

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
A. Sistem Informasi	6
B. <i>E-commerce</i>	7
C. <i>Systems Development Life Cycle</i>	10
1. Model Waterfall	10
D. Unified Modelling Language (UML)	12
1. <i>Usecase Diagram</i>	13
2. <i>Class Diagram</i>	15
3. <i>Activity Diagram</i>	16
E. Entity Relationship Diagram	17
F. Basis Data	21
G. Aplikasi Berbasis Web	19
BAB III IMPLEMENTASI PROGRAM	21
A. Analisis Kebutuhan	24
B. Desain Sistem	26

1. <i>Use Case Diagram</i>	26
2. Activity Diagram	27
3. <i>Class Diagram</i>	31
4. <i>Entity Relationship Diagram</i>	32
5. Rancangan Antar Muka Program	34
C. Implementasi.....	42
1. Membuat Basis Data	42
2. Implementasi Desain Tampilan.....	42
3. Implementasi Sistem	51
BAB IV UJI COBA DAN HASIL UJI COBA	55
A. Uji Coba.....	55
B. Hasil Uji Coba.....	58
1. General Manager	58
2. Admin.....	61
3. Bendahara.....	63
4. Pengguna <i>E-Commerce</i>	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	71
A. Daftar Harga Produk	71
B. Wawancara User Requirement.....	72
C. Sampel Kode Pemrograman Bagian Model.....	74
D. Sampel Kode Pemrograman Bagian View.....	75
E. Sampel Kode Pemrograman Bagian Controller.....	76
F. Kuesioner User Acceptance Test General Manager	77
G. Kuesioner User Acceptance Test Admin	81
H. Kuesioner User Acceptance Test Bendahara	84
I. Kuesioner User Acceptance Test Pengguna <i>E-Commerce</i>	86
J. User Requirement.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Model Waterfall.....	12
Gambar 2. 2 Contoh <i>Class</i>	16
Gambar 2. 3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	17
Gambar 3. 1 <i>Usecase Diagram</i> Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	27
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	29
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Input Produk Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	30
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	31
Gambar 3. 5 <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	32
Gambar 3. 6 ERD Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	33
Gambar 3. 7 Desain Halaman Login.....	34
Gambar 3. 8 Desain Halaman Registrasi	35
Gambar 3. 9 Desain Halaman <i>Home</i>	35
Gambar 3. 10 Desain Halaman <i>Profile Customer</i>	36
Gambar 3. 11 Desain Halaman <i>Category Customer</i>	37
Gambar 3. 12 Desain Halaman <i>Product Customer</i>	37
Gambar 3. 13 Desain Halaman <i>Cart Customer</i>	38
Gambar 3. 14 Desain Halaman <i>Dashboard Admin</i>	39
Gambar 3. 15 Desain Halaman <i>Sales Admin</i>	39
Gambar 3. 16 Desain Halaman <i>User Admin</i>	40
Gambar 3. 17 Desain Halaman <i>Product Admin</i>	40
Gambar 3. 18 Desain Halaman <i>Category Admin</i>	41
Gambar 3. 19 <i>Database</i> Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	42
Gambar 3. 20 Tampilan Halaman Awal Sistem Informasi Penjualan Berbasis E- Commerce	43
Gambar 3. 21 Tampilan Login Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	43
Gambar 3. 22 Tampilan Register Sistem Informasi Penjualan Berbasis E- Commerce	44
Gambar 3. 23 Tampilan Kategori Sistem Informasi Penjualan Berbasis E- Commerce	45
Gambar 3. 24 Tampilan Produk Sistem Informasi Penjualan Berbasis E- Commerce	45

Gambar 3. 25 Tampilan Keranjang Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	46
Gambar 3. 26 Tampilan Total Pop Up Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	47
Gambar 3. 27 Tampilan Profile Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	48
Gambar 3. 28 Tampilan Profile Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	48
Gambar 3. 29 Tampilan Dashboard Admin Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	49
Gambar 3. 30 Tampilan Halaman Penjualan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	49
Gambar 3. 31 Tampilan Halaman User Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	50
Gambar 3. 32 Tampilan Halaman Produk Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	51
Gambar 3. 33 Tampilan Halaman Kategori Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce	51



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Simbol-Simbol <i>Usecase Diagram</i>	14
Tabel 3 .1 Alur Metode Penelitian.....	24
Tabel 3. 2 Analisis Masalah dan Fitur yang dibutuhkan sistem.	24
Tabel 3. 3 Analisis Menu Sistem Informasi Penjualan Berbasis <i>E-Commerce</i>	25
Tabel 4. 1 Daftar Pertanyaan <i>User Acceptance Test</i> Pada <i>General Manager</i>	59
Tabel 4. 2 Data Hasil Kuesioner <i>User Acceptance Test</i> Pada <i>General Manager</i> .	60
Tabel 4. 3 Daftar Pertanyaan <i>User Acceptance Test</i> Pada Admin.....	62
Tabel 4. 4 Hasil Kuesioner <i>User Acceptance Test</i> Pada Admin.....	63
Tabel 4. 5 Daftar Pertanyaan <i>User Acceptance Test</i> Pada Bendahara.....	64
Tabel 4. 6 Hasil Kuesioner <i>User Acceptance Test</i> Pada Bendahara	64
Tabel 4. 7 Daftar Pertanyaan <i>User Acceptance Test</i> Pada Pengguna <i>E-Commerce</i>	65
Tabel 4. 8 Hasil Kuesioner <i>User Acceptance Test</i> Pada Pengguna <i>E-Commerce</i>	66

