Media Papan Permainan Panjat Pinang’, *Universitas Negeri Malang: Jurnal Pendidikan: Tepri, Penelitian dan Pengembangan*.
- Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003, https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf), diakses pada tanggal 19 Januari 2020.
- Wahyuningtyas, Neni, dan Febty Andini Dwi Rosita. 2019. ‘Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Kehidupan Sosial

Masyarakat Indonesia', *Sejarah Dan Budaya Jurnal Sejarah Budaya Dan Pengajarannya*, 13.1 (2019), <<https://doi.org/10.17977/um020v13i12019p034>>.

Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*, (Jakarta : Prenadamedia Group.

Yonanda, D. A., Yuliati, Y., & Saputra, D. S. (2019). Development Problem-Based Comic Book as Learning Media for Improving Students' Critical Thinking Ability in Primary School. *Mimbar Sekolah Dasar*, 6(3), 341-348. doi:<http://dx.doi.org/10.17509/mimbar-sd.v6i3.22892>.

