

DAFTAR PUSTAKA

- Allen, K., E., & Marotz, L., R. (2020). *Profil Perkembangan Anak: Prakelahiran Hingga Usia 12 Tahun*. Jakarta: Indeks.
- Aqib, Z. (2013). *Model-Model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual Inovatif*. Bandung: Yrama Widya.
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan. Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: GP Press.
- Aydođu, C. (2015). La Bande Dessinee: Un Exemple D'exploitation En Classe De Fle. *Balikesir University the Journal of Social Sciences Institute Vol. 18, 33*.
- Azwar, S. (1998). *Sikap Manusia Teori dan Pengukurannya Edisi 2*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Barokah, U., S. (2014). Pengembangan Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Kompetensi Dasar Menyusun Laporan Keuangan Perusahaan Jasa Untuk SMA XI. *Skripsi Fakultas Ekonomi UNY*.
- Bekti, B., H. (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The Addie Approach*. New York: Business Media.
- Darmadi, H. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.

- Desmita, (2013). *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya,
- Emzir. (2012). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung: Rajagrafindo Persada.
- Gunawan, R. (2013). *Pendidikan IPS-Filosofi, Konsep, dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Hakim, A., F. (2017). Pengembangan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Alat-Alat Pembayaran Internasional pada Materi Perekonomian Terbuka. *Skripsi UNY Yogyakarta*.
- Harlimsyah. (2007). *Aspek-Aspek Pertumbuhan dan Perkembangan*. Jakarta: EGC.
- Iskandar, R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Komik di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. Vol. 3, 237-246.
- Izzaty, R., E., dkk. (2008). *Perkembangan Peserta Didik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Kanti, F., Y., Suyadi, B., & Hartanto, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital pada Kompetensi Dasar Sistem Pembayaran dan Alat Pembayaran untuk Siswa Kelas X IPS di MAN 1 Jember. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JPE)* Vol. 12, No. 1.
- Khoirul A., M. (2017). Pembelajaran Mendalam Untuk Membentuk Karakter Siswa Sebagai Pembelajar. *Tadris: Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah* Vol. 2, No. 2.
- Latifa, U. (2017). Aspek Perkembangan Pada Anak Sekolah Dasar: Masalah dan Perkembangannya. *Journal of Multidisciplinary Studies* Vol. 1 No. 2.

- Liliweri, A. (2005). *Prasangka & Konflik Komunikasi Lintas Budaya Masyarakat Multikultural*. Yogyakarta: PT LKIS.
- Maslan, A. (2015). Pengukuran Kualitas Layanan Website Pemerintah Kota Batam Menggunakan Metode Webqual 4.0. *Jurnal Webqual*.
- Musdalifah. (2019). Pengembangan Media Komik Digital Pada Pembelajaran Matematika Materi Pengolahan Data Di Kelas V Mi Darussalam Curahmalang Jombang. *Tesis Pascasarjana PGMI UIN Maulana Malik Ibrahim Malang*.
- Murti, T. (2018). Perkembangan Fisik Motorik Dan Perseptual Serta Implikasinya Pada Pembelajaran Di Sekolah Dasar, *Jurnal Wahana Sekolah Dasar*, Hal 21-28.
- Nadia Kustianingsih. (2015). Pengembangan Media Komik *Digital* Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379, *Skripsi, Surabaya: FIP UNESA*.
- Nurdin, S. (2005). *Guru Profesional & Implementasi Kurikulum*. Jakarta: Quantum Teaching.
- N. E. Ntobuo, A. Arbie, and L. N. Amali. (2018). The Development of Gravity Comic Learning MediaBased on Gorontalo Culture. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 7.2.
- Pangestuti, R. (2013). *Psikologi Perkembangan Anak Pendekatan Karakteristik Peserta Didik*. Yogyakarta: Basosbud.
- Putra, N. (2011). *Research & Development*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Rahmadi, M., L. (2013). *Tips Membuat Website Tanpa Coding & Langsung Online*. Yogyakarta: Andi.

Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*, 1 ed. Banjarmasin: IAIB Antasari Press.

Rasimin. (2012). *Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Trust Media Publishing.

Rasimin. (2018). Multikultural: Membangun Kecerdasan Sosial Dalam Pembelajaran IPS. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan IPS, Universitas Lambung Mangkurat*, 240.

Rifa'i, A. & Anni, C. T. (2015). *Psikologi Pendidikan*. Semarang: UNNES Press.

Rifkind, C., & Christopher, B. (2019). *How Comics Work*. Winnipeg: University of Winnipeg.

Rubhan Masykur dkk, (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash. *Jurnal Pendidikan Matematika, VIII*.

Rukajat, A., (2018). *Pendekatan Penelitian Kualitatif (Qualitative Research Approach)*, Yogyakarta: Deepublish.

Rumini, S., & Sundari, S, (2004), *Perkembangan Anak dan Remaja*, Jakarta: PT. Asdi Mahasatya.

Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.

Rusman. (2014). *Model-Model Pembelajaran (Mengembangkan Profesionalisme Guru)*. Jakarta: Rajagrafindo Persada.

Rustaman. (2005). *Model-Model Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Rustaman, N. (2003). *Strategi Belajar Mengajar Biologi*. Bandung: FPMIPA UPI.

- Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Saputri, A. (2015). Pemahaman Guru Alih Fungsi Terhadap Perkembangan Peserta Didik di SD Brosot Galur Kulon Progo. *Skripsi UNY Fakultas Ilmu Pendidikan Program Studi PGSD*, Hal. 29.
- Setiawanti, E., T. (2019). Pengembangan Media *E-Comic* Pada Muatan IPS Materi Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V SDN Plamongansari 02. *Skripsi Universitas Negeri Semarang*.
- Sibero, A., F., K. (2014). *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta: Penerbit Mediakom.
- Smaldino, S., E., Lowther., Deborah, L., Russell, & James, D. (2014). *Instructional Technology and Media for Learning*. Jakarta: Fajar Interpratama Offset.
- Subekti, A. (2017). *Daerah Tempat Tinggalku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan. Jakarta: Kemendikbud.
- Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan (Metode Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2016). *Pengembangan Pembelajaran IPS*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Solihatin, Etin & Raharjo. (2009). *Cooperative Learning Analisis Model Pembelajaran IPS*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Suyati, (1992). *Pelajaran Senam*. Jakarta. Alpha Beta.

Swasono, A. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Website Untuk Siswa SMP Kelas VIII Pokok Bahasan Pengendalian Sosial. *Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta*.

Syamsudin, A. (2014). Pengembangan Instrumen Evaluasi Non Tes (Informal) untuk Menjaring Data Kualitatif Perkembangan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak 3.1*.

Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Teni, N. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Journal of Physics: Conference Series, 03.01, 174*.

Yuliana, Siswandari, & Sudiyanto, (2017). Pengembangan Media Komik Digital Akuntansi Pada Materi Menyusun Laporan Rekonsiliasi Bank Untuk Siswa SMK. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 2, No. 2*.

Yunita, N. (2017). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis *Contekstual Teaching and Learning* (CTL) Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP/MTS. *Skripsi UIN Raden Intan Lampung*.

Yusuf, S. (2006). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.